

HIT-the-DUCK – גיל מור ואנה סטריז'קו

1. שאלה מהמשחק:



2. אפיון והסבר על הענפים:

המשחק הוא משחק זיהוי של ירייה בברווזים במטווח. המשחק מורכב משם המשחק (game) - מאפיין (name) ומכיל שאלה (question) ומסיחים (answer). כל מסיח בעל המאפיינים הבאים: סוג המסיח (qType) - תמונה או טקסט, והאם המסיח נכון או לא (isCorrect). כל answer מכיל את תוכן המסיח - במידה ומדובר בטקסט יופיע הטקסט, אחרת יופיע שם קובץ התמונה.

3. צילום מסך בטעינת העמוד:

עריכת XML למשחק HIT-the-DUCK

▼ 101

בחירת קוד משחק

☒ butterfly.png☐ lion.png☐ dolphin.png☐ זחל☐ שקנאי☐ לווייתן☐ snake.png☐ cat.png☐ כריש☐ כלב☐ נכון☒ לא נכון



4. צילום מסך לאחר עדכון פריט:

עריכת XML למשחק HIT-the-DUCK

▼ 101

בחירת קוד משחק

butterfly.png ☐lion.png ☐dolphin.png ☐זחל ☐שקנאי ☐לווייתן ☐snake.png ☐cat.png ☐כריש לבן ☒כלב ☐נכון ☒לא נכון ☐

עדכון פריט

5. הקוד בטעינת העמוד:

```
protected void Page_Init(object sender, EventArgs e)
{
    XmlDocument myDoc = new XmlDocument();
    myDoc.Load(Server.MapPath("tree/myTree.xml"));

    //טעינת המשחקים כדי ליצור רשימה של קודי משחק
    XmlNodeList dd_a = myDoc.SelectNodes("/games//game");
    foreach (XmlNode b in dd_a)
    {
        ListItem listItem = new ListItem();
        listItem.Text = b.Attributes["gamecode"].InnerText.ToString();
        listItem.Value = b.Attributes["gamecode"].InnerText.ToString();
        DropDownList1.Items.Add(listItem);
    }

    DropDownList1.SelectedIndex = 0; //אתחול ערך ברירת מחדל לרשימה
    DropDownList1.DataBind();

    int gamecode = int.Parse(DropDownList1.SelectedItem.Text);
    //טעינת הפריטים לרשימה
    XmlNodeList a = myDoc.SelectNodes("/games/game[@gamecode='" + gamecode +
    "' ]//answer");
    int indx = 1;
    foreach (XmlNode b in a)
    {
        ListItem listItem = new ListItem();
        listItem.Text = b.InnerText.ToString();
        listItem.Value = (gamecode - 100) * 100 + indx + "";
        RadioButtonList1.Items.Add(listItem);
        indx++;
    }
    RadioButtonList1.SelectedIndex = 0; //אתחול ערך ברירת מחדל לרשימה
    RadioButtonList1.DataBind();
    //יצירת פקדים דינאמיים להצגת ועדכון הפריט

    TextBox textBox1 = new TextBox();
    textBox1.Text = RadioButtonList1.SelectedItem.Text;
    textBox1.ID = "itemTB";
    Panel1.Controls.Add(textBox1);

    RadioButtonList ansRBL = new RadioButtonList();
    ansRBL.ID = "ansRBL";

    ListItem listItem1 = new ListItem();
    listItem1.Text = "נכון";
    listItem1.Value = "0";
    ansRBL.Items.Add(listItem1);

    listItem1 = new ListItem();
    listItem1.Text = "לא נכון";
    listItem1.Value = "1";
    ansRBL.Items.Add(listItem1);
}
```

```

XmlNode BTE = myDoc.SelectNodes("/games/game[@gamecode='" + gamecode +
"/answer[@id='" + RadioButtonList1.SelectedItem.Value + "']").Item(0);
if (BTE.Attributes["isCorrect"].Value == "true") //עדכון המאפיין של הפריט בהתאם לערכו בעץ
{
    ansRBL.SelectedIndex = 0;
}
else
{
    ansRBL.SelectedIndex = 1;
}
Panel1.Controls.Add(ansRBL);

Button editBut = new Button();
editBut.Click += new EventHandler(ItemEdit);
editBut.ID = "editBut";
editBut.Text = "עדכון פריט";
Panel1.Controls.Add(editBut);

Panel1.DataBind();
}

