

Welkom

Nieuw Project

Bestaand Project

Screen 2

Nieuw Project

Projectnaam	<input type="text"/> Input field
Huidige stap	<input type="button"/> Dropdown ▾
Rol	<input type="button"/> Dropdown ▾
Ervaring	<input type="button"/> Dropdown ▾

Screen 3

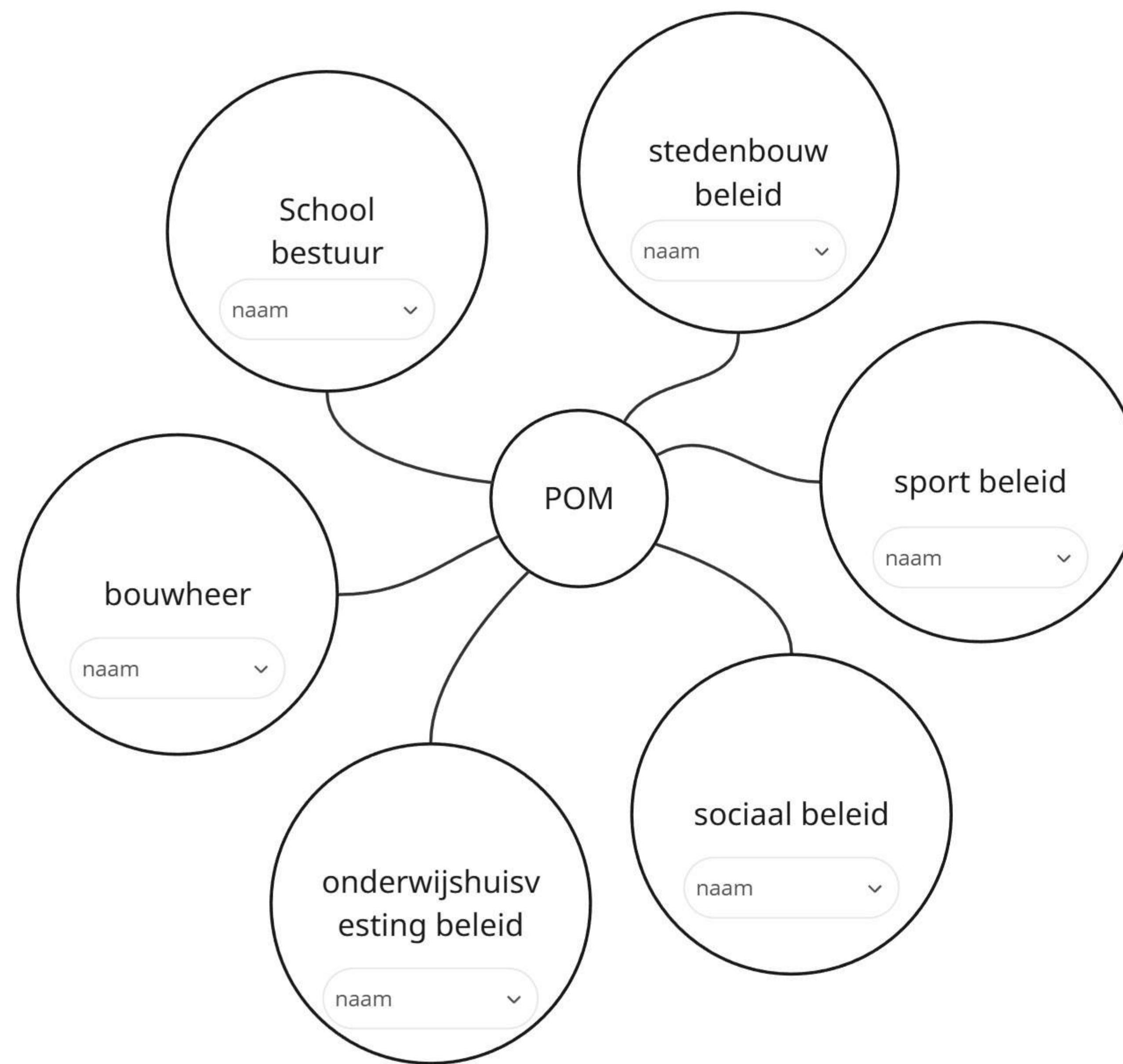
persoon toevoegen

Naam

Toegang

email

Voor snelle trajecten is goede samenwerking nodig; schoolbestuur en gemeente kunnen zo effectief en efficient mogelijk samenwerken door de tool gezamenlijk te gebruiken.



volgende stap

Screen 1

beoordelingskader

Gebruiksduur in jaar

Input field

placeholder

Dropdown

volgende stap

beoordelingskader

- betere school 
- functionele school 
- aantrekkelijke school 
- inclusieve school 
- gezonde school 
- duurzame school 
- veilige school 
- digitale school 
- onderhoudsvriendelijke school 

volgende stap

Screen 5

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit

Uploaden

Upload mijn PVE

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit

Volgende Stap

Begin met stap "start" om
een PVE te configureren.
U kunt altijd terug om
aanpassingen te maken, of
variaties te onderzoeken

Volgende
Stap

Screen 6

Upload PVE

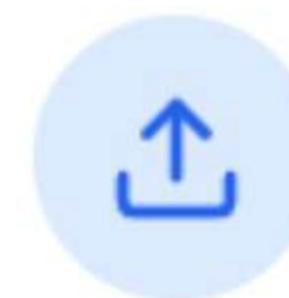
Upload hier het Programma van Eisen (PVE) document met de gewenste specificaties voor de school.

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit



Klik om bestanden te uploaden

PDF, DOC, DOCX of TXT (meerdere bestanden mogelijk)

of

Gebruik PVE tool

Let op: Het PVE document bevat belangrijke specificaties zoals ruimtelijke eisen, kwaliteitsnormen en technische vereisten. Deze informatie helpt ons bij het maken van passende ontwerpkeuzes.

