



Łukasz Graczyk

Magister Inżynier Informatyki

✉️ lukasz.graczyk.dev@gmail.com

📞 +48 532 000 255

LinkedIn

Github

Portfolio

UMIEJĘTNOŚCI

Język Obcy

Angielski B2

Chmura i DevOps

Azure Docker Pandas

Game Development

C# / Unity Unreal Engine Blender

AI / ML / Widzenie Komputerowe

TensorFlow PyTorch OpenCV

Python / AI Reinforcement Learning

Technologie Webowe

ReactJS Vue.js NextJS

Bazy danych

SQL Firebase MongoDB

Cassandra Grafana PostgreSQL

NARZĘDZIA

✓ VS Code, Visual Studio, Rider, IntelliJ

✓ Git, GitLab

✓ Anaconda, Jupyter

✓ Hugging Face

✓ Matlab

HOBBY

Eksploracja modeli AI, Sport, Hardware komputerowy.

O mnie

Jestem ambitnym programistą z tytułem magistra inżyniera. Pasjonuję się AI, algorytmami uczenia maszynowego oraz tworzeniem aplikacji i gier. Specjalizuję się w C# (Unity) oraz Pythonie (AI/ML). Szukam zespołu, w którym mógłbym rozwijać pasję do nowoczesnych technologii.



Doświadczenie

Badania: AI w Pojazdach Autonomicznych

UNIWERSYTET W SIEDLCACH | PRACA MAGISTERSKA

- Implementacja algorytmów RL (PPO, SAC) w symulacjach jazdy.
- Wykorzystanie sieci neuronowych (ResNet50, PilotNet) do analizy obrazu.
- Integracja YOLO do detekcji przeszkód.
- Optymalizacja wydajności w środowiskach Unity i GTA V.

Projekt "VR Therapy"

UNIWERSYTET W SIEDLCACH | 1280H PRAKTYK w ramach projektu

- Tworzenie systemu wsparcia terapii lęków społecznych przy pomocy Unity / C# / Meta Quest / .NET / SQL.
- Konfiguracja i optymalizacja pod Oculus Quest 1 & 2.
- Prezentacja aplikacji na konferencjach naukowych.
- Integracja animacji, dźwięku i interakcji w VR.



Edukacja

2023 - 2024

Magister Informatyki

Uniwersytet w Siedlcach

Spec: Inteligencja
Obliczeniowa

2019 - 2023

Inżynier Informatyki

UPH w Siedlcach

Spec: Mobilne Systemy



Certyfikaty

⭐ Java programming - Mooc.fi

⭐ Data analysis with python 2021 - mooc.fi

⭐ Prelegat - "Współczesne Zastosowania Informatyki 2022"

⭐ "Inkluzja bez barier" inaugurującej projekt grantowy "Pilotażowe Wdrożenie Modelu Specjalistycznych Centrów Wspierających Nominacja w wydarzeniu "Najlepszy Student UPH w roku akademickim 2022/2023"

⭐ HarvardX CS50W's Web Programming with Python & JavaScript

⭐ NVIDIA - Generative AI with Diffusion Models

⭐ Elements of AI - Building AI - 2026