```

6. הקוד מאחורי הפקדים:

```

protected void RblLoad(object sender, EventArgs e)
{
    XmlDocument myDoc = new XmlDocument();
    myDoc.Load(Server.MapPath("tree/myTree.xml"));
    int gamecode = int.Parse(DropDownList1.SelectedItem.Text);

    RadioButtonList1.Items.Clear(); //הסרת הפריטים הנוכחיים מהרשימה

    XmlNodeList a = myDoc.SelectNodes("/games/game[@gamecode='" + gamecode +
"/answer");
    int indx = 1;
    foreach (XmlNode b in a)
    {
        ListItem listItem = new ListItem();
        listItem.Text = b.InnerXml.ToString();
        listItem.Value = (gamecode - 100) * 100 + indx + "";
        RadioButtonList1.Items.Add(listItem);
        indx++;
    }
    RadioButtonList1.SelectedIndex = 0; //אתחול ערך ברירת מחדל לרשימה
    RadioButtonList1.DataBind();

    RblChange(sender, e); //קריאה לפעולה לטעינת הפריט הנבחר לאחר החלפת המשחק
}

//פעולה שמטפלת בשינוי בחירת פריט ברשימה
protected void RblChange(object sender, EventArgs e)
{
    XmlDocument myDoc = new XmlDocument();
    myDoc.Load(Server.MapPath("tree/myTree.xml"));
    int gamecode = int.Parse(DropDownList1.SelectedItem.Text);
}

```

```

        TextBox textBox1 = (TextBox)FindControl("itemTB");
        textBox1.Text = RadioButtonList1.SelectedItem.Text;
        RadioButtonList ansRBL = (RadioButtonList)FindControl("ansRBL");

        XmlNode BTE = myDoc.SelectNodes("/games/game[@gamecode=" + gamecode +
        "]/answer[@id='" + RadioButtonList1.SelectedItem.Value + "']").Item(0);
        if (BTE.Attributes["isCorrect"].Value == "true")
        {
            ansRBL.SelectedIndex = 0;
        }
        else
        {
            ansRBL.SelectedIndex = 1;
        }
    }

    //פעולה שמעכדנת את עץ ה XML
    protected void ItemEdit(object sender, EventArgs e)
    {
        XmlDocument myDoc = new XmlDocument();
        myDoc.Load(Server.MapPath("tree/myTree.xml"));
        int gamecode = int.Parse(DropDownList1.SelectedItem.Text);

        XmlNode BTE = myDoc.SelectNodes("/games/game[@gamecode='" + gamecode +
        "']/answer[@id='" + RadioButtonList1.SelectedItem.Value + "']").Item(0);
        if (((RadioButtonList)FindControl("ansRBL")).SelectedItem.Text == "נכון" //בדיקה האם נכון
        נבחר "נכון" או "לא נכון" בעריכת הפריט
        {
            BTE.Attributes["isCorrect"].Value = "true";
        }
        else
        {
            BTE.Attributes["isCorrect"].Value = "false";
        }
        BTE.InnerXml = ((TextBox)FindControl("itemTB")).Text; //עדכון תוכן הפריט
        RadioButtonList1.SelectedItem.Text = ((TextBox)FindControl("itemTB")).Text;

        myDoc.Save(Server.MapPath("tree/myTree.xml"));
        RblChange(sender, e); //קריאה לפעולה לטעינת הפריט מחדש לאחר העדכון
    }

