

Projet Web dynamique 2020

Ebay ECE: La vente aux enchères en ligne pour la communauté ECE Paris



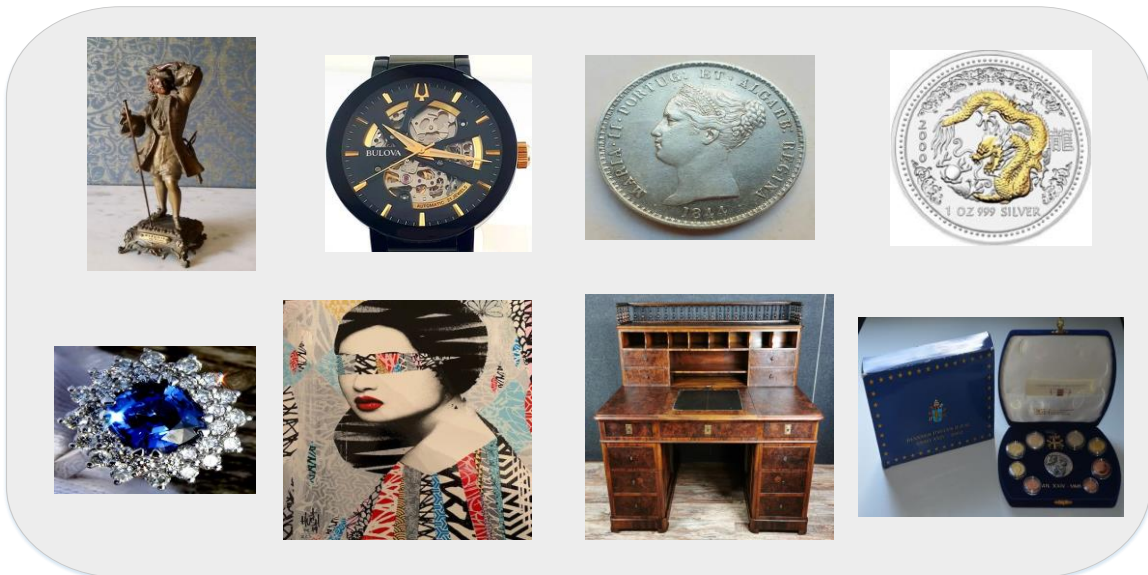
Table des matières

Contexte	2
Fonctionnalités	4
Livrables : consignes et deadlines	5
Critères de notation	6

Contexte

On souhaite créer un site web pour la vente aux enchères pour la communauté ECE Paris (Ebay ECE). Le site permette à l'utilisateur d'acheter, d'enchérir ou de négocier pour un item dans le site, aux individus de vendre ses items dans le site ou pour le gérant du site d'administrer le site de commerce. Dans ce site, on peut trouver les menus suivants : **Catégories**, **Achat**, **Vendre**, **Votre compte**, **Panier** et **Admin**. Les descriptions de ces menus suivent :

- **Catégories** : Il s'agit des catégories des items à vendre. Evidemment, on ne peut pas mélanger les items à vendre n'importe comment. On met l'ordre dans ce site en listant un item à la vente directe ou à vendre par enchères ou par négociation dans sa propre catégorie. Il y a trois catégories dans le site Ebay ECE Paris : (i) **Ferraille ou Trésor**, (ii) **Bon pour le Musée**, (iii) **Accessoire VIP**



- **Achat** : Il y a trois façons d'acheter chez Ebay ECE : (i) **Enchères**, (ii) **Achetez-le maintenant**, et (iii) **Meilleure offre**. Voici la mode d'emploi pour chaque catégorie d'achat :

➤ *Enchères* :

Dans la catégorie « Enchères », un article est affiché pour une durée déterminée (exemple: du lundi 20 avril 2020 à 9h00 au vendredi 24 avril 2020 à 16h59). Les gens enchérissent pour un item et le plus offrant remporte la mise. Comment enchérir? Voici la procédure :



- Un acheteur intéressé informe Ebay ECE qu'il est intéressé à soumissionner pour un article spécifique en cliquant sur le bouton d'enchérir.
- Il / Elle informe l'administrateur d'Ebay ECE du prix maximum qu'il/elle est prêt à payer pour cet article. Et il en reste là! Par exemple, supposons que vous vouliez payer 500€ comme enchère maximum pour un article (exemple : Une bague de marque Cartier, 18 carats Or jaune, 4.8 grammes).
- Ebay ECE fera l'appel d'offres pour vous automatiquement.
- Avant la clôture de la période d'enchères, l'administrateur examine l'offre la plus élevée. Si l'enchère la plus élevée à ce moment-là est, disons 400€, alors Ebay ECE enchèrira 401€ pour vous. Et vous gagnez! Vous payez 401€ pour cet article, pas 500€.

