



Giovanni Pimenta

Sou um engenheiro da computação recentemente graduado que adora experimentar e aprender coisas novas. Apaixonado por Python, R e we, assim como viajar, cozinhar, conhecer pessoas novas, filmes e jogos.

Sobre mim

Giovanni Pimenta Ribeiro
23 anos
Solteiro
Fluente em Inglês

Contato

LinkedIn: giovanni-pimenta
Github: GigioR
giovannipimenta@gec.inatel.br
+55 35 99265-0666

Software Developer // Data Science
Python // R & Shiny // NodeJS // CSS

Experiência

4Intelligence

Developer/Tester - Estágio

Fev 2019 até Jul 2019

Desenvolvimento e manutenção de crawlers focados em sites que contêm informações públicas para que fosse criado um dataset que seria utilizado em outros modelos de negócios.

Junto com os crawlers também fui parte de testes de uma plataforma utilizada tanto por clientes quanto por desenvolvedores, mesmo que não tenha feito parte da criação da mesma. A linguagem mais utilizada nesse período foi Python.

4Intelligence

Developer/Tester - Estágio

Fev 2018 até Jul 2018

Melhorias em um pacote R junto a membros da Associação Brasileira de Jurimetria, chamado "abjutils". A maior parte do trabalho foi feita nos regex, assim como algumas funções mal construídas e leituras de PDFs. A linguagem de programação utilizada foi R. Nesse período também aprendi um pouco de RShiny.

Inatel - Gamelab

Developer/Monitor - Estágio

Fev 2017 até Dez 2017

Durante o primeiro semestre do ano fui desenvolvedor de jogos. Utilizava Unity 3D e criei um material para 8 horas de aulas, que foram aplicadas no segundo semestre. Durante todo o ano, uma das atividades era manter os pertences do laboratório em ordem.

Educação

Inatel

2/2014 - 1/2019

Bacharel em Engenharia da Computação

Waterford Institute of Technology

2018/2

Intercâmbio em Computer Science (BE), na Irlanda