

NIM : 2341720042

NO ABSEN: 13 KELAS: 1F MATERI: Tree

LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA

13.3 Kegiatan Praktikum 1

13.2.1. Percobaan 1

Class Node:

Class BinaryTree:

```
PrakASD_1F_13 > src > P14 > J BinaryTree13.java > 😭 BinaryTree13 > ♡ add(int)
       Codeium: Refactor | Explain public class BinaryTree13 {
            public BinaryTree13() {
            root = null;
            Codeium: Refactor | Explain | Generate Javadoc | × boolean isEmpty() {
                return root == null;
            Codeium: Refactor | Explain | Generate Javadoc | × void add(int data) {
             if (isEmpty()) {
                      root = new Node13(data);
                 } else {
   Node13 current = root;
                      while (true) {
   if (data < current.data) {
                                     current.left = new Node13(data);
                            } else {
                                 if (current.right != null) {
                                     current = current.right;
                                     current.right = new Node13(data);
```



NIM : 2341720042

NO ABSEN : 13 KELAS : 1F MATERI : Tree

```
boolean find(int data) {
     boolean result = false;
Node13 current = root;
while (current != null) {
          if (current.data != data) {
          break;
} else if (data > current.data) {
              current = current.left;
           } else {
                current = current.right;
Codeium: Refactor | Explain | Generate Javadoc | × void traversePreOrder(Node13 node) {
    if (node != null) {
        System.out.print(" " + node.data);
          traversePreOrder(node.left);
          traversePreOrder(node.right);
Codeium: Refactor | Explain | Generate Javadoc | × void traversePostOrder(Node13 node) {
   if (node != null) {
          traversePostOrder(node.left);
           traversePostOrder(node.right);
           System.out.print(" " + node.data);
Codeium: Refactor | Explain | Generate Javadoc | × void traverseInOrder(Node13 node) {
        traverseInOrder(node.left);
System.out.print(" " + node.data);
          traverseInOrder(node.right);
```



NIM : 2341720042

NO ABSEN: 13 KELAS: 1F MATERI: Tree

```
Node13 getSuccessor(Node13 del) {
    Node13 successor = del.right;
    Node13 successorParent = del;
    while (successor.left != null) {
        successorParent = successor;
        successor = successor.left;
    if (successor != del.right) {
        successorParent.left = successor.right;
        successor.right = del.right;
    return successor;
Codeium: Refactor | Explain | Generate Javadoc | × void delete(int data) {
    if (isEmpty()) {
        System.out.println(x:"Tree is empty!");
    Node13 parent = root;
        if (current.data == data) {
        break;
} else if (data < current.data) {
           parent = current;
             current = current.left;
            parent = current;
             current = current.right;
      if (current == null) {
          System.out.println(x: "Could't find data!");
         // if there is no child, simply delete it
if (current.left == null && current.right == null) {
             if (current == root) {
                 root = null:
                 if (isLeftChild) {
                      parent.left = null;
                     parent.right = null;
             if (current == root) {
                 root = current.right;
                      parent.left = current.right;
                      parent.right = current.right;
          } else if (current.right == null ) {
                  root = current.left;
              } else {
                      parent.left = current.left;
                      parent.right = current.left;
```



NIM : 2341720042

NO ABSEN : 13 KELAS : 1F MATERI : Tree

```
} else { // if there is 2 childs

Node13 successor = getSuccessor(current);
if (current == root) {
    root = successor;
} else {
    if (isLeftChild) {
        parent.left = successor;
} else {
        parent.right = successor;
}
successor.left = current.left;
}

160
161
162
163
164
165
}
166
}
```

Class Main:

```
PrakASD_1F_13 > src > P14 > J BinaryTreeMain13.java > ...
      package P14;
      public class BinaryTreeMain13 {
           public static void main(String[] args) {
               BinaryTree13 bt = new BinaryTree13();
               bt.add(data:6);
               bt.add(data:4);
               bt.add(data:8);
               bt.add(data:3);
               bt.add(data:5);
               bt.add(data:7);
               bt.add(data:9);
               bt.add(data:10);
               bt.add(data:15);
               System.out.print(s:"PreOrder Traversal : ");
               bt.traversePreOrder(bt.root);
               System.out.println(x:"");
               System.out.print(s:"InOrder Traversal : ");
               bt.traverseInOrder(bt.root);
               System.out.println(x:"");
               System.out.print(s:"PostOrder Traversal : ");
               bt.traversePostOrder(bt.root);
               System.out.println(x:"");
System.out.println("Find Node : " + bt.find(data:5));
               System.out.println(x:"Delete Node 8 ");
               bt.delete(data:8);
               System.out.println(x:"");
               System.out.print(s:"PreOrder Traversal : ");
               bt.traversePreOrder(bt.root);
               System.out.println(x:"");
 33
```