➤ **Achetez-le Maintenant**

C'est un « Achat immédiat », aucune enchère n'a lieu. Vous achetez l'article au prix indiqué. Et vous l'obtenez. C'est le moyen le plus pratique d'acheter, si vous avez de l'argent, bien sûr.



➤ **Meilleure Offre**

Dans la catégorie « Meilleure Offre », vous négociez électroniquement, via le site web de l'Ebay ECE Paris, avec le vendeur. Vous pouvez négocier jusqu'à 5 fois pour conclure le prix final d'un article. Comment négocier votre meilleure offre?



- Vous négociez avec le vendeur. Vous fixez le prix et attendez.
 - Le vendeur accepte votre offre ou propose une contre-offre. Si le vendeur accepte votre offre, le processus se termine.
 - Le processus se répète 5 fois jusqu'à ce qu'il soit conclu de façon satisfaisante ou qu'il se décompose.
 - Notez bien que si vous faites une offre sur un article, vous êtes sous contrat légal pour l'acheter si le vendeur accepte l'offre.
- **Vendre** : C'est le menu lié avec un vendeur qui voudrait vendre ses items à l'Ebay ECE.
 - **Votre compte** : C'est le menu lié avec l'acheteur de l'Ebay ECE.
 - **Panier** : C'est un menu lié avec l'acheteur courant et les items qu'il a choisi d'acheter.
 - **Admin** : C'est lié avec le compte du gestionnaire de l'Ebay ECE Paris.

L'objectif de ce site sera donc de réaliser une plate-forme en ligne permettant la vente e-commerce par enchères, qu'on peut trouver dans la vraie vie. Cet exercice permettra aux étudiants de se familiariser avec le commerce électronique, qu'ils pourront utiliser à l'avenir pour vendre leurs produits ou leurs services. Dans le cadre de ce projet, les étudiants développeront une plate-forme front-end permettant de vendre des articles de la part de l'administrateur et des vendeurs, ainsi que des achats des clients. Ils développeront également la plate-forme back-end qui permettra des transactions transparentes d'achat et de vente, dont la complexité est dissimulée à l'utilisateur du commerce électronique.

Cet exercice permettra aux étudiants de mettre en pratique tous les concepts tirés de Web dynamique, dont HTML, XML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP, et MySQL. Ils sont également autorisés à utiliser d'autres outils pour compléter les outils et concepts déjà appris dans ce cours. Il faut noter que les plateformes « ready-made », comme le WordPress, ne permettent pas aux élèves de montrer leur compétence à la programmation web et cette raison et par conséquent, elles sont interdites à utiliser pour ce Projet Piscine.

Fonctionnalités

1) L'Administrateur

- Le site devra contenir trois types d'utilisateurs : acheteur, vendeur, et administrateur
- En premiers temps, un administrateur est le chef vendeur. Il peut ajouter ou supprimer des items dans le site de marché.
- Chaque item à vendre possède son numéro d'identification, son nom, une ou plusieurs photos, ses descriptions (qualité et défaut), sa vidéo (si disponible) et son prix. Un item à vendre est rangé dans une catégorie : (i) **Ferraille ou Trésor**, (ii) **Bon pour le Musée**, (iii) **Accessoire VIP**
- En second temps, un administrateur peut ajouter ou supprimer des vendeurs (fournisseurs) avec leur email ECE, pseudo et nom sur une base de données, côté serveur du site. Dans le site du marché, il y a plusieurs items à vendre grâce aux fournisseurs qui ajoutent leurs items à vendre dans le site.

2) Les vendeurs

- En premier temps, chaque vendeur accède à son compte avec son pseudo et son email avec vérification qu'ils existent
- Le site du vendeur affiche son nom, sa photo et son image de fond préférée sur son mur du site.
- Le site devra permettre à chaque vendeur de publier des items à vendre. Chaque item à vendre possède son numéro d'identification, son nom, sa/ses photo/s, ses descriptions (qualité et défaut), sa vidéo (si disponible), sa catégorie et son prix. Un item à vendre peut-être à vendre par enchère, par meilleure offre ou par achat immédiat. Aucun item ne peut être à vendre par enchère et par meilleure offre en même temps. Un item pour la vente immédiate a un prix élevé. Si un item (par exemple, un bijou) est à vendre immédiate et à vendre par meilleure offre en même temps, cet item est supprimé dans le site dès qu'une vente est conclue, peu importe sa catégorie d'achat.

- Le vendeur peut ajouter ou supprimer des items à vendre. Quand un client achète un item avec succès, la base de données (BDD) liée avec cet item doit être mise à jour en conséquence, reflétant la vente.

