Metodi Avanzati di Programmazione



CASO DI STUDIO

QT (Quality Threshold) Clustering

E-mail:

luigicamporeale99@gmail.com l.camporeale1@studenti.uniba.it Nome dello studente:

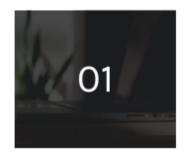
Luigi Francesco Pio Camporeale

Data di consegna:

23/09/2019



Breve descrizione del Software



QT Clustering

Il **QT** (Quality Threshold) **Clustering** (Heyer, Kruglyak, & Yooseph 1999) è un metodo alternativo di partizionare i dati, inventato per il clustering dei geni. Richiede più potenza di calcolo rispetto al K-Means, ma non richiede di specificare il numero di cluster a priori, e restituisce sempre lo stesso risultato quando si ripete diverse volte.

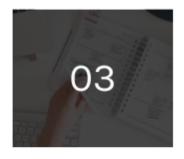


L'algoritmo utilizzato

L'algoritmo è:

- · L'utente sceglie un diametro massimo per i cluster;
- Costruzione di un cluster candidato per ogni punto, includendo il punto più vicino, il prossimo più vicino, e così via, fino a che il diametro del cluster non supera la soglia;
- Salvataggio del cluster candidato con la maggior parte dei punti come primo vero cluster, e rimozione di tutti i punti nel cluster da ulteriori considerazioni;
- Ricorsione col ridotto insieme di cluster.

La distanza tra un punto ed un gruppo di punti è calcolata usando il concatenamento completo, cioè come la massima distanza dal punto di ciascun membro del gruppo.

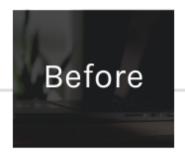


Il Progetto

Il progetto base consiste in una applicazione distribuita client/server. Il server deve essere lanciato specificando una porta, oppure verrà usata di default la 8080. Il server si occupa di ricevere le richieste di uno o più client, i quali possono effettuare le seguenti operazioni:

- · Richiedere di caricare una tabella da database, indicandone il nome
- Eseguire il clustering sulla tabella caricata e visualizzarne i risultati
- Salvare il risultato del clustering su file
- Leggere da file un clustering effettuato in precedenza
- Chiudere la connessione

Differenze tra il nuovo SW e l'originale



Software originale

Breve descrizione

Inizialmente il
Software era stato
ideato per avere un
lato Client e un lato
Server, entrambi sotto
forma di console.
Perciò l'inserimento
dei dati (tablename,
radius, IP, ecc...) da
parte dell'utente
avveniva nella console
stessa. Inoltre il client
presentava solo la
lingua italiana.



Software nuovo

Breve descrizione

Nel nuovo Software si è sostituito
l'inserimento dei dati nella console con
l'utilizzo di una interfaccia grafica, realizzata mediante le librerie di JavaFX, rendendo più fluido e naturale l'utilizzo del Software. E' stata inserita anche la possibilità di scegliere tra due lingue, ovvero italiano e inglese.

Le informazioni riguardo JavaFX sono reperibili al seguente link: www.eclipse.org/efxclipse/index.html

Guida di Installazione

Server

Per utilizzare il server è necessario:

- -Installare MySQL sul proprio computer
- -Eseguire lo script sql (script.sql) presente nel percorso "\QTAppServer\sql"
- Esempio: \. C:\Users\pa_pe\Desktop\QTAppServer\sql\script.sql
- Digitando questo comando sulla shell di MySQL sarà creato il Database e le tabelle necessarie.
- -Installare JRE 8

Client

Per utilizzare il client è necessario:

- -JRE 8
- -Server in ascolto

Guida Utente



Avvio Client e Server

La cartella "\QTAppClient\bin" contiene un file .jar, ovvero
QTAppClient.jar. A quest'ultimo è associato il file QTAppClient.bat,
contenente la stringa: "java -jar "QTAppClient.jar", necessario per avviare
il client. Per avviare quest'ultimo è necessario che il server sia attivo.
La cartella "\QTAppServer\bin" contiene un file .jar, ovvero
QTAppServer.jar. A quest'ultimo è associato il file QTAppServer.bat,
contenente la stringa: "java -jar "QTAppServer.jar" 8080", necessario per
avviare il server. E' possibile lanciare il file .bat anche da riga di
comando inserendo come parametro la porta desiderata.

Per avviare il server e il client della versione originale del progetto
occorre avviare prima il file "\QTServer\bin\QTServer.bat" e poi il file
"\QTClient\bin\QTClient.bat".



