

## הרצאה 7

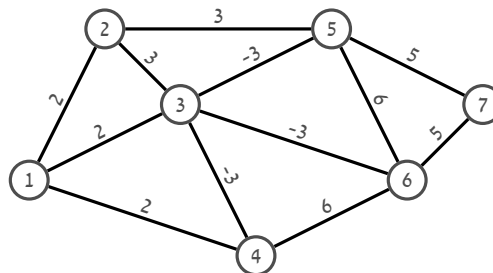
מסלולים קלים ביותר - אלגוריתם גנרי

## הקדמה

נתון לנו גרף (מכוון או לא)  $G = (V, E)$  וכן פונקציית משקל על הקשתות  $w : E \rightarrow \mathbb{R}$ . נסמן ב- $P_{st} = (s = v_0, \dots, v_k = t)$  מסלול מצומת  $s$  לצומת  $t$  וב- $\delta(s, t)$  את משקל המסלול הקל ביותר בין שני צמתים  $s$  ו- $t$ . כלומר:

$$\delta(s, t) = \inf_{P_{st}} w(P_{st})$$

**דוגמה:** למה שווה  $\delta(1, 3)$  בגרף הבא? למה שווה  $\delta(1, 7)$ ?



## הערות:

- לאלגוריתמים למציאת מסלול קל ביותר שימושים רבים, אולי המידי שבהם הוא חישוב מסלול קצר ביותר בין שתי נקודות במפה.
- יתכנו משקלים שלילים על הקשתות, למשל אם אנחנו מעוניינים לתכנן מסלול לרכב חשמלי והמטרה שלנו היא לחסוך בסוללה.
- כאשר צומת  $t$  לא ישיג מצומת  $s$  נגדיר  $\delta(s, t) = \infty$
- כאשר יש מעגל שלילי ישיג מצומת  $s$ , נגדיר  $\delta(s, v) = -\infty$  לכל  $v$  ששייך ל- $s$  (בדרך כלל במקרה כזה רק נרצה לזהות שזהו אכן המצב).

## תכונות

- טענה 1.** אם אין בגרף מעגלים שלילים אז קיים מסלול פשוט קל ביותר
- הוכחה. נסתכל על המסלול הקל ביותר עם הכי מעט מעגלים, נוריד מעגל אחד.
- ☐
- טענה 2.** אם  $p = (v_0, \dots, v_k)$  מסלול קל ביותר מ- $v_0$  ל- $v_k$  אז לכל  $0 \leq i \leq j \leq k$  מתקיים ש- $(v_i, \dots, v_j)$  מסלול קל ביותר בין  $v_i$  ל- $v_j$ .
- הוכחה. אם לא, נחליף את המסלול הקל ביותר בתת מסלול הקיים ונקבל מסלול קל יותר.
- ☐

## מקור בודד

- בהינתן גרף  $G = (V, E)$  וצומת מקור  $s$ , נרצה לחשב את הערך  $\delta(s, v)$  לכל  $v \in V \setminus \{s\}$ .
- הגדרה 1** (פונקציית חסם עליון). בהינתן גרף  $G = (V, E)$ , פונקציה  $d : V \rightarrow \mathbb{R}$  תקרא פונקציית חסם עליון אם לכל  $v \in V$  מתקיים ש- $d(v) \geq \delta(s, v)$
- אי שוויון המשולש:** נשים לב שלכל קשת  $uv \in E$  מתקיים ש- $\delta(s, v) \leq \delta(s, u) + w(uv)$
- ניסיון שיפור:** בהינתן גרף  $G = (V, E)$  ופונקציית חסם עליון  $d : V \rightarrow \mathbb{R}$  ניסיון שיפור של  $d(v)$  לפי קשת  $uv$  מוגדר להיות  $d(v) \leftarrow \min\{d(v), d(u) + w(uv)\}$
- טענה 3.** אם  $d$  היא פונקציית חסם עליון לפני ניסיון שיפור אז  $d$  היא פונקציית חסם עליון אחרי הניסיון השיפור.
- הוכחה. אם אחרי ניסיון השיפור מתקיים ש- $d(v) < \delta(s, v)$  אז מתקיים ש:
- $$d(v) < \delta(s, v) \leq \delta(s, u) + w(uv) \leq d(u) + w(uv) = d(v)$$
- ☐

- הגדרה 2.** (קשת משפרת) קשת  $uv$  תקרא משפרת אם  $d(v) > d(u) + w(uv)$

**אלגוריתם גנרי לחישוב ערך המסלול הקל ביותר ממקור בודד**

1. אתחול: לכל  $v \in V$  הצב  $d(v) \leftarrow \infty$ , הצב  $d(s) \leftarrow 0$

2. כל עוד קיימת קשת משפרת  $uv$

(א) שפר את  $d(v)$  לפי  $uv$

**טענה 4.** אם האלגוריתם עוצר וצומת  $v$  ישיג מ- $s$  אז  $d(v) < \infty$

הוכחה. נניח בשלילה שלא ונסתכל על הקשת הראשונה  $uv$  במסלול מ- $s$  ל- $v$  כך ש- $d(u) < \infty$  ו- $d(v) = \infty$  - סתירה.  $\square$

**טענה 5.** אם קיים בגרף מעגל שלילי ישיג מ- $s$  אז האלגוריתם לא עוצר.

הוכחה. נשים לב שקשת אינה משפרת אם"מ  $w(uv) > d(v) - d(u)$ . נסתכל על מעגל שלילי  $v_1, \dots, v_k, v_1$  נשים לב ש:

$$0 = d(v_1) - d(v_k) + \sum_{i=1}^{k-1} d(v_{i+1}) - d(v_i) \leq w(v_1 v_k) + \sum_{i=1}^{k-1} w(v_{i+1} v_i) < 0$$

$\square$

**טענה 6.** אם האלגוריתם עוצר אז  $d(v) = \delta(v)$  לכל  $v \in V$

הוכחה. נשים לב ש- $d$  היא פונקציית חסם עליון והפעולה היחידה שהאלגוריתם מבצע היא ניסיון שיפור ולכן בסיום האלגוריתם  $d$  היא עדיין פונקציית חסם עליון, כלומר  $d(v) \geq \delta(v)$  לכל  $v \in V$ .

$\square$  נראה שמתקיים  $d(v) \leq \delta(v)$ . נסמן את קבוצת הצמתים שהטענה מתקיימת עבורם ב- $U$  (נשים לב ש- $s \in U$ )