Screen 7

Selecteer gewenste voorzieningen

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit

Primair onderwijs

voorschools onderwijs

Sport

Screen 9

volgende stap

Selecteer gewenste voorzieningen

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit

Primair onderwijs

Aantal leerlingen	400	
BVO	/	2000 m²
BVO Plein	900	900 m²
Aantal fietsen	300	2000 m²

Screen 10
voorschools onderwijs
Sport

volgende stap

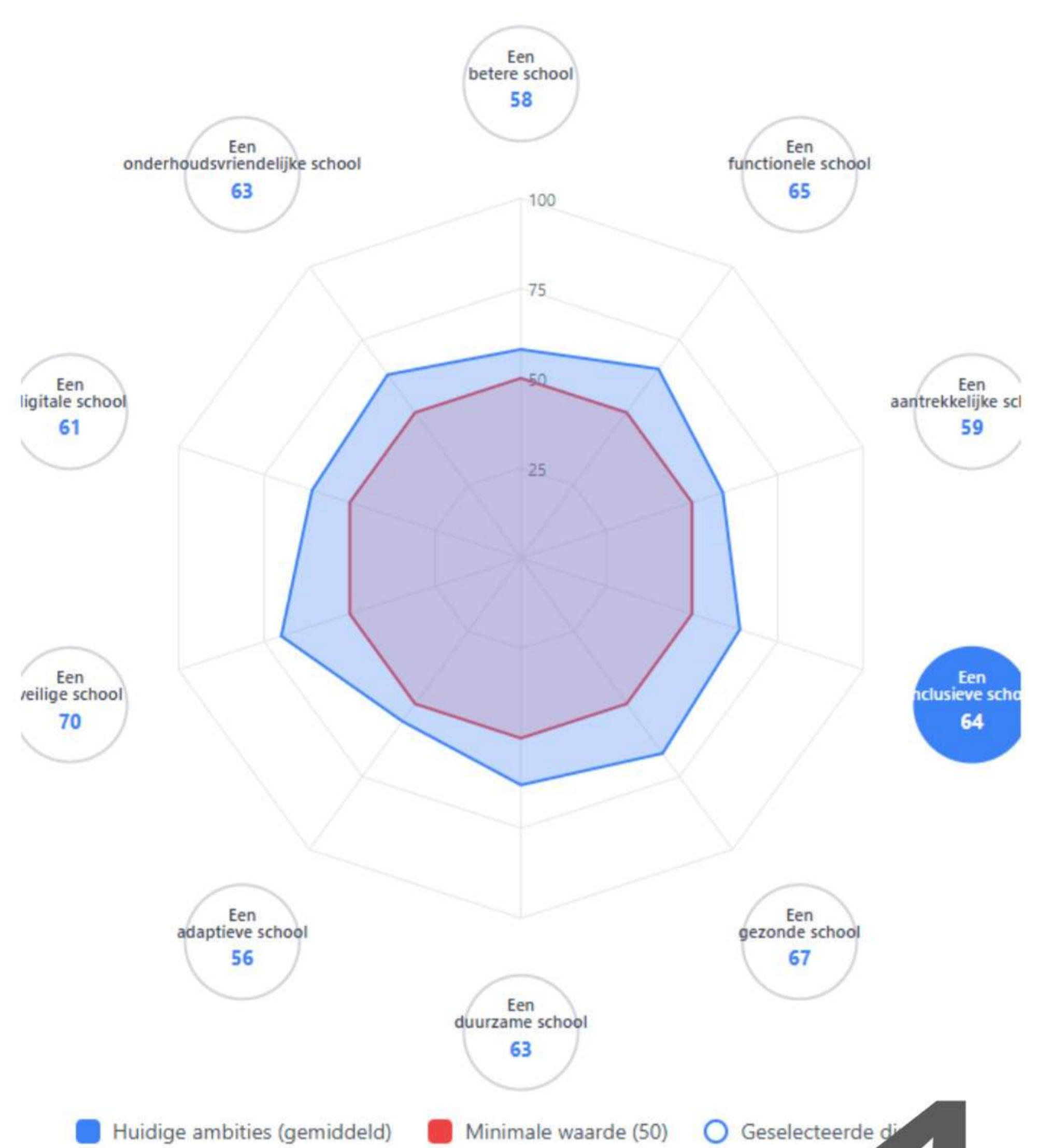
Stap 1 → Stap 2 → Stap 3 → Stap 4 → Stap 5

