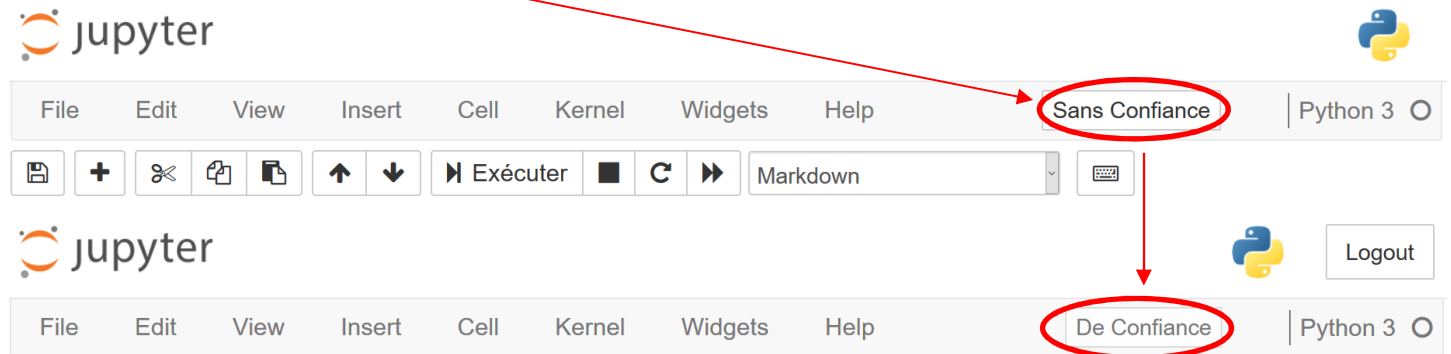


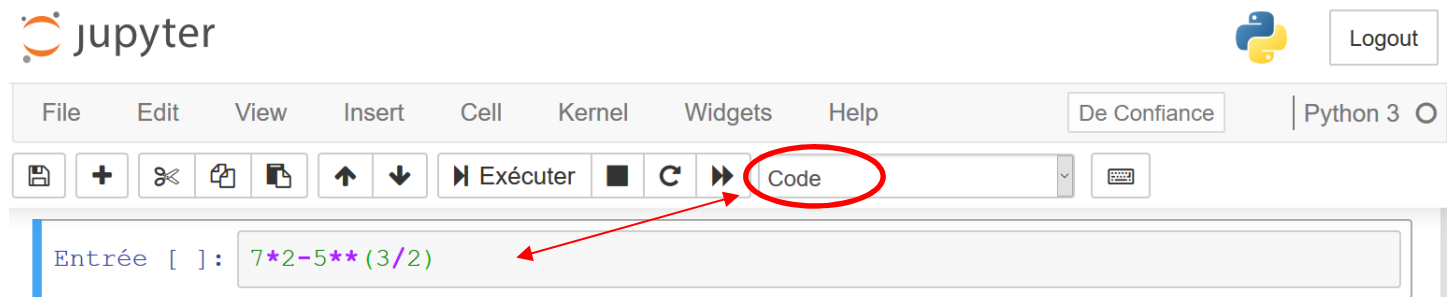
Notebooks – Mode d'emploi

Les notebooks sont *interactifs*, ils contiennent des explications et des zones (cellules) de *code exécutable*. En cliquant sur un élément, on le rend actif et il devient modifiable (double clic).

