

Project 2: Kaldi 的安装和基本使用

520030910155 邱一航

0. 安装环境

笔者在 Windows 提供的 Linux 子系统，即 WSL (Windows Subsystem for Linux) 环境下安装 Kaldi。

所安装的 WSL 版本为 2.0，笔者在该子系统中安装 Ubuntu 操作系统，Ubuntu 版本为 Ubuntu 20.04。WSL 环境下已预先安装了 CUDA 10.1。

1. Kaldi 的安装

从 <https://github.com/kaldi-asr/kaldi> 下载 Kaldi 源码，解压后根据 INSTALL 文件的提示逐步操作即可完成 Kaldi 源码的编译和相关安装。

1.1. Kaldi 源码编译过程

1.1.1. tools 文件夹内的编译

首先运行 `extras/check_dependencies.sh` 文件，该文件会检查 Kaldi 所需要的前置条件是否满足。根据指示安装 automake、autoconf 等 Kaldi 所需要的库，并安装 Intel MKL。

之后运行 `make -j 4`，使用四个 CPU 核来完成 Kaldi 所需库的编译。

由 `src` 内 `INSTALL` 文件可知，这一阶段完成了 OpenFst 的编译与 ATLAS 库、CLAPACK 库的头文件获取。

1.1.2. src 文件夹内的编译

运行 `./configure --shared`，为 Kaldi 的编译即可完成 MKL 的配置。

之后运行 `make depend -j 4` 和 `make -j 4` 完成 Kaldi 源码的编译。

1.2. 遇到的困难

1.2.1. 包管理器软件包列表更新

根据 `tools/extras/check_dependencies.sh` 的运行结果进行 Kaldi 所需库的安装时，安装失败并返回以下错误信息。

```
1 E: Unable to fetch some archives, maybe run apt-get update or try with --fix-missing?
```

解决：发现是 Ubuntu 包管理器软件包列表并非最新版导致的。根据提示运行 `apt-get update` 后重新进行 Kaldi 所需库的安装即可。

1.2.2. WSL 管理员权限

安装 MKL 时提示需要管理员权限。

解决：使用以下指令运行 `install_mkl.sh`。

```
1 sudo extras/install_mkl.sh -sp debian intel-mkl-64bit-2020.0-088
```

1.2.3. MKL 配置

在 `src` 目录下运行 `./configure --shared` 进行 MKL 配置时，提示错误如下。

```
1 ***configure failed: CUDA 10.1 does not support c++ (g++-9).
2 You need g++ < 9.0. ***
```

解决：查看 WSL 环境下 g++ 编译器版本，发现是 9.4.0，而 CUDA 10.1 不支持该版本的 g++ 编译器。笔者尝试下载 g++-4.8 版本，发现无论使用 `apt`、`aptitude`、`apt-get` 都返回如下错误。

```
1 E: Package 'g++-4.8' has no installation candidate
```

大概率是由于 Ubuntu 20.04 的软件包列表中已经不支持较低版本的 g++ 和 gcc 编译器。因此笔者转而下载 g++-7 (7.5.0 版本) 并将默认编译器切换为 g++-7。再次使用 `./configure --shared` 进行 MKL 配置，配置成功。

1.3. Kaldi 的基本结构

Kaldi 编译后的源码的根目录共有 8 个文件夹，它们的内容分别如下。

目录名	内容
cmake	使用 C++ 进行源码编译的文件。
egs	一些 Kaldi 使用的示例代码。
misc	Kaldi 相关的论文及 htk 脚本。
scripts	包含了 RNNLM 的实现和 Wakeword。
src	包含了 Kaldi 的源码。 包含了 Kaldi 依赖库的安装脚本。
tools	包括 OpenFst、ATLAS、CLAPACK、IRSTLM、SRILM 等。
windows	在 Windows 系统下安装所使用的脚本。

2. Kaldi 的基本使用

笔者使用了 egs 目录下的 yesno 这一示例来尝试使用 Kaldi。

2.1. 示例程序运行中的困难

直接在对应目录下运行 `./run.sh`，过程中显示了两类错误。

第一类错误是在读取环境变量时发生错误。这里主要是路径中含有空格的问题，而 WSL 的环境变量默认与 Window 系统环境变量挂钩，因存在含有空格的路径（如 `C:/Program Files/`）。因此读取环境变量 `PATH` 时出错（在空格处自动截断了，读到了“Files”开始的一串字符串）。

```
1 sh: 1: export: Files/WindowsApps/CanonicalGroupLimited.Ubuntu20.04
onWindows_2004.2022.8.0_x64_79rhkp1fndgsc:/mnt/e/Program: bad variable name
2 --> ERROR: data/lang/L.fst is not olabel sorted
```

解决：使用以下指令修改 WSL 环境下的环境变量 `$PATH`。（第一行是查看 `$PATH` 的内容，第二行是修改 `$PATH`。

```
1 echo $PATH
2 export PATH=home/balthasar/.local/bin:/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin
```

```
:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/usr/lib/
wsl/
```

第二类错误是“未找到对应文件”，错误信息如下。

```
1 local/prepare_data.sh: line 39: utils/utt2spk_to_spk2utt.pl: No such file or directory
```

检查发现 `utils` 文件指向另一个目录下的 `utils` 文件夹，不知道为什么 WSL 未能成功实现 `utils` 的重定向。

解决：笔者暂时将这类文件都用所指向的文件或文件夹替代，将目标文件和文件夹复制到当前目录下。这样处理后程序确实能正常运行。

两类错误应该都和 WSL 的系统环境变量 `$PATH` 相关。但笔者暂未找到更好的解决方案。

2.2. 示例程序的基本结构

由 `run.sh` 可知，`yesno` 示例的训练过程如下：

第一阶段是数据下载、预处理与模型准备。从指定源下载 `waves_yesno` 数据集，随后使用 `prepare_data.sh` 和 `prepare_dict.sh` 准备数据和发音字典，用 `utils/prepare_lang.sh` 和 `local/prepare_lm.sh` 准备状态机。

第二阶段是特征提取。从准备好的数据中提取声学特征，作为后续声学模型的输入。该示例中提取了 MFCC 特征，即梅尔滤波器倒谱系数。

第三阶段是声学模型训练。本示例中训练使用单音素建模的状态机。

第四阶段是解码与效果测试。在测试集上测试训练后的模型的效果，并计算整个测试集上的词错误率（WER）。

2.3. 运行结果展示

```
add-self-loops --self-loop-scale=0.1 --reorder=true exp/mono0a/final.mdl exp/mono0a/graph_tgpr/HCLGa.fst
steps/decode.sh --nj 1 --cmd utils/run.pl exp/mono0a/graph_tgpr data/test_yesno exp/mono0a/decode_test_yesno
decode.sh: feature type is delta
steps/diagnostic/analyze_lats.sh --cmd utils/run.pl exp/mono0a/graph_tgpr exp/mono0a/decode_test_yesno
local/score.sh --cmd utils/run.pl data/test_yesno exp/mono0a/graph_tgpr exp/mono0a/decode_test_yesno
local/score.sh: scoring with word insertion penalty=0.0,0.5,1.0
WER 0.00 [ 0 / 232, 0 ins, 0 del, 0 sub ] exp/mono0a/decode_test_yesno/wer_10_0.0
balthasar@kali:~/mnt/e/.Programs/kaldi/egs/yesno/ss$
```

图 1: *The Result of run.sh*

运行 `run.sh` 后结果如上图。结果显示 WER 为 0%，在测试集上准确率很高。