3) Les acheteurs

- Un client visite le site d'Ebay ECE pour acheter, pour négocier, ou pour enchérir un ou plusieurs items. Dans le site d'Ebay ECE, le client peut accéder au menu « **Votre Compte** ». Cette partie identifie un client par son « Nom et Prénom », son « Adresse », son « Email » et ses informations sur le paiement (cachée discrètement). Il/Elle doit accepter la clause disant au client que s'il/elle fait une offre sur un article, il/elle est sous contrat légal pour l'acheter si le vendeur accepte l'offre.
- Chaque client a son propre panier, qui est affiché dans le site avec une image d'un panier. Dans ce panier, on peut trouver tous les items dont le client voudrait acheter, enchérir ou négocier. Chaque item dans le panier a sa photo, une petite description de l'item et le prix. A la fin de liste des items, on peut trouver le calcul (sous-total, en euro). Le paiement est automatique pour la catégorie « **Meilleure Offre** » si une négociation est conclue. Le paiement est également automatique si le client est le/la gagnant/e d'une **enchère**. Pour un « **Achat immédiat** », le client va passer à un bouton « **Passer à la commande** ». En cliquant sur le bouton « Passer à la commande », l'achat immédiat est conclu.
- La page web d'Ebay ECE accède au compte du client. Pour la raison de sécurité, le client s'identifie par son login (son email) et son mot de passe. Si un client n'a pas de compte sur le site, on crée un nouveau compte apte pour ce client.
- Quand le login et mot de passe sont tous vérifiés (en vérifiant que ces informations sont stockées dans la BDD), le site du paiement saisit ses coordonnées de livraison :
 - Nom et Prénom
 - Adresse Ligne 1
 - Adresse Ligne 2
 - Ville
 - Code Postal
 - Pays et
 - Numéro de téléphone du client.

Dans la partie de paiement, on demande ces informations au client :

- Type de carte de paiement (Visa, MasterCard, American Express, PayPal)
 - Numéro de la carte
 - Nom affiché dans la carte
 - Date d'expiration de la carte et
 - Code de sécurité (3 ou 4 chiffres, selon la carte).
- Dans la vraie vie, le site de vente communique avec la banque ou l'institution financière pour l'approbation d'un achat par la carte de crédit. Dans ce projet, on va simplement valider l'achat si on trouve toutes ces informations dans notre BDD. Il faut créer au moins un compte dans la BDD pour montrer une validation d'un achat.

- Quand une transaction d'achat est terminée, le site envoie un message email au client, validant l'achat. Dans ce projet, vous n'êtes pas obligés de le faire. Par contre, si vous avez le faites, vous allez mentionner au client les informations pertinentes ainsi que la date et l'heure approximative de livraison. Vous êtes récompensé par un bonus minimum de 0.5 point et maximum de 1.5 point, selon la qualité de votre travail.

4) Fonctionnalités avancées / innovantes

- Vous avez des flexibilités d'interpréter quelques parties de ce sujet, en tenant compte de ce qui constitue le meilleur site d'e-commerce possible. En plus, vous êtes libres d'ajouter quelques fonctionnalités avancées ou innovantes dans votre site de l'Ebay ECE.
- Vous pouvez mettre l'option de paiement par chèque-cadeau fourni par Ebay ECE à ses fidèles clients comme un autre mode de paiement ou en complémentarité avec le paiement par carte de crédit.
- Vous pouvez également considérer quelques jours spéciaux, tels que « La fête des mères », « La fête de pères », « Noël », « Fête de St-Valentin », etc. Quand ces jours arrivent, votre site s'adapte en conséquence en offrant des produits ou offres qui sont aptes pour l'occasion. Vous pouvez également ajouter de rabais au prix final (par exemple, rabais de 10% ~ 20%).

Le projet s'effectuera en trinôme. Ce projet est une application client-serveur. Les informations liées au stockage des items à vendre, les informations liées à chaque item, les informations liées avec l'acheteur, le vendeur et l'administrateur seront toutes sauvegardées dans le serveur. Il vous sera nécessaire de mettre en place un serveur de base de données et du versioning git pour ce projet et d'en donner l'accès à votre correcteur à la fin du projet. Vous utiliserez pour cela des outils tels que bitbucket ou équivalent Git.

