## מטלה XPATH - 3

```
1. הקוד מאחורי הכפתור:
protected void Button1 Click(object sender, EventArgs e)
  XmlDocument myDoc = new XmlDocument();
  myDoc.Load(Server.MapPath("myTree.xml"));
  XmlNodeList a = myDoc.SelectNodes("//title");
  foreach (XmlNode b in a)
  {
    TextBox1.Text += b.InnerXml.ToString() + " ";
}
protected void Button2 Click(object sender, EventArgs e)
  XmlDocument myDoc = new XmlDocument();
  myDoc.Load(Server.MapPath("myTree.xml"));
  XmlNodeList a = myDoc.SelectNodes("/catalog/game[@type='casual']/designer");
  foreach (XmlNode b in a)
  {
    TextBox2.Text += b.InnerXml.ToString() + " ";
}
protected void Button3 Click(object sender, EventArgs e)
  XmlDocument myDoc = new XmlDocument();
  myDoc.Load(Server.MapPath("myTree.xml"));
  XmlNodeList a = myDoc.SelectNodes("/catalog/game[3]/designer[3]");
  foreach (XmlNode b in a)
  {
    TextBox3.Text += b.InnerXml.ToString() + " ";
}
protected void Button4_Click(object sender, EventArgs e)
  XmlDocument myDoc = new XmlDocument();
  myDoc.Load(Server.MapPath("myTree.xml"));
  XmlNodeList a = myDoc.SelectNodes("/catalog/game[year<2005]/title");
```

```
foreach (XmlNode b in a)
{
    TextBox4.Text += b.InnerXml.ToString() + " ";
}
}

protected void Button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
    XmlDocument myDoc = new XmlDocument();
    myDoc.Load(Server.MapPath("myTree.xml"));

    XmlNodeList a =
    myDoc.SelectNodes("/catalog/game[price=50.49]/title[@rating='mature']");
    foreach (XmlNode b in a)
    {
        TextBox5.Text += b.InnerXml.ToString() + " ";
    }
}
```

## 2. צילום מסך לפני ריצה:

# בניית XML למשחק

# הוספת משחקים שמות כל המשחקים מעצב המשחק מסוג מעצב המשחק מסוג המעצב השלישי של המשחק למבוגרים בלבד המשחקים שפורסמו עד המשחקים שפורסמו עד בלבד שעולה 80.49

### 3. צילום מסך לאחר ריצה:

# בניית XML למשחק

## הוספת משחק