Avvio eseguito

Una volta avviato il client e stabilita la connessione con il server, si potrà selezionare tra due opzioni:

- Caricare clusters da file(o Load Clusters from File)
- 2) Creare clusters dal database(o Load Clusters from Db)
 In entrambi i casi bisognerà inserire nome della tabella e raggio. Una volta selezionati un nome di tabella esistente e un raggio non troppo grande e maggiore di zero, si potranno visualizzare i cluster.

Per il primo avvio del server viene usata la porta 8080, per cambiare la porta occorre cambiare la stringa presente nel file QTAppServer.bat.

Screen QTAppServer

```
C:\USers\pa_pe\Desktop>java -jar "QTAppServer.jar" 8080
---- Server Avviato Correttamente! ----
Server in attesa di richieste...
```

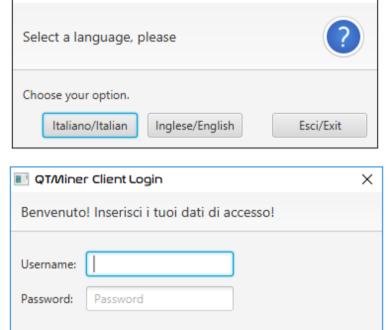
Screen QTServer

Screen QTClient

```
C. Literal par per Nomitton plans - jar "QTClient.jer"
Inserira la porta: 8808
addr - local bost/1977.0.0.1, e.t., port-8880, local port-65644)
(3) Lood Clutters From Fills
Saddurs.1.0
Eacher [addr-local bost/1977.0.0.1, port-8880, local port-65644)
(3) Lood Clutters From Fills
Saddurs.1.0
Eacher of Clutters:2
Eccantosid-(sunny 12.5 normal strong yes)
Eccantosid-(sunny 12.5 normal yes)
Eccantosid-(sunny 1
```

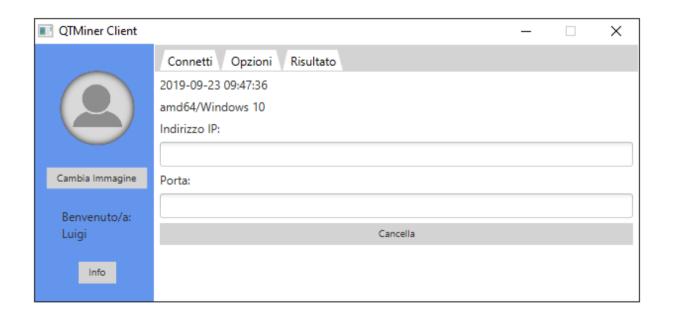
Language Selection

Screen QTAppClient

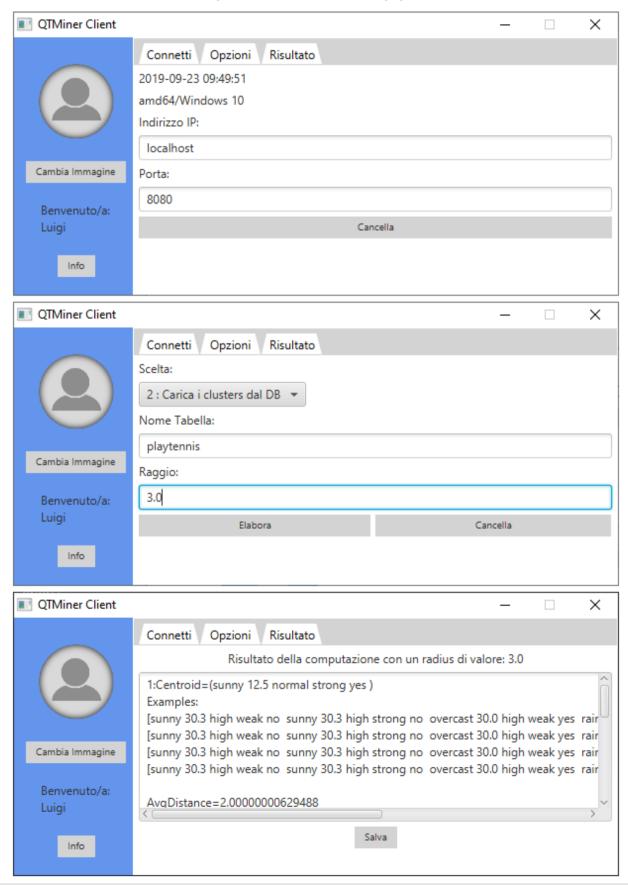


Annulla

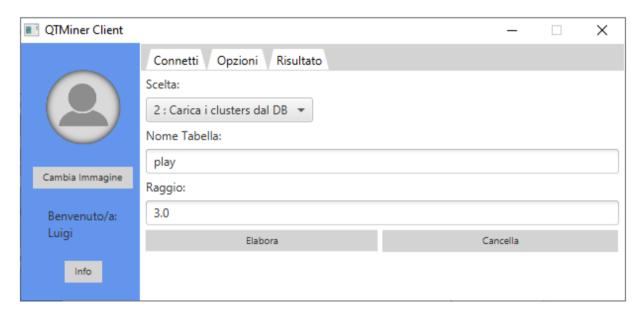
E' possibile inserire un Username e una Password qualsiasi.



