

Gelar SI yang saya peroleh dari Fakultas Teknik Informatika, Universitas Pamulang, merupakan landasan pendidikan saya sebagai seorang software engineer. Dengan pengalaman dan keahlian yang saya kembangkan, saya berhasil menciptakan solusi inovatif dalam pengembangan sistem Internet of Things (IoT) dan berkontribusi dalam proyek pengembangan web. Saya memiliki minat besar dalam bidang teknologi salah satunya pada pengembangan web dan Internet of Things.

PENGALAMAN

MANDALA DWIPANTARA PROTEKSI

Software Engineer

12 FEBRUARI 2023 – SEKARANG

- Berperan aktif dalam menyusun, mengimplementasikan, dan memelihara serta mengembangkan proyek core system. Bertanggung jawab atas berbagai aspek, termasuk desain arsitektur, pengkodean, dan optimalisasi sistem untuk memastikan performa yang optimal.
- Berkontribusi dalam proyek pembuatan profil perusahaan. Proses ini melibatkan dalam merancang dan mengimplementasikan arsitektur backend untuk memastikan kinerja, keamanan, dan skalabilitas yang optimal, serta mengelola operasi database, seperti pencarian, penyimpanan, dan pemulihan data, serta penghapusan data-data yang tidak diperlukan.
- Terlibat dalam pengembangan sistem Internet of Things (IoT), pengembangan ini melibatkan dalam tahap perencanaan, perancangan alat, serta konfigurasi sistem untuk membuat proyek smart farming, sehingga diharapkan proyek tersebut dapat meningkatkan efisiensi operasional, optimisasi penggunaan sumber daya, dan peningkatan kualitas tanaman.
- Melakukan migrasi database yang melibatkan perpindahan data dari sistem web yang lama ke sistem web yang baru menggunakan manajemen basis data MySQL. Tugas-tugas yang dilakukan dalam proyek ini mencakup beberapa langkah seperti: Analisis Struktur Database Lama, Pemetaan dan Transformasi Data, Eksport Data dari Database Lama, Impor Data ke Database Baru, serta Verifikasi dan Pemantauan Konsistensi Data.
- Pertemuan dengan klien terkait pengembangan program yang sedang berlangsung. Dalam pertemuan tersebut melibatkan berbagai pembahasan seperti analisis kebutuhan bisnis.
- Berperan aktif dalam proyek system smart booking yang terintegrasi dengan Internet of Things (IoT), dalam proyek ini saya bertanggung jawab dalam perancangan hardware dan instalasi alat Internet of Things sehingga alat yang digunakan dapat berfungsi dengan baik.
- Melakukan identifikasi bug dan proses debugging dengan tujuan meminimalkan insiden bug pada sistem yang akan di implementasikan ke dalam production. Proses ini melibatkan analisis mendalam terhadap kode sumber dan pengujian menyeluruh untuk memastikan integritas dan stabilitas sistem. Dengan memastikan kualitas tinggi dalam tahap pengembangan, serta berupaya untuk mencapai tingkat kesalahan yang rendah pada sistem yang sudah beroperasi.

TRAINER TRAINING ONLINE

Web Developer

12 NOVEMBER – 25 NOVEMBER 2023

- **Perencanaan dan Pengembangan Kurikulum:** Merancang kurikulum yang terstruktur dan sesuai dengan kebutuhan pemula dalam menguasai dasar-dasar pengembangan web, termasuk HTML untuk struktur, CSS untuk tata letak dan gaya, serta JavaScript untuk interaktivitas.
 - **Pengajaran dan Demonstrasi:** Menyampaikan materi pembelajaran melalui platform online dengan metode pengajaran yang interaktif dan mendidik. Memberikan demonstrasi langkah-langkah praktis untuk membangun pemahaman peserta.
-

-
- **Memfasilitasi Diskusi dan Tanya Jawab:** Mendorong partisipasi aktif dengan memfasilitasi diskusi kelompok dan sesi tanya jawab untuk memperdalam pemahaman peserta.

KANTOR KELURAHAN BOJONGSARI DEPOK(MAGANG)

Backend Developer

01 APRIL – 30 MEI 2021

- Berkontribusi membuat website system informasi kantor kelurahan bojongsari sebagai backend developer.
- Menjelaskan dan mendemonstrasikan website yang telah dibuat kepada seluruh staff kantor kelurahan.
- Mendeploy website yang telah dibuat menggunakan platform cPanel.

ORGANISASI

2017 – 2021

- Ikatan Remaja Masjid Nurul Yaqin (Wakil Ketua)
- Dewan Kemakmuran Masjid Nurul Yaqin (Sekretaris)
- Karang Taruna Desa Curug (Humas)

RIWAYAT PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PAMULANG

SI Teknik Informatika

11 Oktober 2018 – 13 Oktober 2022

Skripsi: Implementasi Alat Penyiraman Tanaman Otomatis Berbasis Internet of Things menggunakan Metode Fuzzy Logic pada Kebun Artawi Flora.

IPK : 3.36/4.0

KEMAMPUAN

- | | | | |
|-------------------|----------------|----------------------|---------------------------|
| - MYSQL | - Laravel | - GitHub | - Microsoft (Word, Excel, |
| - HTML | - Bootstrap | - GitLab | Power Point) |
| - CSS | - Vue.js | - Photoshop CS6 | - Google SpreadSheet |
| - JavaScript | - Restfull API | - Visual Studio Code | - Instalasi Opertation |
| - PHP | - Figma | - Arduino IDE | System |
| - Konfigurasi LAN | - TailwindCSS | | |

SERTIFIKASI

- Certificate of Skill Specialization Vue JS (MySkill) 2023
 - Certificate of Skill Specialization Git & GitHub (MySkill) 2023
 - Udemy Certificate of Completion Laravel Beginner to Advanced (Udemy) 2023
 - Virtual Internship Fullstack Developer (Rakamin Academy) 2022
 - Junior Web Developer (Badan Nasional Sertifikasi Profesi) 2022
 - Pelatihan Junior Web Developer (Vocational School Graduate Academy) 2022
 - Skill Passport Pemrograman (Lembaga Sertifikasi Profesi Universitas Pamulang) 2022
 - Pelatihan Pemrograman (Lembaga Sertifikasi Profesi Universitas Pamulang) 2022
 - TOEFL Prediction Test (Lembaga Bahasa Universitas Pamulang) 2021
 - Kompetensi Teknik Komputer Jaringan (Akademi Manajemen Informatika) 2018
-