NIM : 2341720042

NO ABSEN : 13 KELAS : 1F MATERI : Tree

Output:

PreOrder Traversal : 6 4 3 5 8 7 9 10 15
InOrder Traversal : 3 4 5 6 7 8 9 10 15
PostOrder Traversal : 3 5 4 7 15 10 9 8 6
Find Node : true
Delete Node 8

PreOrder Traversal : 6 4 3 5 9 7 10 15
PS E:\KULIAH 2\Pratikum Algoritma dan Struktur Data\PrakASD_1F_13> []

Question:

1. Mengapa dalam binary search tree proses pencarian data bisa lebih efektif dilakukan dibanding binary tree biasa?

Jawab: Karena dalam Binary Search Tree proses pencariannya lebih cepat dan efisien, lalu pengaturan node yang sistematis dan pengurangan ruang pencarian yang efektif pada setiap Langkah, sedangkan Binary tree biasa tidak memiliki pengaturan khusus.

- Untuk apakah di class Node, kegunaan dari atribut left dan right?
 Jawab: untuk mengetahui child node kiri dan kanan dari suatu node pada struktur data pohon.
- 3. a. Untuk apakah kegunaan dari atribut root di dalam class **BinaryTree**?
 - b. Ketika objek tree pertama kali dibuat, apakah nilai dari root?

Jawab: a. untuk menyimpan referensi ke node akar(root node) dari binary tree.

- b. nilai dari root adalah null, karena belum ada node yang dibuat dan struktur pohon masih kosong.
- 4. Ketika tree masih kosong, dan akan ditambahkan sebuah node baru, proses apa yang akan terjadi?

Jawab: proses yang terjadi adalah node baru akan menjadi root dari pohon (tree), jadi node baru yang ditambahkan akan menjadi awal dari struktur pohon.

5. Perhatikan method **add()**, di dalamnya terdapat baris program seperti di bawah ini. Jelaskan secara detil untuk apa baris program tersebut?

```
if(data < current.data) {
     if(current.left != null) {
        current = current.left;
     } else {
        current.left = new Node(data).
        break;
     }
}</pre>
Jawab :
```



NIM : 2341720042

NO ABSEN : 13 KELAS : 1F MATERI : Tree

- pertama pengecekan apakah data yang ditambahkan lebih kecil daripada data node saat ini. Jika true, maka menjalankan kode di dalam blok if.

- kedua pengecekan apakah node saat ini memiliki child node kiri. Jika true, maka node saat ini akan digeser ke child node kiri.
- Saat penggeseran ke child node kiri akan dilakukan secara rekursif sampai bertemu node yang memiliki child node kiri null.
- lalu jika node saat ini tidak memiliki child node kiri, maka akan terjadi penambahan node baru sebagai child node kiri.
- Dan break untuk keluar dari loop jika sudah menemukan node yang memiliki child node kiri null.



NIM : 2341720042

NO ABSEN : 13 KELAS : 1F MATERI : Tree

13.3 Kegiatan Praktikum 2

13.3.1 Tahapan Percobaan

Class BinaryTreeArray:

```
PrakASD_1F_13 > src > P14 > Praktikum2 > J BinaryTreeArray13.java > ...
      package P14.Praktikum2;
      public class BinaryTreeArray13 {
          int[] data;
          int idxLast;
          public BinaryTreeArray13() {
               data = new int[10];
           void populateData(int data[], int idxLast) {
               this.data = data;
               this.idxLast = idxLast;
          void traverseInOrder(int idxStart) {
               if (idxStart <= idxLast) {</pre>
                   traverseInOrder(2 * idxStart + 1);
                   System.out.print(data[idxStart] + " ");
                   traverseInOrder(2 * idxStart + 2);
 24
```

Class Main:



NIM : 2341720042

NO ABSEN : 13 KELAS : 1F MATERI : Tree

InOrder Traversal : 3 4 5 6 7 8 9

PS E:\KULIAH 2\Pratikum Algoritma dan Struktur Data\PrakASD_1F_13>

Question:

Apakah kegunaan dari atribut data dan idxLast yang ada di class BinaryTreeArray?
 Jawab :

- data: digunakan untuk menyimpan data dari setiap node dalam binary tree dalam bentuk array.
- idxLast: Menyimpan indeks dari elemen terakhir dalam array, atribut ini bisa membantu saat proses pencarian, penambahan node baru, dan menghapus node dalam binary tree.
- 2. Apakah kegunaan dari method populateData()?