Esempio utilizzo QTAppClient

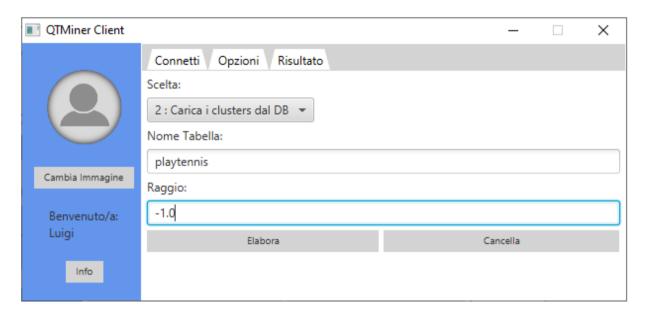


1. Nome tabella errato



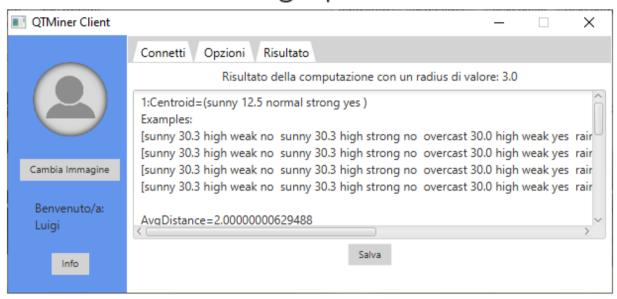


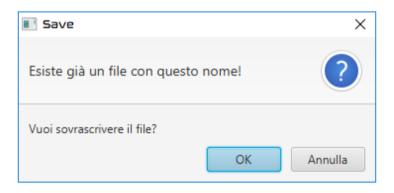
2. Radius non valido

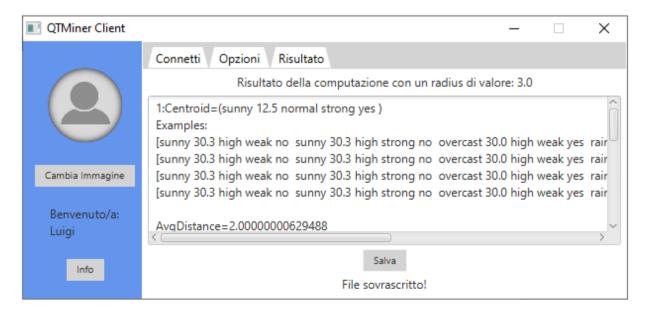




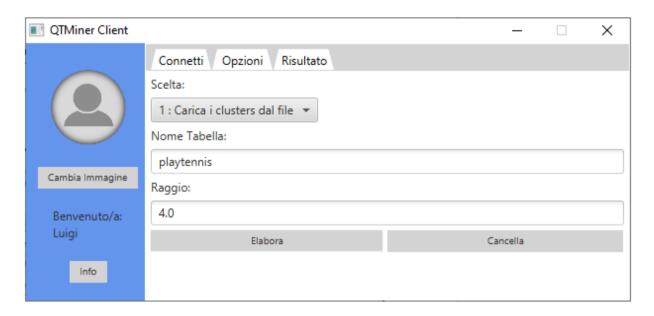
3. File già presente

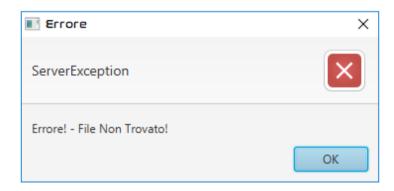




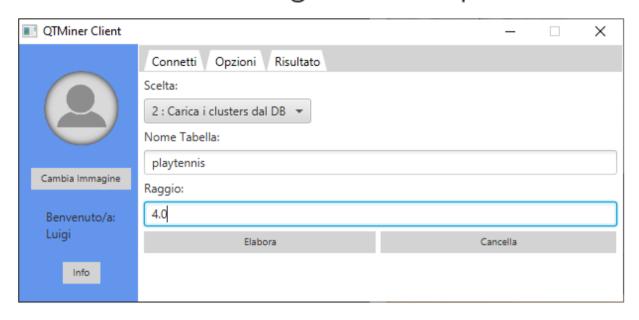


4. File non trovato



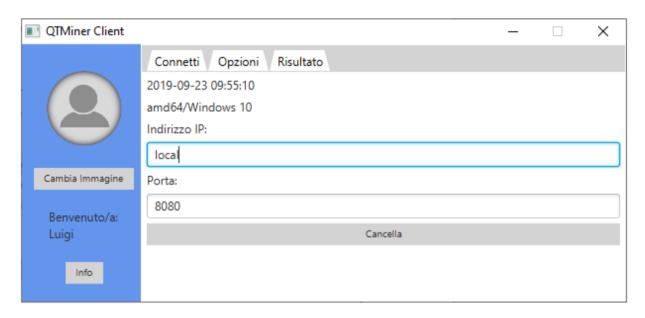


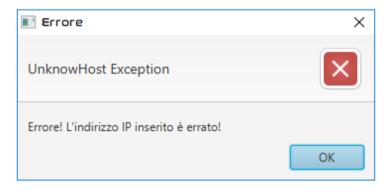
5. ClusteringRadius Exception



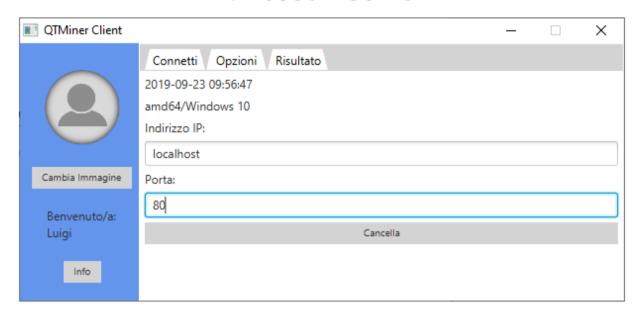


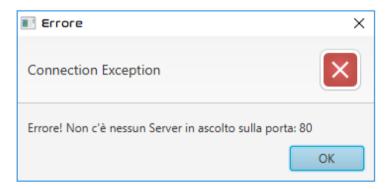
6. IP non valido



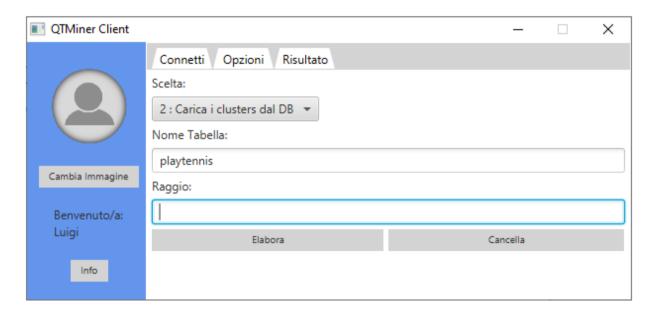


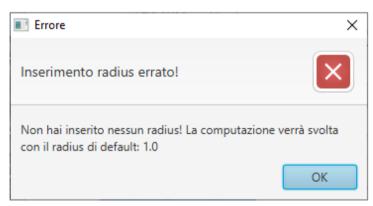
7. Nessun Server





8. Inserimento radius nullo





- 1. Questa eccezione si presenta quando il Table Name inserito non corrisponde a nessuna table presente nel Database utilizzato.
- Questa eccezione si presenta quando il radius inserito è minore o uguale di zero.
- 3. Questa si presente quando la combinazione Table Name e radius, nel caso dell'esempio, playtennis3.0, corrisponde al nome di un file già esistente nel sistema.
- 4. Questa eccezione si presente quando la combinazione di Table Name e Radius, nel caso dell'esempio playtennis4.0, non fa riferimento a nessun file presente sul sistema.
- 5. Questa eccezione si presente quando la combinazione di Table Name e Radius, nel caso dell'esempio playtennis4.0, non fa riferimento a nessun file presente sul sistema.
- Questa eccezione si presente quando l'IP inserito nella corrispondente area di testo non è valido.

- 7. Questa eccezione si presenta quando la porta inserita nella corrispondente area di testo non fa riferimento a nessun server in ascolto sulla porta inserita.
- 8. Questa eccezione si presenta quando non viene inserito nessun valore per il radius.