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit



■ Huidige ambities (gemiddeld) ■ Minimale waarde (50) ○ Geselecteerde di

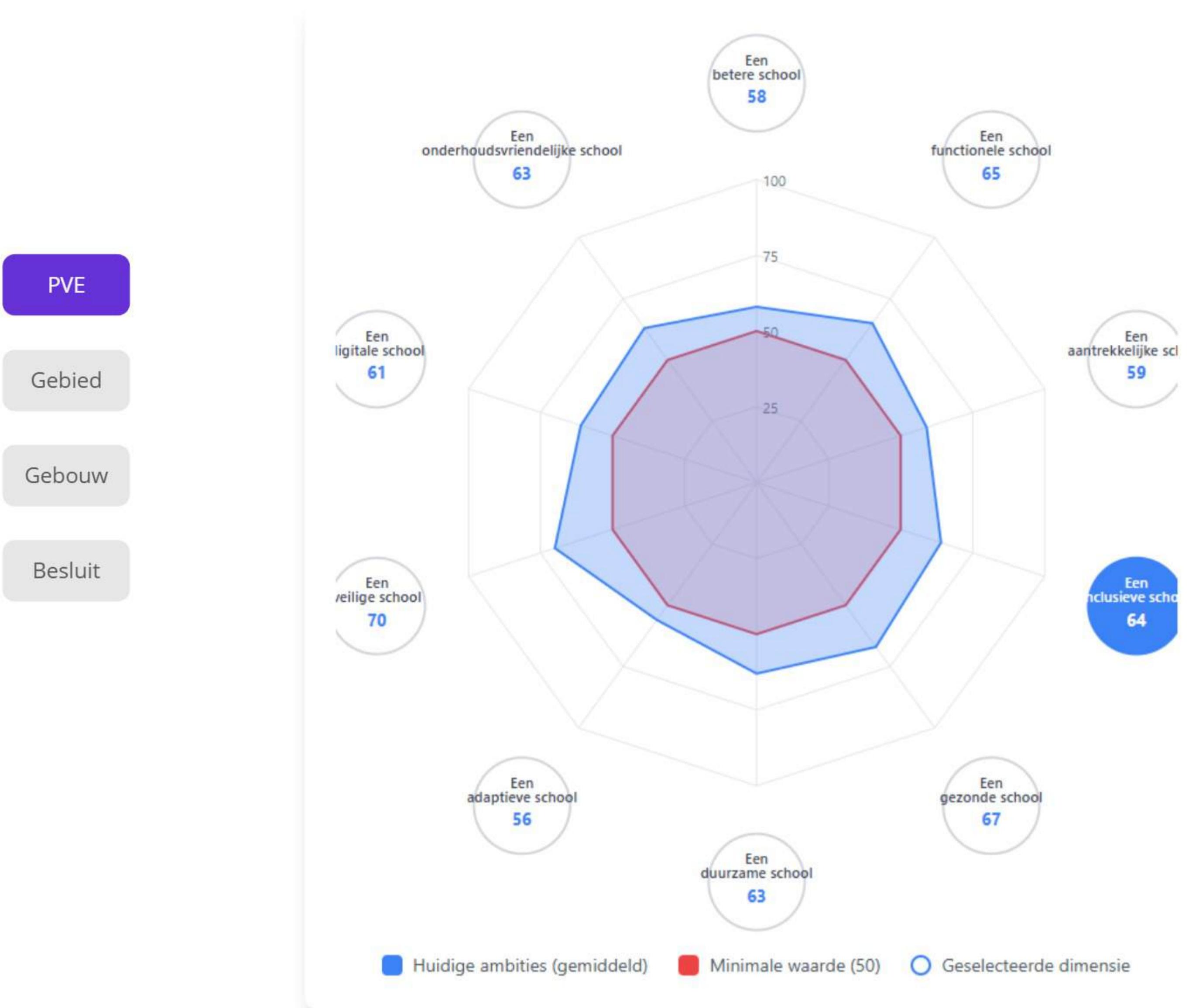
bouwkosten: % \$\$\$

TCO: % \$\$\$

volgende stap

Screen 12

Stap 1 → Stap 2 → Stap 3 → Stap 4 → Stap 5



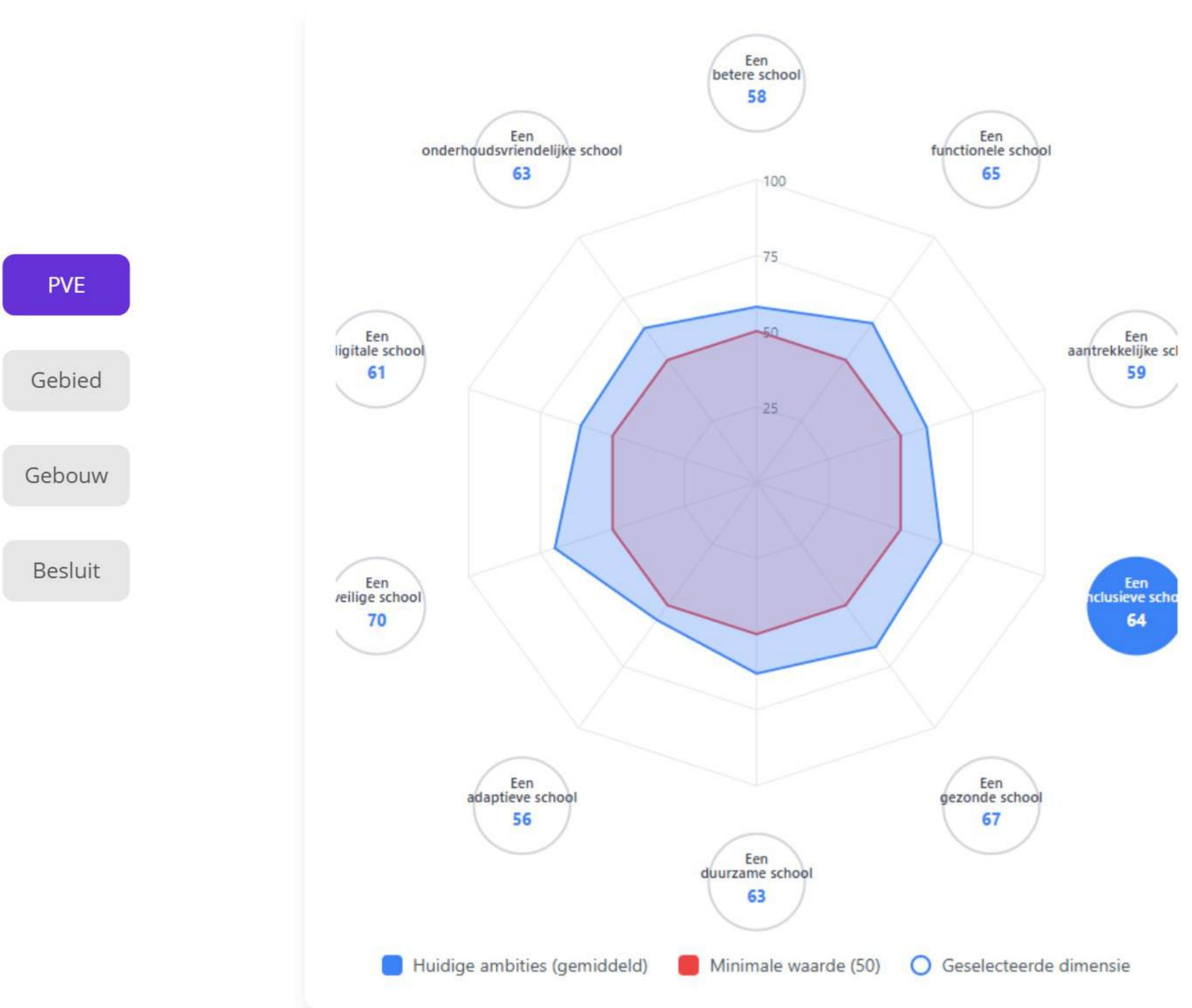
gezonde school

Geluid	frisse scholen C	frisse scholen B	frisse scholen A
Temperatuur	frisse scholen C	frisse scholen B	frisse scholen A
Licht	frisse scholen C	frisse scholen B	frisse scholen A
Lucht	frisse scholen C	frisse scholen B	frisse scholen A
Kwaliteitborging	frisse scholen C	frisse scholen B	frisse scholen A
comfort van niet onderwijsruimten	frisse scholen C	frisse scholen B	frisse scholen A