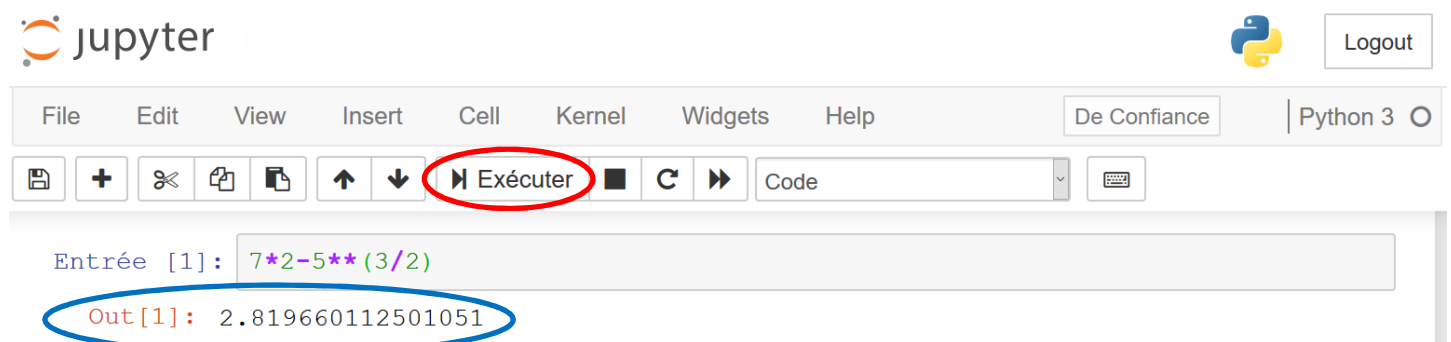
Au démarrage : cliquer sur



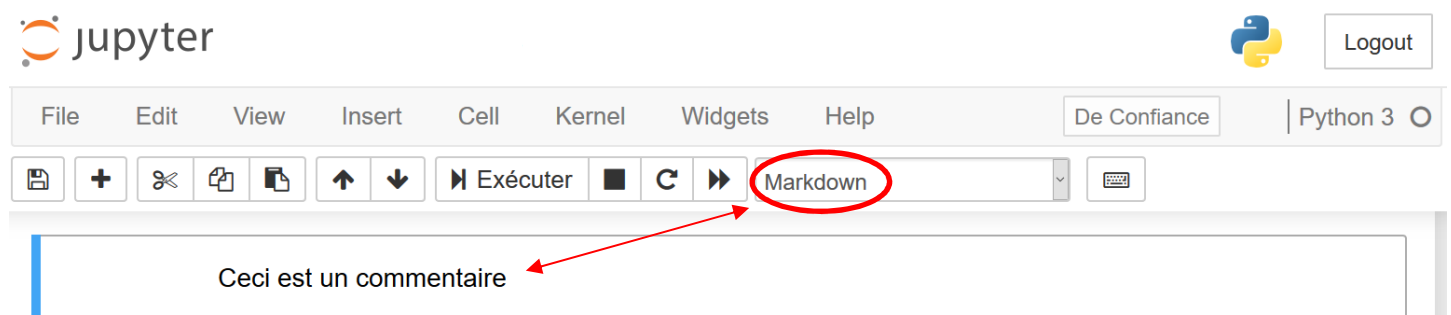
Exemple 1 : zone de code exécutable



Pour *exécuter le code*, cliquer sur



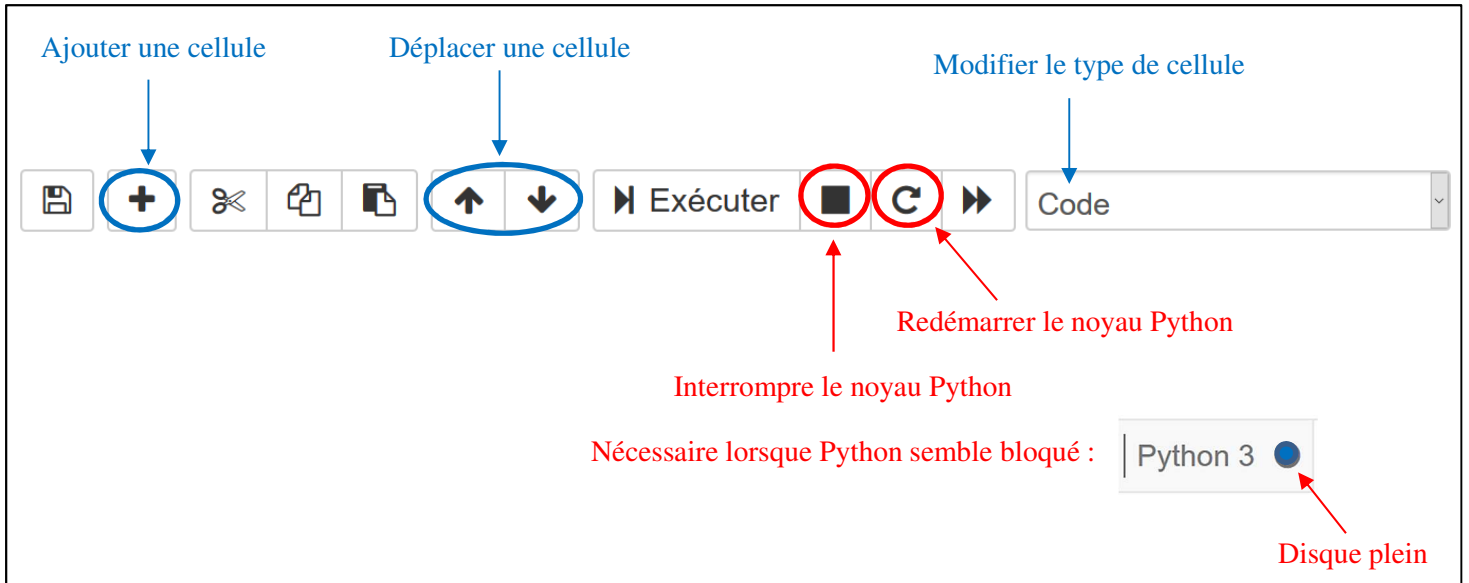
Exemple 2 : zone de texte éditale




Pour *valider* les modifications effectuées, cliquer sur




Barre d'outils : survoler avec le curseur de la souris → info-bulles



Remarque : après un redémarrage du noyau, la mémoire est remise à zéro. Il faut donc exécuter à nouveau les commandes ou choisir d'exécuter la feuille entière via l'icône .

Conseils

- ✓ Exécuter systématiquement le code fourni pour visualiser le résultat.
- ✓ Les exercices sont signalés par l'icône .
- ✓ Ces notebooks peuvent être modifiés, téléchargés et exécutés sur un PC disposant de [Jupyter](https://jupyter.org/).

Remarque importante

Les « solutions » proposées sont très souvent perfectibles sur de nombreux aspects (présentation, concision du code, choix des outils...) mais elles sont choisies pour leur simplicité, leur adéquation avec la progression envisagée...