



## **UJIAN TENGAH SEMESTER**

**Mata Kuliah : Object Oriented Programming Dosen : I Made Gede Sri Artha**

**Semester/Kls : Genap/ L Hari/Tgl : Senin, 3 Juni 2024 Waktu/ Sifat : Senin, 1 Juli  
2024/Project Prog.Studi : Teknik Informatika**

---

### **SOAL**

#### **PETUNJUK Pengerjaan Soal:**

1. Buat Project dengan menggunakan Bahasa pemrograman JAVA
2. Upload source code ke github dengan nama repositories UAS-OOP-NIM
3. Bagian URL repositories di konfirmasi ke bagian URL Repositories Project UAS pada ELSA pada Pertemuan 16

### **SOAL:**

Desain aplikasi dan aplikasikan menggunakan pemrograman Java serta terapkanlah Teknik dan metode OOP (access modifier, overloading, overriding, method Inheritance, method polymorphism, constructor) yang sesuai untuk project yang di rancang dengan ketentuan:

1. Project bisa tanpa menggunakan DBMS MYSQL dan menggunakan DBMS MYSQL, memnggunakan JForm ataupun tanpa Jform
2. Desain sebuah aplikasi dengan ide yang unik tidak memiliki kesamaan dengan project lain dan berikan penjelasan sedetailnya tentang project tersebut dan jangan lupa untuk memberikan penjelasan metode dan teknik pemrograman OOP apa saja yang digunakan dan alasan penggunaan dari teknik tersebut (lihat contoh format dokumentasi Desain Aplikasi )
3. Implementasikan desain aplikasi dari point 2 dengan menggunakan pemrograman JAVA

#### **Contoh Format Dokumentasi Desain Aplikasi**

NIM : 2201010373

NAMA : Gilbert Nobertus Kila

Project : **Aplikasi Pencatatan Digital untuk Pelayanan Customer pada “DY Motor”**

Deskripsi :

“DY Motor” merupakan suatu bengkel yang berada di daerah Dalung, yang juga merupakan usaha milik keluarga saya yang menggunakan sistem pencatatan manual yang masih menggunakan alat tulis berupa catatan fisik, dari permasalahan ini saya berinisiatif untuk membuat Aplikasi java pencatatan digital sederhana untuk mempermudah pencatatan pelayanan customer. Pada aplikasi ini nantinya akan menggunakan sistem Crud java yang melibatkan crud array berupa (Tambah data, edit data, dan hapus data).

**Tujuan :** Tujuan dari pembuatan Aplikasi ini adalah untuk meminimalisir adanya kehilangan data akibat catatan yang hilang ataupun rusak akibat terkena air dan lain sebagainya.

**RUBRIK PENILIAIAN:**

<b>Indikator Penilaian</b>	<b>Bobot</b>
Kemampuan mengidentifikasi masalah	30%
Kemampuan desain aplikasi	25%
Kemampuan implementasi dari desain aplikasi	25%
Waktu penyelesaian project	20%
<b>Total Nilai</b>	<b>100%</b>