Jawab: untuk mengisikan atribut data dengan nilai yang sudah diberikan serta menetapkan nilai idxLast untuk menandai bahwa elemen akhir dalam array data.

3. Apakah kegunaan dari method **traverselnOrder()**?

Jawab: digunakan untuk traversal pada binary tree dengan cara in-order yang melakukan pengunjungan node dalam urutan: node kiri, root, dan node kanan.

- 4. Jika suatu node binary tree disimpan dalam array indeks 2, maka di indeks berapakah posisi left child dan rigth child masing masing?
 - Jawab : jadi left child dari I berada di indeks : 2*2 + 1 = 5, sendangkan right child berada di indeks 2*2+2 = 6.
- 5. Apa kegunaan statement int idxLast = 6 pada praktikum 2 percobaan nomor 4?

 Jawab: untuk menandai indeks terakhir dalam array data, memastikan operasi traversal dan manipulasi tree dilakukan pada elemen yang valid, serta digunakan untuk batas ukuran binary tree yang direpresentasikan oleh array.



NIM : 2341720042

NO ABSEN : 13 KELAS : 1F MATERI : Tree

13.4 Tugas Praktikum

1. Buat method di dalam class BinaryTree yang akan menambahkan node dengan cara rekursif.

```
void add(int data) {
    root = addRecursive(root, data);
}

public Node13 addRecursive(Node13 current, int data) {
    if (current == null) {
        return new Node13(data);
    }

if (data < current.data) {
        current.left = addRecursive(current.left, data);
    } else if (data > current.data) {
        current.right = addRecursive(current.right, data);
    }

return current;
}
```

Main:

```
PrakASD_1F_13 > src > P14 > Praktikum1 > J BinaryTreeMain13.java > ...
      package P14.Praktikum1;
      public class BinaryTreeMain13 {
           public static void main(String[] args) {
              BinaryTree13 bt = new BinaryTree13();
              bt.add(data:6);
              bt.add(data:4);
              bt.add(data:8);
              bt.add(data:3);
              bt.add(data:5);
              bt.add(data:7);
              bt.add(data:9);
              bt.add(data:10);
              bt.add(data:15);
              System.out.print(s:"PreOrder Traversal : ");
              bt.traversePreOrder(bt.root);
              System.out.println(x:"");
              System.out.print(s:"InOrder Traversal : ");
              bt.traverseInOrder(bt.root);
              System.out.println(x:"");
              System.out.print(s:"PostOrder Traversal : ");
              bt.traversePostOrder(bt.root);
              System.out.println(x:"");
              System.out.println("Find Node : " + bt.find(data:5));
              System.out.println(x:"Delete Node 8 ");
              bt.delete(data:8);
              System.out.println(x:"");
              System.out.print(s:"PreOrder Traversal : ");
              bt.traversePreOrder(bt.root);
              System.out.println(x:"");
```

```
PreOrder Traversal : 6 4 3 5 8 7 9 10 15
InOrder Traversal : 3 4 5 6 7 8 9 10 15
PostOrder Traversal : 3 5 4 7 15 10 9 8 6
Find Node : true
Delete Node 8

PreOrder Traversal : 6 4 3 5 9 7 10 15
PS E:\KULIAH 2\Pratikum Algoritma dan Struktur Data\PrakASD_1F_13> []
```



NIM : 2341720042

NO ABSEN : 13 KELAS : 1F MATERI : Tree

2. Buat method di dalam class **BinaryTree** untuk menampilkan nilai paling kecil dan yang paling besar yang ada di dalam tree.

```
public int minValue(Node13 node) {
    int minValue = node.data;
    while (node.left != null) {
        minValue = node.left.data;
        node = node.left;
}

return minValue;

public int maxValue(Node13 node) {
    int maxValue = node.data;
    while (node.right != null) {
        maxValue = node.right.data;
        node = node.right;
}

return maxValue;
}
```

Main:

```
System.out.println("Min value : " + bt.minValue(bt.root));
System.out.println("Max value : " + bt.maxValue(bt.root));
```

Output:

```
PreOrder Traversal: 6 4 3 5 8 7 9 10 15
InOrder Traversal: 3 4 5 6 7 8 9 10 15
PostOrder Traversal: 3 5 4 7 15 10 9 8 6
Find Node: true
Delete Node 8

PreOrder Traversal: 6 4 3 5 9 7 10 15
O Min value: 3
Max value: 15
PS E:\KULIAH 2\Pratikum Algoritma dan Struktur Data\PrakASD_1F_13>
```