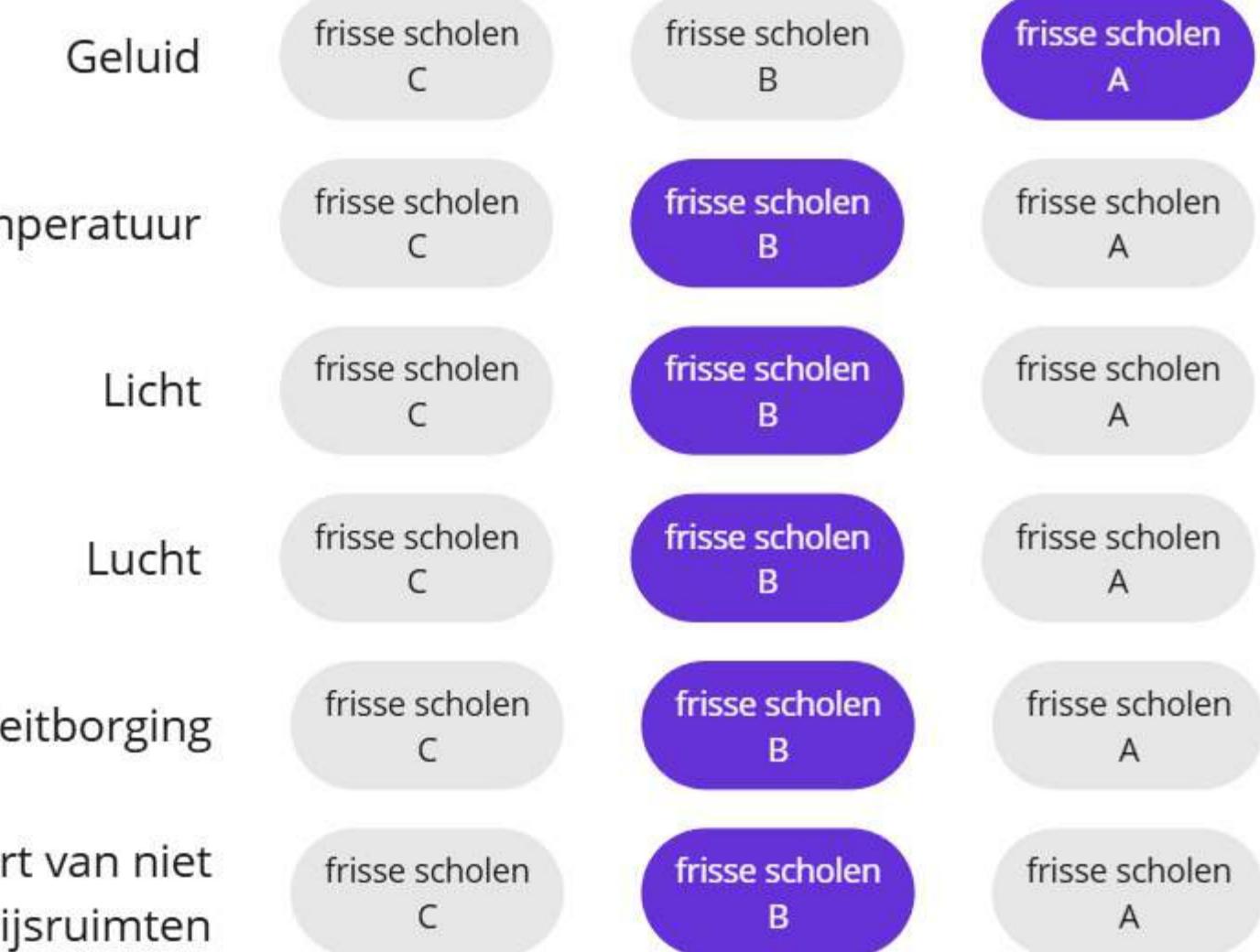
bouwkosten:	60 %	6 000 000
TCO:	60 %	12 500 000

volgende stap

Stap 1 → Stap 2 → Stap 3 → Stap 4 → Stap 5



gezonde school



bouwkosten:	60 %	6 500 000
TCO:	60 %	13 300 000

volgende stap

Stap 1 → Stap 2 → **Stap 3** → Stap 4 → Stap 5

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit

Ruimte Definities

Begeleid opstellen

Handmatig
opstellen

Screen 13

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit

Onderwijs stijl

Onderwijs methode

placeholder

Onderwijs methode

placeholder

Onderwijs methode

placeholder

bouwkosten:

TCO:

volgende stap

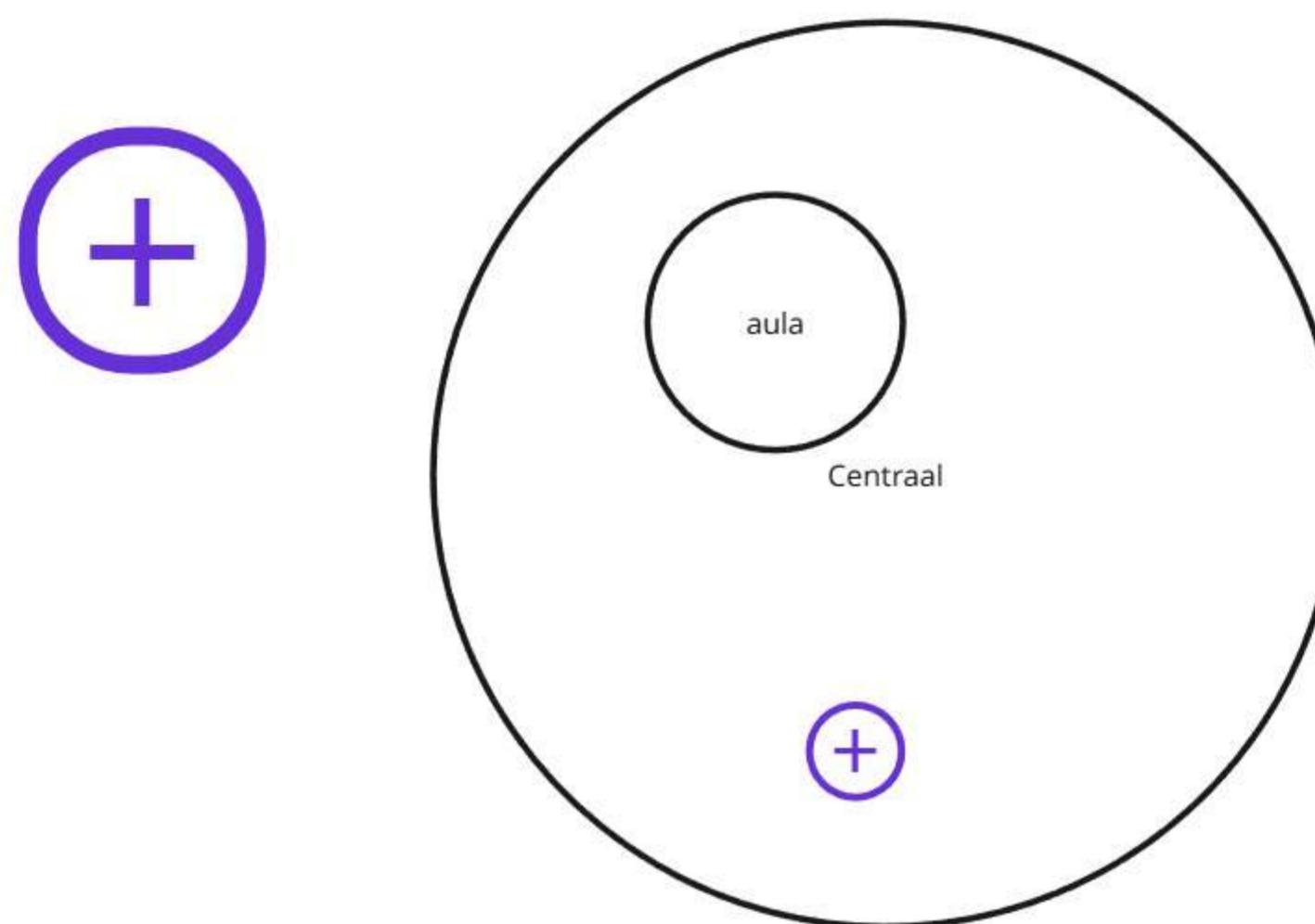
Stap 1 → Stap 2 → **Stap 3** → Stap 4 → Stap 5

