

Especialización en Back End III

Práctica

- Ejercitación individual
- Nivel de complejidad: medio 🔥🔥

Objetivo

El objetivo de esta guía práctica es que podamos afianzar los conceptos sobre **variables de entorno y manipulación de archivos**, vistos en esta clase.

Problema

Para esta ocasión, vamos a trabajar con lo que acabamos de aprender sobre variables de entorno y su uso.

Ejercicio 1: Configurar main

Vamos a necesitar el uso de variables entorno en nuestra nueva API, para eso vamos a crear dos variables de entorno en un fichero **.env** que contengan los nombres **USER** y **PASSWORD**.

Vamos a importar el paquete **godotenv** a través de:

```
go get -u github.com/joho/godotenv
```

Estas variables se deberán iniciar cada una con su respectiva palabra. Por ejemplo:

```
USER=NombreUsuario
```

```
PASSWORD=Contraseña
```

Ejercicio 2: Validar variables de entorno

Cada vez que iniciemos nuestro main, debemos validar que se cargue nuestro fichero **.env**, y lanzar un **error** si es que no se encuentra. Además, se deben tomar estas variables de entorno en nuestro main e imprimirlas por consola si es que las encuentra.

Ejercicio 3: autoload

Investigar y hacer uso del **autoload** que nos proporciona **godotenv** en nuestra misma API y anotar las ventajas y desventajas de hacer uso de la misma.