

## **ŁUKASZ GRACZYK**

MAGISTER INŻYNIER **INFORMATYKI** 

## MOJE UMIEJĘTNOŚCI

### **UMIEJĘTNOŚCI PERSONALNE**

- Tworzenie stron internetowych
- Tworzenie aplikacji mobilnych
- Tworzenie gier komputerowych
- · Język angielski na poziomie B2
- · Integracja komponentów komputerowych

JĘZYKI OBCE

Angielski

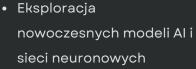
80%

#### **DODATKOWE ZAINTERESOWANIA**

Aktywność fizyczna



- Peryferia komputerowe





### LINKI







### INFORMACJE O MNIE ———

Jestem ambitnym i zaangażowanym programistą z tytułem magistra inżyniera informatyki. Pasjonuję się sztuczną inteligencją, algorytmami uczenia maszynowego oraz tworzeniem aplikacji, stron, gier i systemów sterowania autonomicznych pojazdów. Poszukuję zespołu, w którym mógłbym rozwijać swoje umiejętności i zdobywać nowe doświadczenia.



### Telefon

+48 532000255



### **Email**

lukasz.graczyk.dev@gmail.com



Warszawa

### DOŚWIADCZENIE

Udział w projekcie "VR Therapy". Systemu wspierającego sesjami terapeutycznymi. Pomagającym osobom dotkniętym lękami społecznymi. Z czasem część pracy przekształciła się w pracę inżynierską.

#### Zakres obowiązków w projekcie:

- Implementacja skryptów w języku C#
- Praca w środowisku silnika Unity
- Tworzenie scenerii
- Integracja z systemem desktopowym
- Konfiguracja aplikacji pod Oculus Quest oraz Oculus Quest 2
- Tworzenie scenariuszy terapeutycznych z wykorzystaniem utworzonych skryptów, animacji, dźwięków i interaktywnych obiektów (przy wykorzystaniu zewnętrznych oprogramowań)
- Praca w zespole wieloosobowym, prezentowanie aplikacji i sposobu jej działania na forum poblicznym (wydarzenia, konferencje).
- Obsługa sprzętu Oculus (testowanie, debugowanie, optymalizacja)

### Zastosowanie AI w sterowaniu pojazdami autonomicznymi (praca magisterska)

- Implementacja i testowanie algorytmów uczenia przez wzmocnienie (RL) (PPO, SAC) w symulacjach jazdy autonomicznej.
- Wykorzystanie sieci neuronowych (FFN, ResNet50, Nvidia PilotNet) do analizy obrazu z kamer pojazdu.
- Integracja YOLO oraz algorytmów wizyjnych do detekcji przeszkód.
- Eksperymenty w środowiskach symulacyjnych: Unity i GTA V.
- Optymalizacja i analiza wydajności algorytmów w sterowaniu pojazdem autonomicznym

### **TOK NAUKI**

**LUT 2023 WRZ 2024** 

**PAŹ 2019** 

**LUT 2023** 

# **UNIWERSYTET W SIEDLCACH**

 Uzyskanie tytułu magistra Informatyki - profil przewodni "Inteligencja obliczeniowa"

### **UNIWERSYTET PRZYRODNICZO-HUMANISTYCZNY W SIEDLCACH**

 Uzyskanie tytułu Inżyniera Informatyki - profil przewodni "Mobilne systemy"

**WRZ 2015 MAJ 2018** 

II LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCE IM. ŚW. KRÓLOWEJ JADWIGI W SIEDLCACH

• Ukończenie szkoły średniej

# **DODATKOWE INFORMACJE**

## POZNANE NARZĘDZIA, JĘZYKI PROGRAMOWANIA I BIBLIOTEKI

# PROGRAMOWANIE I TECHNOLOGIE WEBOWE

- Frontend: React.js, Angular, Vue.js, TypeScript,
   JavaScript
- Backend: .NET Core, Node.js, Spring
- Bazy danych SQL/NoSQL: PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Firebase, Cassandra, Redis, Grafana

### APLIKACJE MOBILNE I DESKTOPOWE

- Mobilne: Flutter, React Native, Ionic Cordova,
   Java, Kotlin, Dart
- **Desktopowe:** C#, .NET, Python, Java, Electron.js

# SZTUCZNA INTELIGENCJA I UCZENIE MASZYNOWE

- Frameworki: TensorFlow, PyTorch, Keras, Scikitlearn
- Widzenie komputerowe: OpenCV, YOLO, ResNet50

#### **CHMURA I DEVOPS**

- Konteneryzacja: Docker, Kubernetes
- Chmura: Azure, AWS
- Big Data: Apache Hadoop, Spark, Pandas

### **GAME DEVELOPMENT & VR**

- Silniki gier: Unity, Unreal Engine
- VR/AR: Oculus Quest, Oculus Quest 2
- Modelowanie 3D: Blender, Mixamo

# DODATKOWY CZYNNY UDZIAŁ ZWIĄZANY ZE SZKOLNICTWEM

$\bigcirc$	JAVA PROGRAMMING - MOOC.FI
0	DATA ANALYSIS WITH PYTHON 2021 - MOOC.FI
0	Czynny udział podczas ogólnopolskiej konferencji interdyscyplinarnej "Współczesne Zastosowania Informatyki 2022"
0	Udział w konferencji "Inkluzja bez barier" inaugurującej projekt grantowy "Pilotażowe Wdrożenie Modelu Specjalistycznych Centrów Wspierających Edukację Włączającą"
0	Nominacja w wydarzeniu "Najlepszy Student UPH w roku akademickim 2022/2023"

### DODATKOWO POZNANE NARZĘDZIA I PROGRAMY

### Systemy kontroli wersji

- Git
- GitHub
- GitLab

### Środowiska programistyczne

- Visual Studio
- VS Code
- IntelliJ
- Rider
- Android Studio
- Anaconda

### Obliczenia naukowe i metody numeryczne

Matlab