

Universidad de Costa Rica
Escuela de Ciencias de la Computación e Informática
Desarrollo de Aplicaciones Web

Grupo 01

Documentación de Proyecto

Docente:

Daniel Cabezas Vindas

Estudiantes:

Jose Daniel Ramírez C16339

Alejandro Pacheco C05765

Alexander Quesada Quesada C16131

Alessandro Merino C14751

Descripción General

La aplicación desarrollada corresponde a la interfaz de usuario de un sitio de comercio electrónico que permite a los usuarios realizar compras en línea de productos tecnológicos. Para el desarrollo del Front-End se emplearon las siguientes tecnologías: Vite, React.js, Tailwind CSS, JavaScript y Node.js

Ejecución de la aplicación(Local)

Con tal de iniciar la ejecución de la aplicación se deben seguir los siguientes pasos

Clone el repositorio:

git clone <https://git.ucr.ac.cr/ALEXANDER.QUESADAQUESADA/proyecto-oompaloompas.git>

Instrucciones para correr el servidor backend

Abrir una terminal

Moverse a la raíz del repositorio

```
cd proyecto-oompaloompas/
```

Moverse al directorio que contiene el proyecto:

```
cd backend
```

Instalar las dependencias

```
Npm install
```

Ejecutar el servidor backend

```
Node src/app.js
```

Instrucciones para correr la interfaz de usuario

Abrir una terminal

Moverse a la raíz del repositorio:

```
cd proyecto-oompaloompas/
```

Moverse al directorio que contiene el proyecto:

```
cd oompa-shopping
```

Ingresar el siguiente comando para las instalar dependencias:

```
npm install
```

Iniciar la aplicación:

```
npm start
```

Con tal de visualizar la aplicación, dentro de su navegador de preferencia ingrese el siguiente enlace:

```
http://localhost:3000/
```

Enlaces importantes del proyecto

Board de inspiración para el front-end:

https://miro.com/app/board/uXjVKg-zJaY=/?share_link_id=892996256320

Repositorio:

<https://git.ucr.ac.cr/ALEXANDER.QUESADAQUESADA/proyecto-oompaloompas.git>

Figma del Proyecto:

<https://www.figma.com/design/6B5bvW66Bu2cR23qIDmXfI/Wireframe?node-id=1-18&t=K8MCNOGcIyVRPWRE-1>