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit



bouwkosten: % \$\$\$

TCO: % \$\$\$

volgende stap

Stap 1 → Stap 2 → **Stap 3** → Stap 4 → Stap 5

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit

nieuw cluster

Naam

voorbeeld

Maak

bouwkosten: % \$\$\$

TCO: % \$\$\$

volgende stap

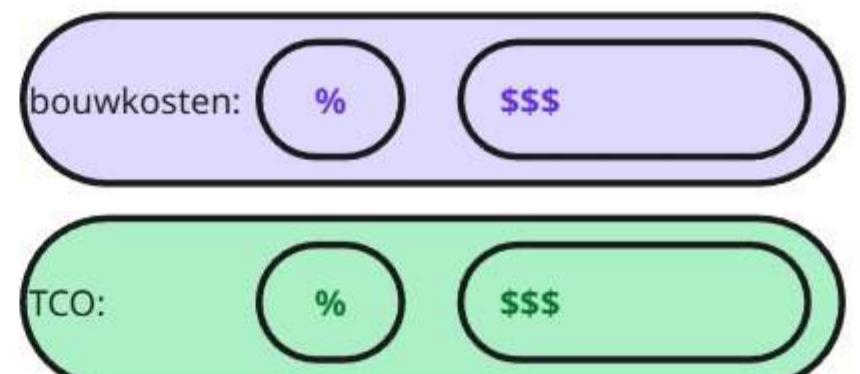
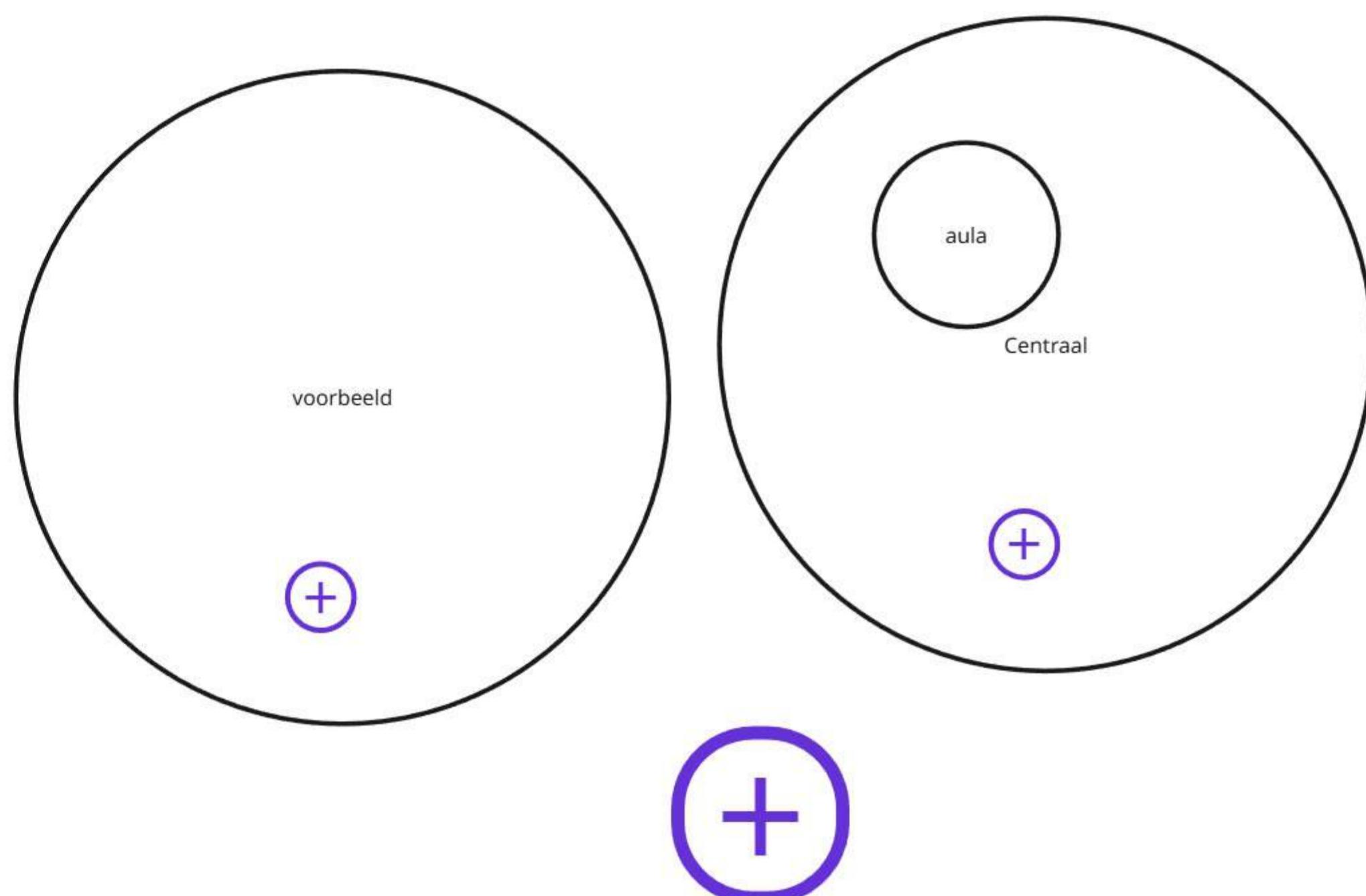
Stap 1 → Stap 2 → **Stap 3** → Stap 4 → Stap 5

