學號:R04546031 系級: 工工碩二 姓名:洪唯凱

(Q1,Q2,Q3,Q5 都限定使用 MF 的 model)

1. (1%)請比較有無 normalize(rating)的差別。並說明如何 normalize MF Model

命令提示字元			* - □
m't compiled to use FMA ins 17-12-22 20:47:30.891562: I operties: mme: GeForce GTX 960M jor: 5 minor: 0 memoryClock iBusID 0000:01:00.0	tructions, but these a c:\l\work\tensorflow- Rate (GHz) 1.176	re available (1.1.0\tensorf	om your machine and could speed up CPU computations. Gewkorehlpafromicpu feature jurd.cc:451 The TemsorFlow librar om your machine and could speed up CPU computations. Lowkcorekcommon_runtime\gpu\gpu_device.cc:887] Found device 0 wi
vice (/gpu:0) -> (device: 0	, name: GeForce GTX 96	OM, pci bus i	
ensorflow) C:\Users\hungw\D sing TensorFlow backend.	esktop\hw3>python hw3.	py test.csv t	
ayer (type)	Output Shape	Param #	Connected to
nput_l (InputLayer)	(None, 1)	0	
nput_2 (InputLayer)			
nbedding_1 (Embedding)			input_1[0][0]
nbedding_2 (Embedding)			input_2[0][0]
atten_1 (Flatten)			embedding_[[0][0]
atten_2 (Flatten)			embedding_2[0][0]
nbedding_3 (Embedding)			input_1[0][0]
mbedding_4 (Embedding)			input_2[0][0]
			flatten_1[0][0] flatten_2[0][0]
atten_3 (Flatten)			embedding_3[0][0]
atten_4 (Flatten)			embedding_4[0][0]
id_1 (Add)			dot_[[0][0] flatten_3[0][0] flatten_4[0][0]
otal params: 1,289,097 rainable params: 1,289,097 on-trainable params: 0 017-12-22 20:48:55.054091: W	c:\ \work\tensorflow-	1.1.0\tensorf	low/core/platform/cpu_feature_guard.cc:45] The TensorFlow librar

normalize ,kaggle rmse = 0.89807

Un-normalize , kaggle rmse = 0.86551

我的作法是,採用 scaling, 1-5, 先同減一, 再除以 4, 最後再把他加回去, 根據 kaggle 上面顯示, 沒有做 normalize 的效果比較好!

2. (1%)比較不同的 latent dimension 的結果。

latent dim = 1024, val rmse = 0.8863

latent dim = 128, val rmse = 0.8654

可能 dim 比較少的情況下,資訊比較不會稀疏,所以效果比較好!

3. (1%)比較有無 bias 的結果。

有加上 bias 項, kaggle rmse = 0.86551

沒有加上, kaggle rmse = 0.86454

我覺得沒有顯著的差異,可能是因為,我沒有跑太多次,但是有加 bias 的收斂 比較快!

4. (1%)請試著用 DNN 來解決這個問題,並且說明實做的方法(方法不限)。並比較 MF 和 NN 的結果,討論結果的差異。

MF, kaggle_rmse = 0.86454

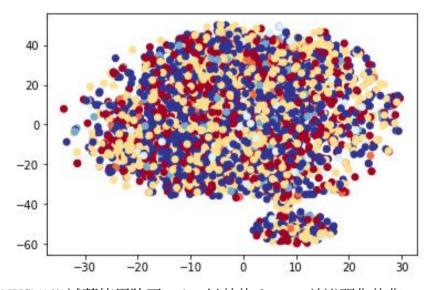
DNN, kaggle_rmse = 0.83796

我在 DNN 上面除了 MF 的資訊又加了 2 個 embedding, 而且還能使用 drop、hidden layer 等工具, 覺得 DNN 在使用上比較靈活!\

DNN_Model

600 命令提示字元				• –	×
(tensorflow) C:\Users\hungw\D Using TensorFlow backend.	esktop\hw5>python hw5_	best.py			
Layer (type)	Output Shape	Param #	Connected to		
input_1 (InputLayer)	(None, 1)	0			
input_2 (InputLayer)	(None, 1)				
mbedding_1 (Embedding)	(None, 1, 1024)		input_1[0][0]		
embedding_2 (Embedding)	(None, 1, 1024)	4047872	input_2[0][0]		
latten_1 (Flatten)	(None, 1024)		embedding_1[0][0]		
flatten_2 (Flatten)	(None, 1024)		embedding_2[0][0]		
embedding_5 (Embedding)	(None, 1, 1)	6040	input_1[0][0]		
embedding_6 (Embedding)	(None, 1, 1)		input_2[0][0]		
embedding_3 (Embedding)	(None, 1, 1024)		input_1[0][0]		
embedding_4 (Embedding)	(None, 1, 1024)	4047872	input_2[0][0]		
dot_1 (Dot)	(None, 1)		flatten_1[0][0] flatten_2[0][0]		
flatten_5 (Flatten)	(None, 1)		embedding_5[0][0]		
flatten_6 (Flatten)	(None, 1)		embedding_6[0][0]		
flatten_3 (Flatten)	(None, 1024)		embedding_3[0][0]		
flatten_4 (Flatten)	(None, 1024)		embedding_4[0][0]		
add_1 (Add)	(None, 1)		dot_[[0][0] flatten_5[0][0] flatten_6[0][0]		
concatenate_1 (Concatenate)	(None, 2049)		flatten_3[0][0] flatten_4[0][0] add_1[0][0]		
dense_1 (Dense)	(None, 64)	131200	concatenate_1[0][0]		
dropout_1 (Dropout)	(None, 64)		dense_1[0][0]		
dense_2 (Dense)	(None, 1)		dropout_1[0][0]		
Fotal params: 20,606,922 Frainable params: 20.606,922					

5. (1%)請試著將 movie 的 embedding 用 tsne 降維後,將 movie category 當作 label 來 作圖。



6. (BONUS)(1%)試著使用除了 rating 以外的 feature, 並說明你的作 法和結果,結果好壞不會影響評分 我把電影的類別做 one-hot,然後再去加入 DNN 裡面,但是 RMSE,沒有比我原先的 DNN 好。