var

מילה שמורה שיוצרת משתנה. משתנה שנוצר ב-Script הראשי מתבצע עבורו Hoisting – שזה העלאת המשתנה לחלק העליון של ה-Script (הכי גבוה שניתן) ללא האתחול שלו. לכן ניתן להשתמש עם משתנה כזה בכל מקום ב-Script. אם האתחול לא התבצע עדיין, יהיה בתוכו undefined.

אנו לא רוצה להשתמש עם var כי זה הופך כל משתנה לגלובלי – מה שיכול לגרור באגים בהמשך.

let

מילה שמורה שיוצרת משתנה. לא מתבצע Hoisting עבור משתנה זה. לכן המשתנה ניתן לשימוש מהמקום בו הוא הוגדר ועד לסוף הבלוק שבו הוא הוגדר. לא חובה לאתחל משתנה כזה וניתן לשנות את ערכו.

const

מילה שמורה שיוצרת משתנה. לא מתבצע Hoisting עבור משתנה זה. לכן המשתנה ניתן לשימוש מהמקום בו הוא הוגדר ועד לסוף הבלוק שבו הוא הוגדר. חובה לאתחל משתנה כזה ולא ניתן לשנות את ערכו.

**Inline Function**

פונקציה שאנו כותבים ישירות כערך שמתקבל למשתנה או לארגומנט. מצב כזה לא ניתן לקרוא לפונקציה ע"י שמה מאזור אחר.

**Callback**

ארגומנט המקבל פונקציה ולכן ניתן לקרוא לה על ידי ארגומנט זה.

**פונקציה אנונימית**

פונקציה בה אנו משתמשים אך לא נותנים לה שם היות והיא מספקת עבורנו תפקיד, בד"כ כ-Callback function.

**Arrow Function**

זה בדיוק כמו פונקציה אנונימית אך בתחביר מקוצר יותר. יש מספר תחבירים ל-Arrow Function שתפקיד כולם הוא לקצר פונקציה אנונימית.