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit



volgende stap

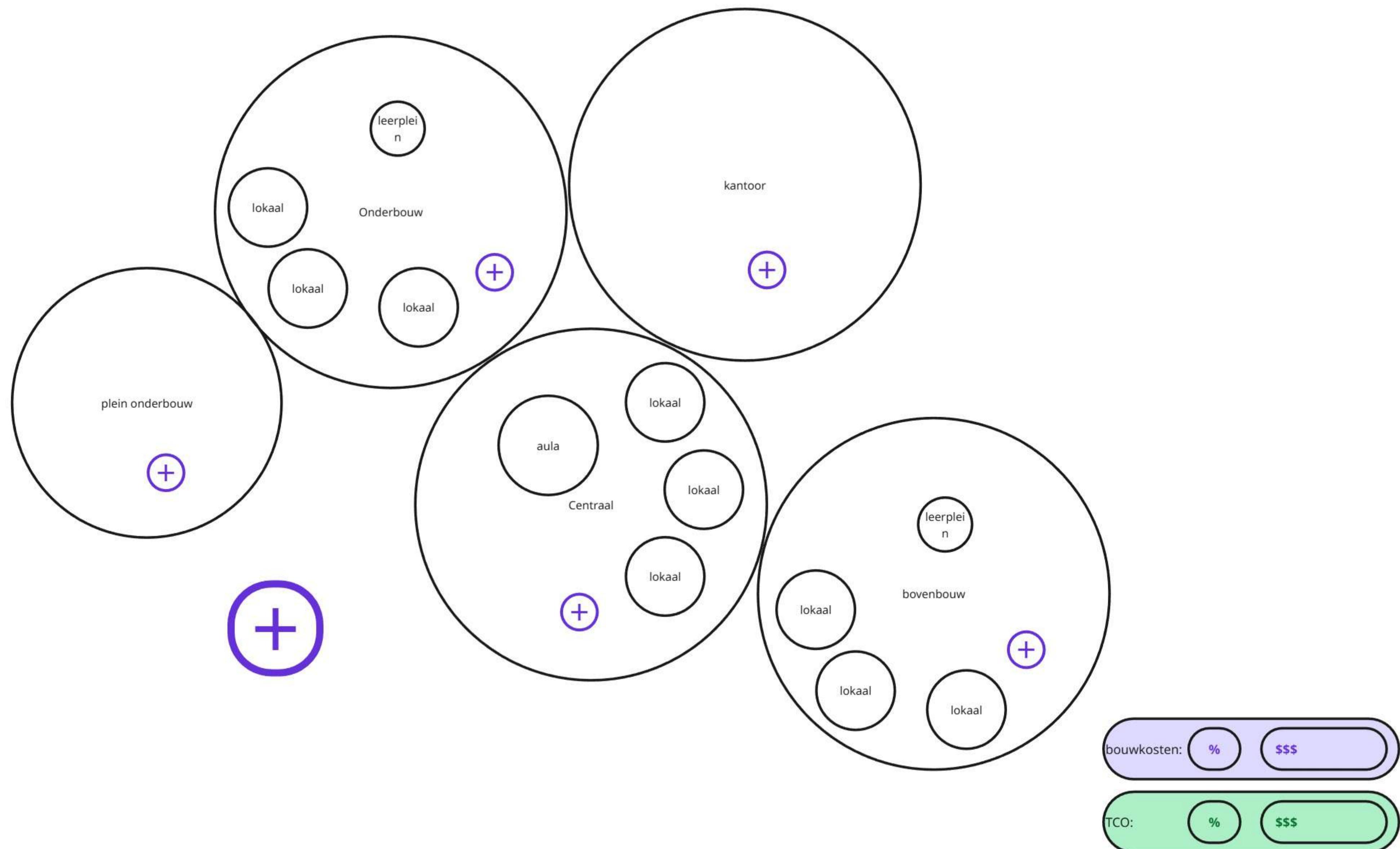
Stap 1 → Stap 2 → **Stap 3** → Stap 4 → Stap 5

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit



volgende stap

Stap 1 → Stap 2 → **Stap 3** → Stap 4 → Stap 5

PVE

Gebied

Gebouw

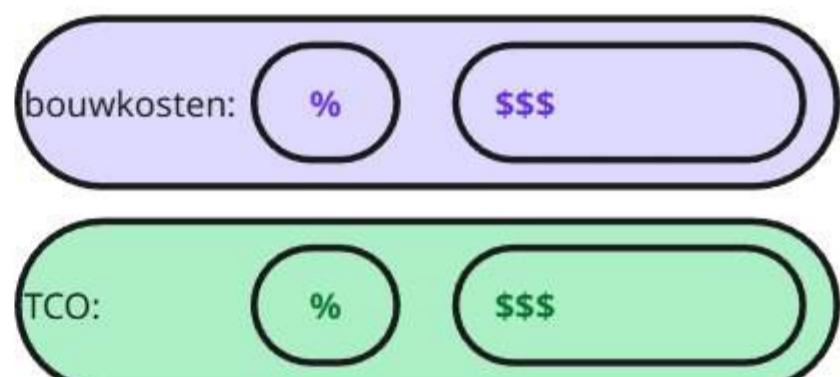
Besluit

nieuwe ruimte

Naam

Aantal

Maak



volgende stap

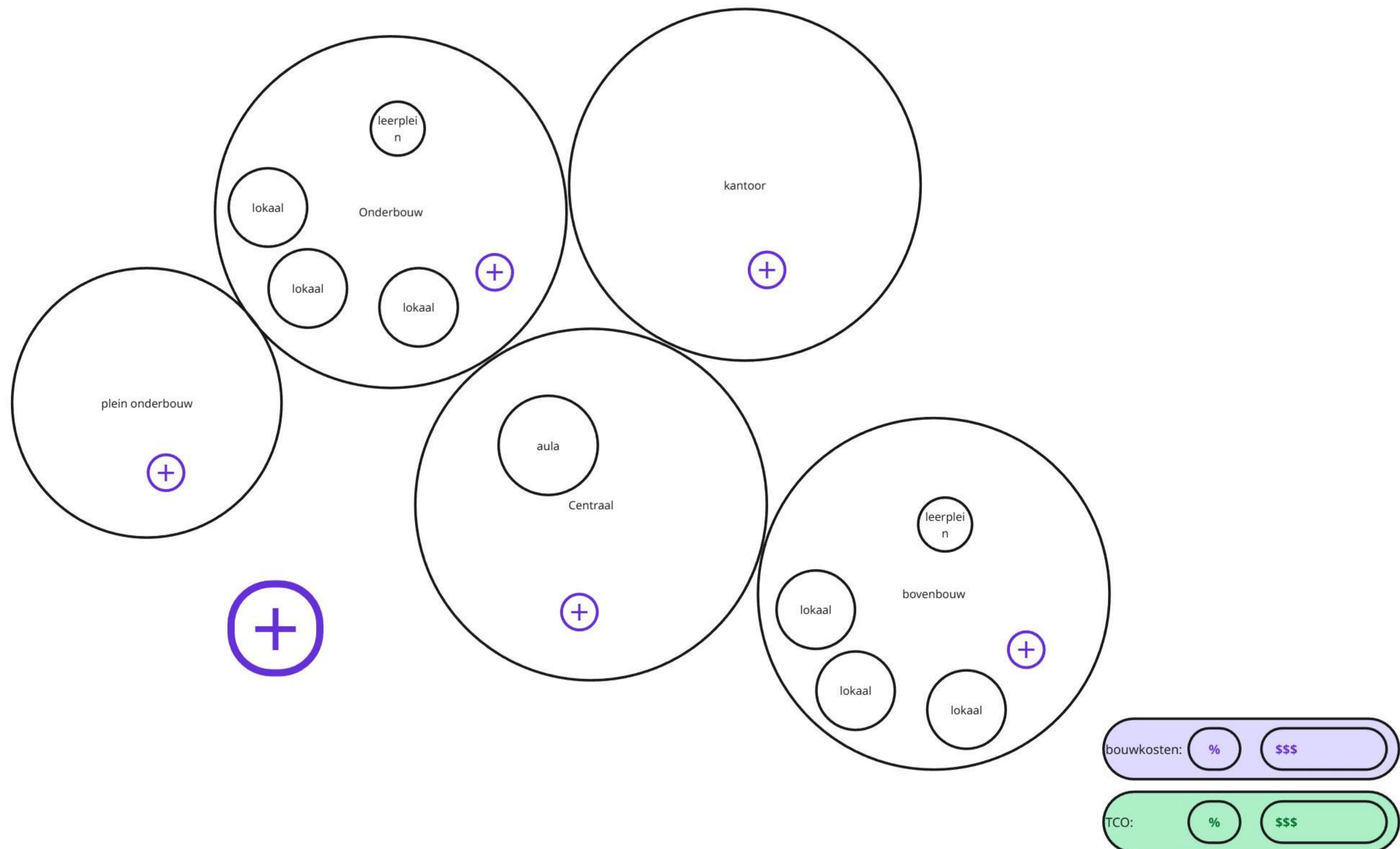
Stap 1 → Stap 2 → **Stap 3** → Stap 4 → Stap 5

