AnimateManager：动画控制类，监听事件触发动画控制

GestureRecognize\_OneHand：单手（包括手势识别函数）

GestureRecognizeManager：手势管理，里面有2个GestureRecognize\_OneHand对象，实时更新，通过实时查看2个GestureRecognize\_OneHand的状态触发相应事件

KeyWords：关键词类，存储某事件对应的关键词，包含关键词检测函数（检测到关键词触发相应事件）

SpeechRecognize：语音识别类，监听事件触发录音，录音上传百度AI，返回结果传入KeyWords关键词检测函数

SpeechSynthesis：语音合成类，包含语音合成文本素材（可以完善出去单独的类），监听事件触发语音合成