```

7. ה-XML המקורי:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<games name="HIT-the-Duck" authors="Gil Mor and Anna Strijko">
  <game id="1" gamecode="101" name="מצא את היונקים" isPublished="true">
    <question id="100">לחצו רק על בעלי חיים השייכים למשפחת היונקים</question>
    <answer id="101" qType="img" isCorrect="false">butterfly.png</answer>
    <answer id="102" qType="img" isCorrect="true">lion.png</answer>
    <answer id="103" qType="txt" isCorrect="true">dolphin.png</answer>
    <answer id="104" qType="txt" isCorrect="false">זחל</answer>
    <answer id="105" qType="img" isCorrect="false">שקנאי</answer>
    <answer id="106" qType="img" isCorrect="true">לווייתן</answer>
    <answer id="107" qType="txt" isCorrect="false">snake.png</answer>
    <answer id="108" qType="txt" isCorrect="true">cat.png</answer>
    <answer id="109" qType="img" isCorrect="false">כריש</answer>
    <answer id="110" qType="txt" isCorrect="true">כלב</answer>
  </game>
  <game id="2" gamecode="102" name="ערי בירה" isPublished="false">
    <question id="200">לחצו רק על ערי הבירה</question>
    <answer id="201" qType="txt" isCorrect="false">תל אביב</answer>
    <answer id="202" qType="txt" isCorrect="true">ירושלים</answer>
    <answer id="203" qType="txt" isCorrect="true">ווינגטון די.סי</answer>
    <answer id="204" qType="txt" isCorrect="false">חיפה</answer>
    <answer id="205" qType="txt" isCorrect="false">ניו יורק</answer>
    <answer id="206" qType="txt" isCorrect="true">טוקיו</answer>
    <answer id="207" qType="txt" isCorrect="false">אנג'לס</answer>
    <answer id="208" qType="txt" isCorrect="true">קהיר</answer>
    <answer id="209" qType="txt" isCorrect="false">סידני</answer>
    <answer id="210" qType="txt" isCorrect="true">אנקרה</answer>
    <answer id="211" qType="txt" isCorrect="true">פריז</answer>
    <answer id="212" qType="txt" isCorrect="false">מנצ'סטר</answer>
  </game>
</games>
```


8. ה-XML לאחר העריכה:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<games name="HIT-the-Duck" authors="Gil Mor and Anna Strijko">
  <game id="1" gamecode="101" name="מצא את היונקים" isPublished="true">
    <question id="100">לחצו רק על בעלי חיים השייכים למשפחת היונקים</question>
    <answer id="101" qType="img" isCorrect="false">butterfly.png</answer>
    <answer id="102" qType="img" isCorrect="true">lion.png</answer>
    <answer id="103" qType="txt" isCorrect="true">dolphin.png</answer>
    <answer id="104" qType="txt" isCorrect="false">זחל</answer>
    <answer id="105" qType="img" isCorrect="false">שקנאי</answer>
    <answer id="106" qType="img" isCorrect="true">לווייתן</answer>
    <answer id="107" qType="txt" isCorrect="false">snake.png</answer>
    <answer id="108" qType="txt" isCorrect="true">cat.png</answer>
    <answer id="109" qType="img" isCorrect="true">כריש לבן</answer>
    <answer id="110" qType="txt" isCorrect="true">כלב</answer>
  </game>
  <game id="2" gamecode="102" name="ערי בירה" isPublished="false">
    <question id="200">לחצו רק על ערי הבירה</question>
    <answer id="201" qType="txt" isCorrect="false">תל אביב</answer>
    <answer id="202" qType="txt" isCorrect="true">ירושלים</answer>
    <answer id="203" qType="txt" isCorrect="true">ווינגטון די.סי.</answer>
    <answer id="204" qType="txt" isCorrect="false">חיפה</answer>
    <answer id="205" qType="txt" isCorrect="false">ניו יורק</answer>
    <answer id="206" qType="txt" isCorrect="true">טוקיו</answer>
    <answer id="207" qType="txt" isCorrect="false">אנג'לס</answer>
    <answer id="208" qType="txt" isCorrect="true">קהיר</answer>
    <answer id="209" qType="txt" isCorrect="false">סידני</answer>
    <answer id="210" qType="txt" isCorrect="true">אנקרה</answer>
    <answer id="211" qType="txt" isCorrect="true">פריז</answer>
    <answer id="212" qType="txt" isCorrect="false">מנצ'סטר</answer>
  </game>
</games>
```