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit



volgende stap

Stap 1 → Stap 2 → Stap 3 → Stap 4

Planning

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit

Definitie fase

Uitvraag

Uitwerking

Oplevering

Gebruik

7 weken

2 maand

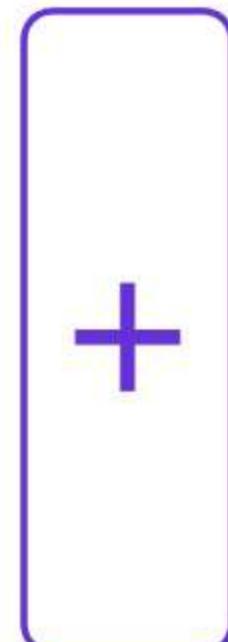
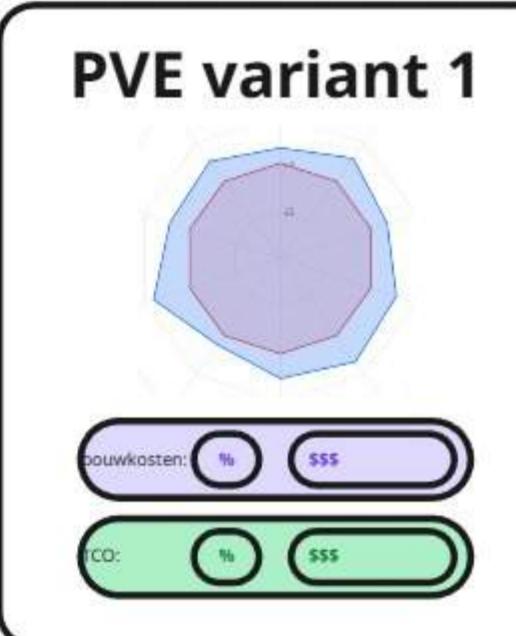
1 jaar

2 jaar

50 jaar

Rond PVE af

Bekijk PVE
overzicht



Gebied

Gebouw

Besluit

Volgende Stap

Begin met stap "Gebied" om
een gebied te configureren.
U kunt altijd terug om
aanpassingen te maken, of
variaties te onderzoeken

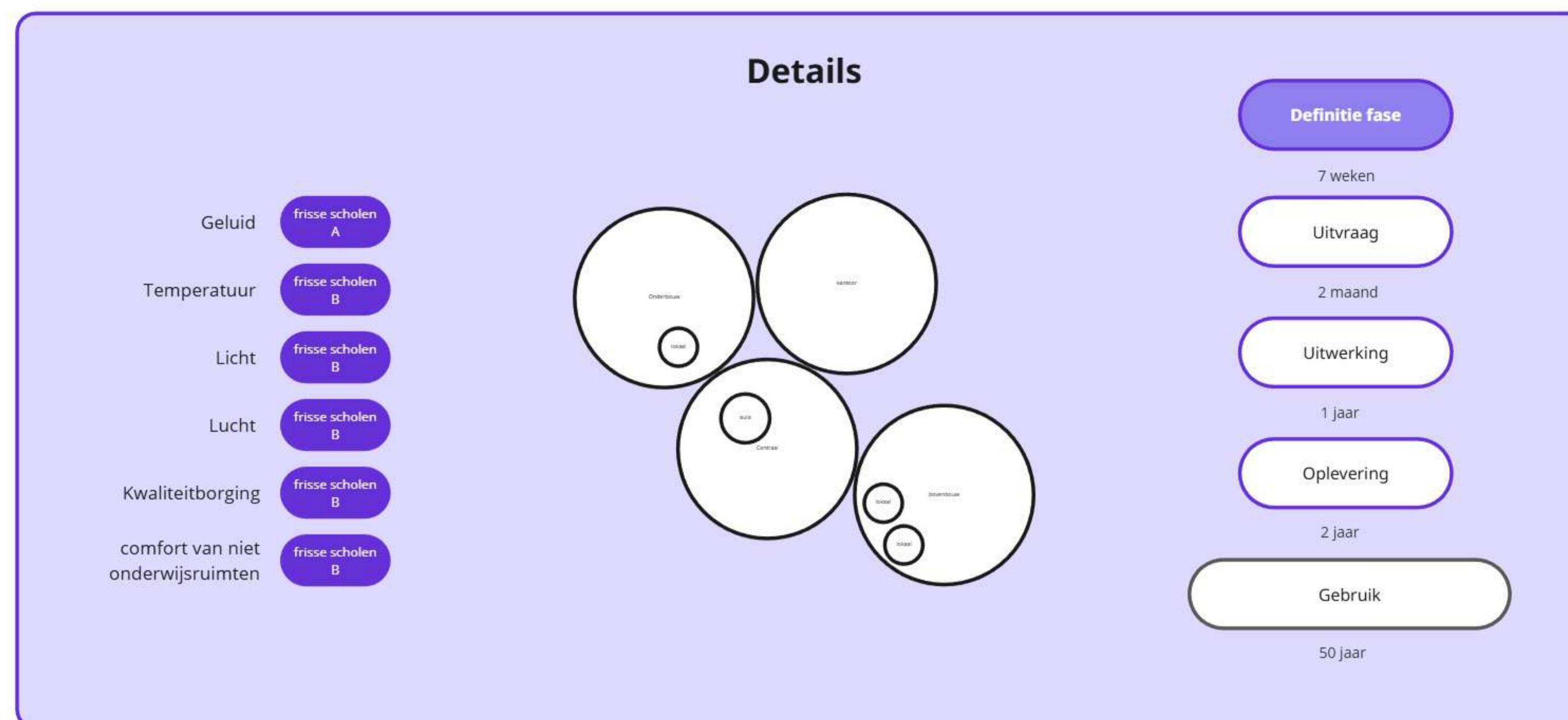
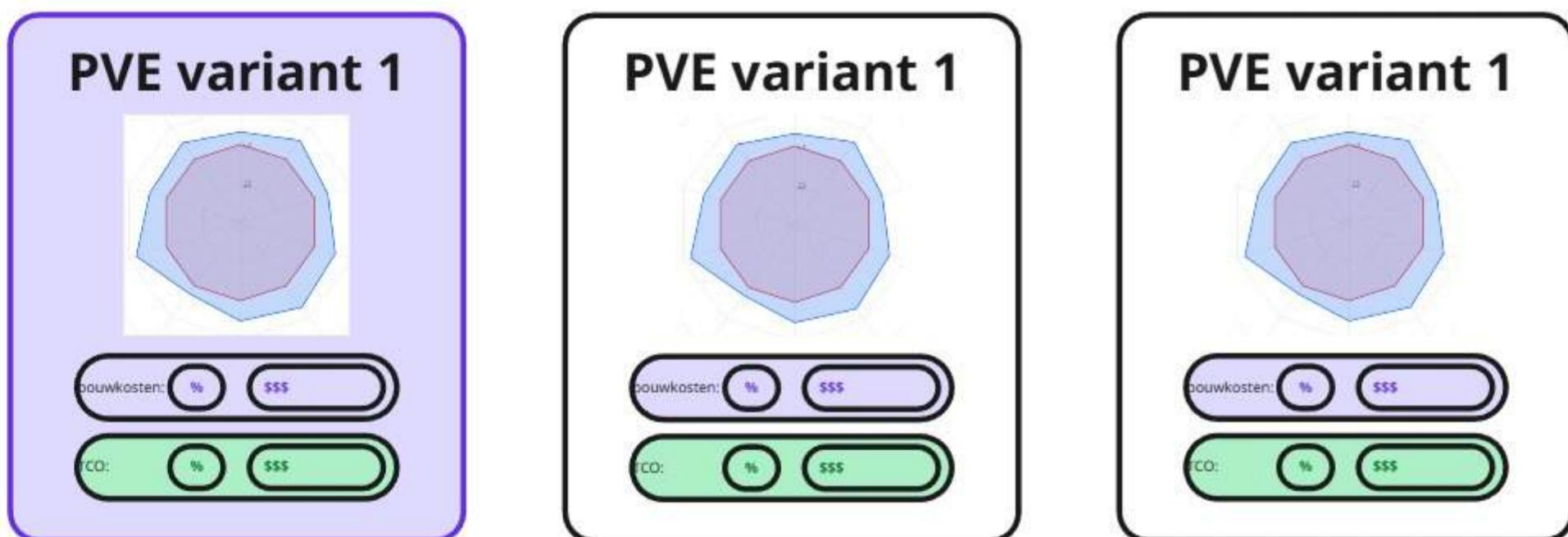
Volgende
Stap