3. Buat method di dalam class BinaryTree untuk menampilkan data yang ada di leaf.

Main:

```
34 System.out.print(s:"Data leaf : ");
35 bt.displayleaf(bt.root);
```



NIM : 2341720042

NO ABSEN : 13 KELAS : 1F MATERI : Tree

```
PreOrder Traversal : 6 4 3 5 8 7 9 10 15
InOrder Traversal : 3 4 5 6 7 8 9 10 15
PostOrder Traversal : 3 5 4 7 15 10 9 8 6
Find Node : true
Delete Node 8

PreOrder Traversal : 6 4 3 5 9 7 10 15
Min value : 3
Max value : 15
Data leaf : 3 5 7 15
PS E:\KULIAH 2\Pratikum Algoritma dan Struktur Data\PrakASD_1F_13> []
```

4. Buat method di dalam class **BinaryTree** untuk menampilkan berapa jumlah leaf yang ada di dalam tree.

```
public int countLeaf(Node13 node) {
    if (node == null) {
        return 0;
    }
    if (node.left == null && node.right == null) {
        return 1;
    }
    return countLeaf(node.left) + countLeaf(node.right);
}
```

Main:

```
System.out.println(x:"");
System.out.println("Jumlah leaf : " + bt.countLeaf(bt.root));
```

Output:

```
PreOrder Traversal : 6 4 3 5 8 7 9 10 15
InOrder Traversal : 3 4 5 6 7 8 9 10 15
PostOrder Traversal : 3 5 4 7 15 10 9 8 6
Find Node : true
Delete Node 8

PreOrder Traversal : 6 4 3 5 9 7 10 15
Min value : 3
Max value : 15
Data leaf : 3 5 7 15
Jumlah leaf : 4

PS E:\KULIAH 2\Pratikum Algoritma dan Struktur Data\PrakASD_1F_13> [
```

- 5. Modifikasi class **BinaryTreeArray**, dan tambahkan :
 - method add(int data) untuk memasukan data ke dalam tree

```
void add(int data) {
    if (idxLast == this.data.length - 1) {
        System.out.println(x:"Data sudah penuh");
    }
    idxLast++;
    this.data[idxLast] = data;
}
```

method traversePreOrder() dan traversePostOrder().



NIM : 2341720042

NO ABSEN: 13 KELAS: 1F MATERI: Tree

```
void traversePreOrder(int idxStart) {
    if (idxStart <= idxLast) {
        System.out.print(data[idxStart] + " ");
        traversePreOrder(2 * idxStart + 1);
        traversePreOrder(2 * idxStart + 2);
    }
}

void traversePostOrder(int idxStart) {
    if (idxStart <= idxLast) {
        traversePostOrder(2 * idxStart + 1);
        traversePostOrder(2 * idxStart + 1);
        traversePostOrder(2 * idxStart + 2);
        System.out.print(data[idxStart] + " ");
}</pre>
```

Main:

```
PrakASD_1F_13 > src > P14 > Praktikum2 > J BinaryTreeArrayMain13.java > ...
      package P14.Praktikum2;
      public class BinaryTreeArrayMain13 {
          public static void main(String[] args) {
              BinaryTreeArray13 bta = new BinaryTreeArray13();
               int[] data = {6, 4, 8, 3, 5, 7, 9, 0, 0, 0};
               int idxLast = 6;
              bta.populateData(data, idxLast);
               System.out.print(s:"\nInOrder Traversal : ");
               bta.traverseInOrder(idxStart:0);
               System.out.println(x:"\n");
              System.out.print(s:"PreOrder Traversal : ");
               bta.traversePreOrder(idxStart:0);
               System.out.println(x:"\n");
               System.out.print(s:"PostOrder Traversal : ");
               bta.traversePostOrder(idxStart:0);
               System.out.println(x:"\n");
               System.out.print(s:"Add 10 to tree : ");
               bta.add(data:10);
               bta.traverseInOrder(idxStart:0);
               System.out.println(x:"\n");
```

```
InOrder Traversal: 3 4 5 6 7 8 9

PreOrder Traversal: 6 4 3 5 8 7 9

PostOrder Traversal: 3 5 4 7 9 8 6

Add 10 to tree: 10 3 4 5 6 7 8 9

PS E:\KULIAH 2\Pratikum Algoritma dan Struktur Data\PrakASD_1F_13>
```