Ressources :

- Les [meilleures pratiques pour la conception de sites web \(en anglais\)](#)
- Wireframe: (<https://webdesign.tutsplus.com/articles/a-beginners-guide-to-wireframing--webdesign-7399>)
- Storyboard: (<https://www.fastcodesign.com/1672917/the-8-steps-to-creating-a-great-storyboard>)
- Les bases de données relationnelles : (<http://cerig.pagora.grenoble-inp.fr/tutoriel/bases-de-donnees/chap06.htm>)
- MySQL : (<https://openclassrooms.com/courses/concevez-votre-site-web-avec-php-et-mysql/lire-des-donnees-2>)
- Tutorial sur plusieurs sujets dont HTML, CSS, PHP, etc. : <https://www.w3schools.com/>

Livrables : consignes et deadlines

Le sujet du projet piscine web vous sera finalement distribué le lundi 13 avril sur la page campus du "Projet web dynamique". Le détail des consignes est spécifié sur la page campus <https://pedago-ece.campusonline.me/course/view.php?id=133> du « Projet web dynamique »

Chaque livrable aura comme nom d'archive **PJ WEB 2020** suivi des noms des coéquipiers tels que vous les avez enregistrés au moment de la constitution de l'équipe. Les chefs de projet devront déposer ces livrables sans oublier de citer vos sources.

— **Jeudi 16 avril 2020 à 23h55** : Premier livrable de conception sera un fichier d'archive zip de 100 Mo maximum contenant les documents suivants :

- **Design du front** : la maquette de votre site principalement composée d'un *storyboard* (liens entre les pages, cheminement de l'utilisateur) et des *wireframes* de vos pages (utilisation de l'espace, position des composants graphiques, boutons, etc.) de vos pages web.
- **Conception du back** : un **modèle entité-association de votre future base de données** (1 page) sous format jpg, png, ou pdf. Ce modèle devra contenir toutes les informations nécessaires : les entités, les associations, les cardinalités, les clés primaires (identifiants) soulignées et les autres champs pour chaque entité. Vous pourrez le réaliser avec le logiciel de modélisation de votre choix.

— **Lundi 20 avril 2020 à 23h55** : Dernier Livrable du projet entier sera un fichier d'archive de 100 Mo maximum contenant :

- **Le code** : contenant votre code source, images, scripts y compris d'import de la base de données, et tous les fichiers en rapport avec votre projet.
- **Un powerpoint avec les slides suivants** :
 - Page de garde avec titre et noms des coéquipiers
 - Sommaire
 - La **Conception du back** du modèle entité association déposé le mercredi (1 page) et de son modèle relationnel déduit pour votre base de données (1 page) avec les relations (tables), les clés primaires soulignées, les clés étrangères *en italique* et les autres champs des relations.
 - Le **design du front** (3 pages maximum) déposé le jeudi
 - **Spécifications fonctionnelles des pages web** (3 pages maximum) avec justifications et illustrations des technologies utilisées (HTML/CSS/JS/JQuery/PHP etc.)
 - **Versioning GIT (1 page)** : **screenshot et lien avec login et password montrant la bonne utilisation et répartition des tâches du code entre coéquipiers.**
 - **Bilan individuel et collectif** de l'état du travail effectué, sans blabla.
 - **Bibliographie de toutes vos sources** (web, livres etc.) avec tous les liens. **Toute source non citée est considérée de facto comme un plagiat.**

Tout plagiat et retard de délai (-2 points par jour de retard au prorata temporis) sera pénalisé.

Les soutenances auront lieu dans la semaine du 4 mai 2020. Des liens sur des Google docs vous seront diffusés sur cette page campus à propos des **équipes et dates de soutenances** (créneaux de passage des équipes : de 9h à 13h ou de 14h à 18h) et le **déroulement des soutenances** (principe et objectifs, critères d'évaluation, précisions sur la nature de ces critères, contenu des 2 livrables à présenter en soutenance etc.).

Critères de notation

Votre travail sera évalué sur les éléments suivants en respect des consignes spécifiées sur la page campus <https://pedago-ece.campusonline.me/course/view.php?id=133> du « Projet web dynamique » :

- Respect des contraintes imposées : formats des fichiers, deadlines
- Intégration des fonctionnalités demandées et des technologies utilisées (voir ci-dessous)
- Création et proposition de fonctions nouvelles
- Qualité du code : indentation, organisation, commentaires, ...
- Qualité rédactionnelle des livrables : orthographe, formulation, présentation, ...
- Utilisation et intégration des technologies demandées : Versioning Git, JS/AJAX, JQuery, PHP, HTML/CSS avec utilisation autorisée d'une Framework (Bootstrap, Laravel etc.), MySQL

Pour plus de précisions, merci de consulter les consignes sur cette page campus.

Bonne nage à tous ☺

Manolo D. Hina, JP Segado, Elisabeth Rendler, Amar Ramdane-Cherif, et toute l'équipe du projet « piscine » de web dynamique