

# Gilang Purnomo

Fullstack Developer – Network Engineer

Malang, Jawa Timur, Indonesia | Email: [gilangpurnomo0505@gmail.com](mailto:gilangpurnomo0505@gmail.com) | +6285853256163

## RINGKASAN

Mahasiswa Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang dengan minat pada pengembangan aplikasi web fullstack dan network engineering. Berpengalaman dalam proyek akademik seperti pembuatan program berbasis Java, desain UI/UX, pengembangan web native dan Laravel, serta konfigurasi jaringan menggunakan Cisco Packet Tracer. Terampil dalam HTML, CSS, JavaScript, PHP, dan memahami konsep jaringan serta pengembangan sistem berbasis web.

## KETERAMPILAN

Hard Skill	Soft Skill
<ul style="list-style-type: none"><li>Fullstack Web Development (Laravel, PHP, HTML, CSS, JavaScript)</li><li>UI/UX Design (Figma)</li><li>Database Management (MySQL)</li><li>Networking (Cisco Packet Tracer, Subnetting, IP Configuration, Topology Design)</li><li>Version Control (Git &amp; GitHub)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Problem Solving</li><li>Teamwork</li><li>Communication</li><li>Team Management</li><li>Critical Thinking</li><li>Adaptability</li></ul>

## PENGALAMAN

<b>Magang – JTP 3 (Bagian Engineering)</b>	<i>April 2022 – September 2022</i>
--	------------------------------------

- Membantu tim engineering dalam pemasangan dan perawatan instalasi listrik serta jaringan kabel antar departemen.
- Melakukan pengecekan dan perbaikan perangkat seperti lampu, eskalator, dan jalur telepon internal.
- Mendukung operasional harian dengan memastikan sistem kelistrikan dan jaringan berfungsi optimal.

<b>Program Java: Simulasi ATM</b>	<i>Semester 1 (2023)</i>
-----------------------------------	--------------------------

- Mengembangkan aplikasi ATM sederhana menggunakan bahasa pemrograman Java.
- Fitur meliputi login, cek saldo, setor, tarik tunai, dan informasi pengguna.
- Menerapkan konsep dasar OOP (Object-Oriented Programming).

<b>UI/UX Design Project</b>	<i>Semester 2 (2024)</i>
-----------------------------	--------------------------

- Mendesain tampilan aplikasi menggunakan Figma dengan pendekatan *user-centered design*.
- Membuat wireframe dan prototype interaktif.

<b>Sistem Pencatatan Prestasi Mahasiswa</b>	<i>Semester 3 (2024)</i>
---	--------------------------

- Mengembangkan sistem web berbasis PHP Native dengan fokus pada *frontend development*.
- Mengimplementasikan HTML, CSS, dan JavaScript untuk tampilan pengguna.

<b>Sistem Pencatatan Sarana dan Prasarana</b>	<i>Semester 4 (2025)</i>
---	--------------------------

- Mengembangkan aplikasi web fullstack menggunakan Laravel Framework.
- Bertanggung jawab pada desain database, logika backend, dan tampilan frontend.

<b>Pemetaan Jaringan Komputer</b>	<i>Semester 4 (2025)</i>
-----------------------------------	--------------------------

- Mendesain topologi logical dan physical menggunakan Cisco Packet Tracer.
- Melakukan konfigurasi IP Address dan subnetting antar perangkat jaringan.

## EDUCATION

<b>Politeknik Negeri Malang</b>	<b>2023 – Sekarang</b>
---------------------------------	------------------------

- Jurusan: Teknologi Informasi
- Program Studi: D-IV Teknik Informatika
- IPK: 3.72

<b>SMK Negeri 2 Kediri</b>	<b>2020 – 2023</b>
----------------------------	--------------------

- Jurusan: Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ)