




Gilberto Rayane Mattalah Teixeira

Data de nascimento: 19/03/2001


Nacionalidade: Portuguesa

Sexo: Masculino

CONTACTO

 Rua do Cruzeiro 53,
4425-054 Porto, Portugal

 uch1hazg@gmail.com

 (+351) 924042503

 [https://gilberto-
teixeira.netlify.app/](https://gilberto-teixeira.netlify.app/)

EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

12/09/2011 – 12/07/2019 – R. Nova de Corim, Maia, Portugal

Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

Escola Secundária de Águas Santas

<https://portal.aescas.net>

01/10/2019 – ATUAL – R. Dr. Alves da Veiga 142, Porto, Portugal

Técnico de Desenvolvimento de Produtos Multimédia

ISTEC - Porto

<http://istec-porto.pt>

04/10/2021 – ATUAL – Rua Dr. Lopo de Carvalho n.º 67, Porto,
Portugal

Engenheiro de Multimedia

ISTEC - Porto

<http://istec-porto.pt/>

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

08/04/2018 – 09/07/2019 – Porto, Portugal

Engenheiro de testes de sistemas informáticos

ISEP GECAD

- Organização de equipamentos
- Desmontagem de um Computador
- Montagem e Configuração de um Computador
- Criação de um RAID 5
- Configuração de um Servidor SMTP
- Instalação e Configuração do Next Cloud
- Desenvolvimento gráfico de um projeto em Vue.js

01/03/2021 – 23/07/2021 – Porto, Portugal

SharePoint UI / UX Designer & Developer

APR Management Solutions

- Criação de entidades visuais para aplicações
- Atendimento ao cliente
- Desenvolvimento de aplicações
- Criação de websites e manutenção dos mesmos
- Suporte técnico

PROJETOS

02/10/2020 – 25/02/2021

Lost & Found App - Angular

Este projeto visa a criação de um protótipo de uma aplicação de “perdidos e achados” com recurso à localização do utilizador. A ideia que veio dar vida a este projeto ocorreu durante a constante aparição de folhetos e posters de animais e objetos perdidos nas ruas do Porto.

Uma medida pensada para resolver esse problema foi a realização de uma aplicação que reunisse, de uma forma simples e eficaz, os cartazes de perdidos num só sítio. Foi realizada uma pesquisa e foram encontrados alguns websites com pouca organização e com um visual pouco atrativo de animais perdidos e / ou para adoção. As aplicações apresentavam pouca utilização e opiniões de público português, a maioria eram de estrangeiros.

A aplicação contém uma página principal que contém os eventos todos e com abas que filtram melhor o tipo de eventos que são, como por exemplo eventos recentes e eventos concluídos. Tem um menu interativo que existe a opção de ver o mapa e ver os eventos que existem perto e listá-los.

Os métodos utilizados para o desenvolvimento da aplicação baseiam-se unicamente na experiência do aluno com a programação em *front-end frameworks*, com pesquisas intensivas e um acompanhamento de um professor especializado na área de programação. É pensado que para a realização deste projeto o aluno irá utilizar como *framework* o Angular com o objetivo de realizar uma aplicação com geo-referência e eventos. Será um projeto com muita tentativa, erro, correção e melhoria, são esses os obstáculos que se pretende que sejam ultrapassados.

01/07/2020 – 25/07/2020

Listrics - Angular

A ideia para esta aplicação surgiu numa tentativa de escolher mais facilmente um restaurante ou bar para ir com um grupo de amigos ou colegas.

A aplicação desenvolvida baseia-se na procura de restaurantes com filtros. Para tornar a pesquisa mais fácil e interativa foi feita uma filtragem por categorias como cidades (Porto, Lisboa e Algarve), tipos de restaurantes/bars (pequeno-almoço, almoço, jantar ou vida noturna mais ativa) e o tipo de culinária que o restaurante/bar se especializa como comida asiática, comida africana, *BBQ*, *fast-food* ou até mesmo *gourmet*.

VOLUNTARIADO

06/07/2021 – ATUAL

Fotógrafo

Maia, Porto

O meu trabalho nesta ONG é tirar as melhores fotos para promover os gatinhos a terem uma casa.

Eu faço de tudo, desde tirar fotos dos gatos até editá-los para serem publicados nas redes sociais e no site da associação.

<https://cantinhodotareco.org/>

<https://www.instagram.com/cantinhodotareco/>

<https://www.facebook.com/cantinhodotareco>

COMPETÊNCIAS LINGUÍSTICAS

LÍNGUA(S) MATERNA(S): português

OUTRA(S) LÍNGUA(S):

inglês

Compreensão oral C2	Leitura C2	Produção oral C1	Interação oral C1	Escrever C1
-----------------------------------	----------------------	--------------------------------	---------------------------------	-----------------------

francês

Compreensão oral B2	Leitura C1	Produção oral B1	Interação oral B1	Escrever C1
-----------------------------------	----------------------	--------------------------------	---------------------------------	-----------------------

COMPETÊNCIAS DIGITAIS

Utilizao da Internet como ferramenta de comunicao investigao e pesquisa / Conhecimentos de Informtica / Conhecimentos Adobe (Photoshop Illustrator Premiere Audition) / HTML5 CSS PHP Javascript jQuery Bootstrap Laravel e Vuejs / Unreal Engine 4 / Angular 4 / SQL (Base de Dados)

Competência relacionadas com o trabalho

Facilidade de Aprendizagem de Novos Softwares / Sou uma pessoa pontual tenho facilidade em aprender e trabalhar em equipe / Conhecim ento em Programao Web