

Il primo passaggio per poter calcolare il prodotto di due numeri su C è quello di dichiarare le variabili da utilizzare che saranno a, b:

```
#include <stdio.h>

float media(float a, float b){
    return (a+b)/2.0;
}

int prodotto(int a, int b){
    return a*b;
}

int main(){
    int a, b;

    printf("Inserisci il primo numero: ");
    scanf("%d", &a);

    printf("Inserisci il secondo numero: ");
    scanf("%d", &b);

    printf("il prodotto tra %d e %d e': %d\n", a, b, prodotto(a, b));
    printf("la media tra %d e %d e' %.1f\n", a, b, media(float(a), float(b)));

    return 0;
}
```

Successivamente vado a prendere le informazioni che mi servono dall'utente per metterle all'interno delle variabili:

```
#include <stdio.h>

float media(float a, float b){
    return (a+b)/2.0;
}

int prodotto(int a, int b){
    return a*b;
}

int main(){
    int a, b;

    printf("Inserisci il primo numero: ");
    scanf("%d", &a);

    printf("Inserisci il secondo numero: ");
    scanf("%d", &b);

    printf("il prodotto tra %d e %d e': %d\n", a, b, prodotto(a, b));
    printf("la media tra %d e %d e' %.1f\n", a, b, media(float(a), float(b)));

    return 0;
}
```

Poi vado a definire le funzioni per il calcolo della moltiplicazione e della media tra i due numeri, come richiesto nell'esercizio bonus:

```
#include <stdio.h>

float media(float a, float b){
    return (a+b)/2.0;
}

int prodotto(int a, int b){
    return a*b;
}

int main(){
    int a, b;

    printf("Inserisci il primo numero: ");
    scanf("%d", &a);

    printf("inserisci il secondo numero: ");
    scanf("%d", &b);

    printf("il prodotto tra %d e %d e': %d\n", a, b, prodotto(a, b));
    printf("la media tra %d e %d e' %.1f\n", a, b, media(float(a), float(b)));

    return 0;
}
```

E infine stampo a schermo i risultati dati delle funzioni media() e prodotto():

```
#include <stdio.h>

float media(float a, float b){
    return (a+b)/2.0;
}

int prodotto(int a, int b){
    return a*b;
}

int main(){
    int a, b;

    printf("Inserisci il primo numero: ");
    scanf("%d", &a);

    printf("inserisci il secondo numero: ");
    scanf("%d", &b);

    printf("il prodotto tra %d e %d e': %d\n", a, b, prodotto(a, b));
    printf("la media tra %d e %d e' %.1f\n", a, b, media(float(a), float(b)));

    return 0;
}
```

Come output avremo:

```
(kali㉿kali)-[~/Documents/esercizio1]  
$ ./esercizio1  
Inserisci il primo numero: 3  
inserisci il secondo numero: 2  
il prodotto tra 3 e 2 e': 6  
la media tra 3 e 2 e' 2.5
```

Dove prima ho inserito da tastiera il numero 3 e poi il numero 2, avendo questi risultati.