

CURSO	DISCIPLINA	PROFESSORA	DATA	MENÇÃO	CIENTE
2º LF	Língua Portuguesa, Literatura	Renata Fernandes	16/10	Y. D.	Ciente
NOME ALUNO (A): Milena C. M. Emberti					Ano/Módulo:

Bases Tecnológicas	Habilidades Trabalhadas	Crítérios de Desempenho
Texto Dissertativo-Argumentativo	Interpretação textual com base em reflexões;	Assunto, Estilo e Gramática

ITENS QUE SERÃO AVALIADOS	
I- ASSUNTO	1- Conhecimento do assunto; 2- Seleção de ideias em função do tema; 3- Coerência das ideias dentro do contexto;
II- ESTILO	1- Clareza, propriedade, precisão; 2- Criatividade;
III- GRAMÁTICA	1- Ortografia; 2- Pontuação; 3- Morfologia

Observações:

Centro Estadual de Educação Tecnológica Paula Souza

ETEC Rodrigues de Abreu

Língua Portuguesa

Produção Textual: Texto Dissertativo- Argumentativo

Apresento a proposta de produção de texto Dissertativo Argumentativo:

A partir das reflexões e leitura dos textos motivadores e com base nos conhecimentos construídos ao longo de sua formação, redija um texto dissertativo-argumentativo em modalidade escrita formal da língua portuguesa sobre o tema "Manipulação do comportamento do usuário pelo controle de dados na internet", apresentando proposta de intervenção que respeite os direitos humanos. Selecione, organize e relacione, de forma coerente e coesa, argumentos e fatos para defesa de seu ponto de vista.

Material de Apoio: Slides

Bom Trabalho!
Renata Fernandes

Epidemia do vício: cassinos online

(Rousseau)

Introdução: o homem nasce bom, mas a sociedade o corrompe ✓

↳ alteração do comportamento
↳ cassinos/apostas → algo histórico
↳ vontade imediata de se tornar rico

Arg1: vício → liberação de dopamina

↳ OMS
↳ esperança
↳ consequências
↳ perder milionárias
↳ misturar relacionamentos

Arg2: promovidos por ídolos

↳ instagrammers, futebol
↳ pessoas inclinadas / influenciadas
↳ promessas falsas

conclusão: positivas - retornar a Rousseau

↳ Estado + Ministério do Entretenimento
↳ limites / leis / condutas
↳ Educação - conscientização
↳ Diálogo

Para → evitar a imidade a propaganda, prejuízos.

Título: Epidemia de vícios: cassinos online.

"O homem nasce bom, mas a sociedade o corrompe" - frase do filósofo Jean-Jacques Rousseau, que atualmente representa a alteração do comportamento cotidiano em função dos vícios. O crescimento de cassinos online condiz proporcionalmente com o desejo generalizado de obter melhores condições de vida. O fato expressa mais que desigualdades sociais, porém também problemas mentais.

A liberação de dopamina no corpo do apostador causa uma situação de dependência, causando o vício. De acordo com a Organização Mundial da Saúde (OMS), o vício é uma doença física e psicoemocional que se refere a hábitos repetitivos e o ato de apostar incessantemente, apesar de todas as perdas, é caracterizado como vicioso. Como consequência, prejuízos financeiros milionários, distúrbios mentais e relacionamentos destruídos, são cenários comuns desse mundo digital.

Deste modo, cassinos online estão sendo cada vez mais promovidos, principalmente por influenciadores e times de futebol - grandes ídolos da sociedade, usados como instrumento de manipulação. Recentemente, a Polícia Federal do Brasil registrou uma grande onda de prisões de influenciadores que promoveram o jogo "Fortune Tiger", também conhecido como jogo do tigrinho. A parte da população mais sensível a esse tipo de controle, pobre e de baixa escolaridade, é induzida por promessas falsas a apostar o pouco de bens que detém.

Assim, é possível concluir que o indivíduo como homem é corrompido pela sociedade gamificadora, ele é utilizado como objeto de manipulação. Se têm de cessar essas ações do Estado brasileiro junto ao Ministério do Entretenimento, que visam impor limites aos cassinos online, seja por leis ou regras, e a promoção da conscientização social, em especial, por meio de campanhas de educação financeira. Dessa forma, o Brasil torna-se uma sociedade desviciada.

Título: Epidemia de vícios: cassinos online.

"O homem nasce bom, mas a sociedade o corrompe"- frase do filósofo Jean-Jacques Rousseau, que atualmente representa a alteração do comportamento cotidiano em função dos vícios. O crescimento de cassinos online condiz proporcionalmente com o desejo generalizado de obter melhores condições de vida. O fato expressa mais que desigualdades sociais, porém também problemas mentais.

A liberação de dopamina no corpo do apostador causa uma situação de dependência, causando o vício. De acordo com a Organização Mundial da Saúde (OMS), o vício é uma doença física e psicoemocional que se refere a hábitos repetitivos o o ato de apostar incessantemente, apesar de todas as perdas, é caracterizado como vicioso. Como consequência, prejuízos financeiros milionários, distúrbios mentais e relacionamentos destruídos, são venâtes comuns desse mundo digital.

Deste modo, cassinos online estão sendo cada vez mais promovidos, principalmente por influenciadores e times de futebol - grandes ídolos da sociedade, usados como instrumento de manipulação. Recentemente, a Polícia Federal do Brasil registrou uma grande onda de prisões de influenciadores que promoveram o jogo "Fortune Tiger", também conhecido como jogo do tigrinho. A parte da população mais sensível a esse tipo de controle, pobre e de baixa escolaridade, é inclinada por promessas falsas a apostar o pouco de bens que detém.

Assim, é possível concluir que o indivíduo como homem é corrompido pela sociedade gananciosa, ele é utilizado como objeto de manipulação. Se têm necessárias ações do Estado brasileiro junto ao Ministério do Entretenimento, que visam impor limites aos cassinos online, seja por leis ou regras, e a promoção da conscientização social, em especial, por meio de campanhas de educação financeira. Dessa forma, o Brasil torna-se uma sociedade desviciada.

- Línea
- Tema
- Intervención
- Conclusión