PVE

Gebied

Gebouw

Besluit



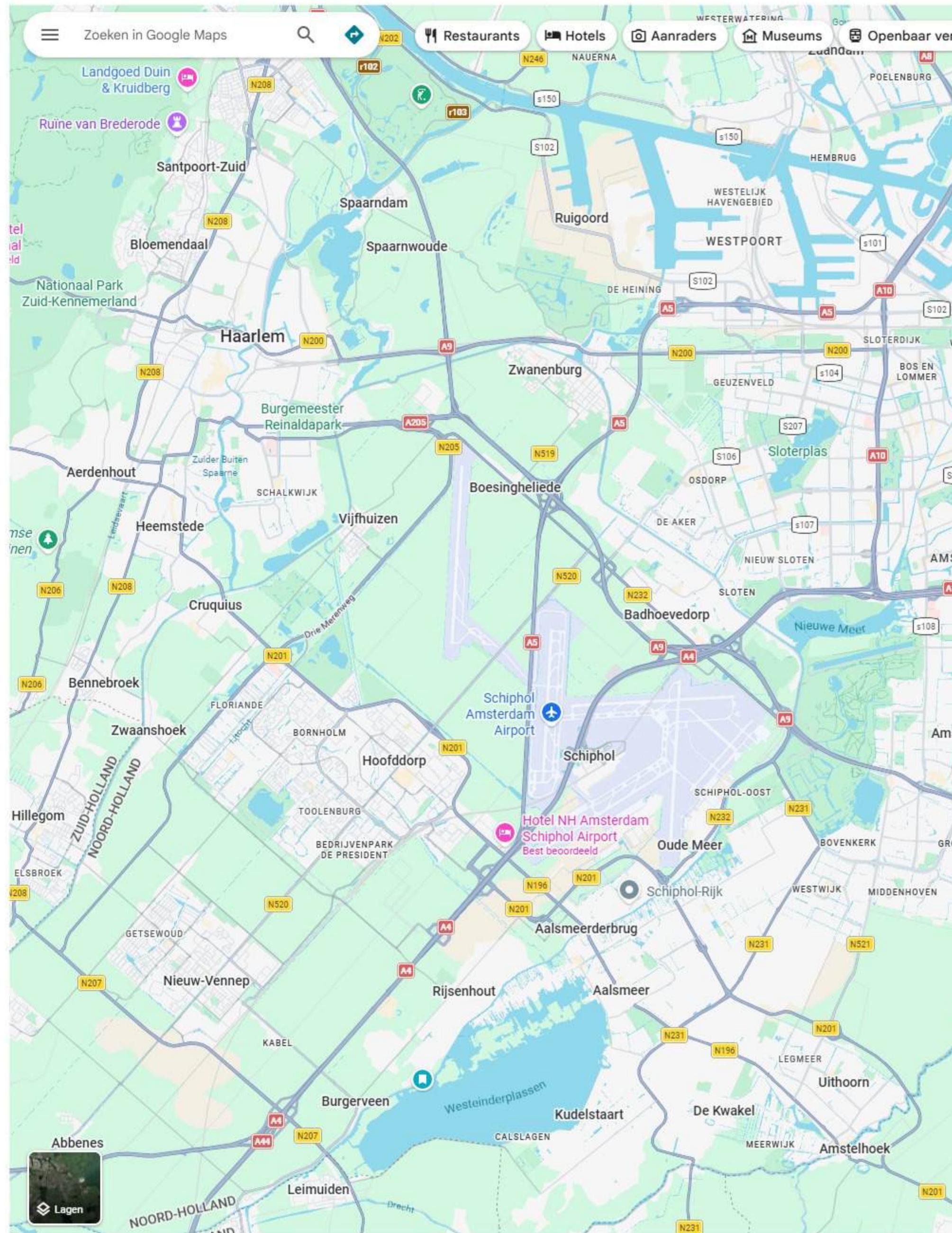
Stap 1

Stap 2

Stap 3

Stap 4

Stap 5



PVE

Gebied

Gebouw

Besluit

Maak een nieuw gebied aan

Maak aan

Stap 1

Stap 2

Stap 3

Stap 4

Stap 5



Maak een nieuw gebied aan

Naam: Locatie 1

Oppervlak: **2200m² / 3100m²**

Teken plot: Tekenen

afronden