

# Пленете Знамето

## Правила, подготовка и детайли

### 1.Подготовка

#### Физически обекти:

- 2 различни топки, символизиращи знамената, наречени Ф1 и Ф2 за отбор 1 и отбор 2
- 2 различни обекта, символизиращи базите, в които се поставят Ф1 и Ф2, наречени Б1 и Б2

#### Хора:

- съдия, наречен С
- 2ма връщачи, които седят при Б, наречени В1(при Б1) и В2(при Б2) (*за тях не е задължително да внимават в играта, а само да слушат за сигнала на С*)
- Четен брой играчи, разделени поравно в двата отбора, като всеки от отбор 1 се нарича Е1 и всеки от отбор 2 се нарича Е2 (*Отбор 1 се нарича Т1 и отбор 2 - Т2*), като колкото повече Е, толкова по-добре.

### 2.Разположение

#### Обекти:

Обект(и)	разположени(е/я)
Б1,Б2	В двата края на двор/сграда/стая/коридор
Ф1,Ф2	Б1,Б2

#### Хора:

Човек/Хора	разположени(е/я)
С	на място, където се вижда цялото поле на играта
В1,В2	Б1,Б2
Е1,Е2	Започват при Б1,Б2, после могат да се движат навсякъде

### 3.Началото на играта

В началото Т1 и Т2 се разбират за максимален брой точки.

В начаото на играта, Е1 са при Б1, а Е2 са при Б2. След това Е1 се опитват да вземат Ф2, и Е2 - Ф1.

Те нямат право да се бутат/нараняват, а ако го направят те са изключени от играта (могат да очакват в следваща игра).

ПРИМЕР:

Когато Е1 вземе Ф2 и го донесе до Б1, с дава сигнал и Е спират да се мърдат. Тогава В1 връща Ф2 до Б2,

а С дава втори сигнал, с който Е просължават да се движат и С брои 1 точка за Т1.

\*същото важи и когато Е2 вземе Ф1, донесе го до Б2, В2 го върне и тн и тн.

Първият отбор, който достигне максималния брой точки печели играта.

### 4.Допълнителни неща

Всеки въпрос по правилата или нещо друго се задава към съдията или официално на имейла ми - [gigog27@yahoo.com](mailto:gigog27@yahoo.com)(не се препоръчва, пишете ми само ако много искате да знаете).

