

## **Proyecto MERN 6**

## Enunciado de proyecto

Ahora que has creado tu primer servidor en Express, vamos a pedirte como siguiente proyecto que vuelvas a crear otro servidor, pero esta vez debes tener al menos dos modelos de datos relacionados entre si §§...

Para preparar este proyecto, sigue los siguientes pasos:

- Crea una carpeta para el proyecto.
- Navega a la carpeta y lanza npm init -y.
- Instala las dos dependencias principales con npm i express mongoose.
- Asegúrate de tener Mongo preparado ya sea instalado o con Docker.
- Prepara tu server para escuchar en el puerto 4001 tal y como hemos explicado en clase y has visto en los videos del contenido.
- Crea un archivo .gitignore en la raíz de tu proyecto y añade dentro el texto node\_modules para no subir la carpeta de módulos instalados a Github.
- Lanza ahora git init e inicializa tu repositorio. Crea un repositorio en Github y haz commit/push del contenido.

En este proyecto tendrás que crear un servidor de <u>Express</u> que trabaje con <u>MongoDB</u> a través de mongoose. Conectarás tu proyecto cuando el servidor se inicialice.

Al igual que en el proyecto anterior, crearás un modelo de datos a tu gusto, pero esta vez debes buscar algo que tenga otro modelo de datos relacionado, por ejemplo:

- Un atleta olímpico es un documento
- Un juego olímpico es un documento

Proyecto MERN 6

 Ambos se pueden relacionar por medio de las participaciones del atleta en un juego correspondiente.

En este caso, crearíamos dos modelos Athlete y OlympicGame que relacionaríamos con una relación 1:N desde el documento **athlete** al documento **olympicGame.** 



En tu caso, tendrás que buscar un ejemplo adecuado en el que deberás relacionar al menos dos documentos distintos entre si, de forma que el elemento A tenga un array de elementos B, y el elemento B tenga un solo elemento A como referencia. ¡Tu eliges la temática, añade como mínimo cuatro campos a cada documento!

Ten en cuenta que comprobaremos la relación entre modelos a raíz de lo que enumeramos en los <u>criterios de aceptación</u>, por lo que tendrás que trabajar con arrays de elementos de mongo y funciones de update en profundidad.

## Criterio de aceptación

Estos criterios son generales y estarán referidos al servidor y base de datos. Cumplirlos es obligatorio para considerar el proyecto completado y que podamos así certificarte como Backend Developer una vez acabez todos los proyectos.

☐ El servidor arranca en el puerto 4001 cuando la	nzo el comando npm run start.
$\square$ El servidor se conecta con una base de datos $\underline{\mathbf{M}}$ corre en el puerto 27017.	longoDB en mi equipo local que
☐ En el README del proyecto están definidos los disposición. <b>Esto ocurre para las dos colecciones</b>	
☐ Hay un endpoint GET que me permite traer to colección.	todos los documentos de un tipo de
☐ Hay un endpoint GET que me permite traer colección.	un solo elemento por su id de una

Proyecto MERN 6 2

	Hay un endpoint POST que me permite crear un nuevo elemento en la colección correspondiente.
	☐ Hay un endpoint PUT que me permite editar un elemento por su id en una colección.
	☐ Hay un endpoint DELETE que me permite borrar un elemento por su id en una colección.
_ mi	El <u>servidor no se rompe si pido una URL no existente</u> , es decir, dispone de un ddleware para capturar errores 404 o rutas no encontradas.
	Los <u>códigos de red son correctos</u> cuando hago peticiones (200 y 201 para jetos creados).
_ en	De cara a la relación entre modelos, en el README tendré explicados los dpoints que debo consumir para tener acceso a:
	☐ Un endpoint GET que me permite recuperar un elemento de la colección A y traer los datos de los elementos de la colección B con los que esté relacionado.
	☐ Un endpoint GET que me permite recuperar un elemento de la colección B y los datos de un elemento de la colección A con el que esté relacionado.
	☐ Un endpoint PUT que me permite añadir (o quitar si ya existe) un nuevo elemento B al array de elementos relacionado de un documento de la colección A.
	☐ Un endpoint PUT que me permite cambiar o eliminar el campo de un documento de la colección B que apunta a un elemento de la colección A con el que está relacionado.

Proyecto MERN 6 3