

VIDEO JOCS AMB UNITY

Tots els jocs funcionen amb Windows 10

1. **Arkanoid**: s'executa amb l'arxiu "Arkanoid.exe", s'ha de llançar la bola amb la tecla SPACE, tecles de moure la plataforma amb ←, →, per sortir del joc tecla ESC. Les caixes grogues es trenquen amb 3 cops les altres tan sols 1 cop, a l'esquerra tenim la conta dels blocs destruïts de la pantalla, hi ha quatre nivell, superes de nivell cada cop que destruïm els blocs, el nivell i el nom del jugador a la dreta del joc. En el següent enllaç hi ha la versió web del joc.
Github: <https://gilbertvs.github.io/Arkanoid/>
2. **Circuit Ball**: s'executa amb l'arxiu "Circuit.exe", has de donar el màxim de voltes en el circuit esquivant les roques, el mouse controla el moviment de la càmera orbitant al voltant de la bola, amb les tecles A,S,D i W desplaçarem la bola i amb SPACE per saltar, per sortir del joc amb ESC o també si perdem les tres vides a baix a la dreta.
Controlador de puntuació a dalt a la dreta, el joc augmenta de velocitat cada 60 segons, 10 punts per cada roca esquivada o 5 punts per moneda recollida. En els següents enllaç hi ha la versió web del vídeo joc.
Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/circuit>
Github: <https://gilbertvs.github.io/Circuit/>
3. **City**: s'executa amb l'arxiu "City.exe", el mouse ens dona el camp de visió del personatge, amb les tecles A,S,D i W movem el jugador per la ciutat, amb la tecla SPACE fem un o doble salt, necessari per recollir les monedes amb doble salt, amb la tecla ESC sortim del joc, i la tecla F2

canviarem de càmera de primera a tercera persona o viceversa per visualitzar el nostre humanoide, evitar ser atropellat pels cotxes que circulen pels carrers, tenim tres vides a baix a la dreta, recollir les monedes ens donen punt a dalt a la dreta, cada 60 segons augmenta la velocitat dels cotxes. Enllaç web del joc:

Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/city>

Github: <https://gilbertvs.github.io/City>

4. **Million, Flipper, PinBall:** S'executa amb l'arxiu

“Million.exe”, té dos botons per canviar de càmera, llençar la bola cap amunt amb la tecla V desplaçar dreta i esquerra amb Z i X, per moure el tauler amb les tecles →, ↑, ↓, ←. Cada bidó recollit seran 100 punts, tens 60 segons per recollir-los tots. Pots jugar en el Million en el següent links:

Github: <https://gilbertvs.github.io/Million/>

Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/million>

5. **Jump:** s'executa amb l'arxiu “Jump.exe”, es mou amb tecles → dreta, ← esquerra, ↑ per saltar, per al ↓ per ajupir-se. Tenim el botons a dalt a la dreta per canviar de pantalla un cop aconseguides les monedes o també sortir del joc.

6. **Obstacle3D:** entrar en la carpeta “Obstacle3D”, executar amb el fitxer “Obstacle3DShep.exe”. Joc en 3 dimensions SPACE per tornar a jugar tecles de moviment de la nau amb →, ←, ↓, ↑, s'ha aconseguir punts si no xoques amb els meteorits i aconseguir arribar el màxim de cops al fons de la pantalla, el botó ESC per sortir del joc. Github: <https://gilbertvs.github.io/obstacle/>

7. **Pac-Man**: entrar en la carpeta “Pac-Man”, executar el fitxer “Projecte_Pac-Man.exe”. Joc per Windows 10 desplaçar el jugador amb les tecles →, ↑, ↓, ←, botó ESC per sortir del joc. Aconseguir totes les monedes de la pantalla pujarem de nivell, hi ha tres nivells per superar. Estan en el següent link:
Github: <https://gilbertvs.github.io/Pacman/>
8. **Pong**: s'executa amb l'arxiu “Pong.exe” tecles →, ←, per moure la plataforma, jugues contra la màquina, el primer que fa 7 punts guanya la partida, amb un click amb el mouse en els botons per canviar de càmera. Tecla ESC per sortir del joc.
Github: <https://gilbertvs.github.io/pinpon/>
9. **Preguntes15x3**: S'executa amb l'arxiu “VideoJoc01.exe” Joc de respondre les 15 preguntes que són a dalt amb quatre possibles respostes, quadres blau, verd, groc o vermell. Hi ha 3 nivell de dificultat, BAIX, MIG o ALT, l'usuari contestarà les preguntes fent click amb el mouse.
Github: <https://gilbertvs.github.io/question/>
10. **Shooter**: s'executa amb l'arxiu “shooter.exe”, joc de naus espacials, s'ha d'eliminar el màxim d'enemic possibles, amb SPACE disparem i amb les tecles →, ↑, ↓, ←, mourem la nau espacial, amb el tres botons de la dreta canviarem de visualització del joc, tenim 4 càmeres, vertical 2D, horitzontal 2D, vertical 3D i vertical 3D. Tecla ESC per sortir del joc. Trobaràs la versió web en els següents link:
Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/shooter>
Github: <https://gilbertvs.github.io/Shooter/>

11. **Soldier, Soldier2, Soldier_demo:** s'executa amb l'arxiu "Soldier2.exe", la versió demo no tenim l'herba i no cal precisió de tir, en la versió 1 i 2 hi han menys arbres. Ets un soldat que tens d'esquivar o disparar en el cap els enemics que vindran com a kamikazes, si et toquen perds una vida, has d'arribar al camp de l'enemic on hi ha un pou d'aigua, entra i al final del pou aconseguiràs 1 vida i 100 punts per sortir al començament de la muntanya i s'acaba metres tinguis vides. Cada enemic que aniquilis són 5 punts, cada 60 segons són més ràpids i més quantitat d'enemics. Les tecles de desplaçar-se són A, D, W, i S, la visualització amb la teva arma ho has de fer amb el mouse, per disparar la tecla SPACE, per avortar i sortir del joc, amb la tecla ESC per la versió 1, i la tecla ENTER (Return) en la ver. 2.

Enllaç web del vídeojoc soldier:

Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/soldier>

Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/soldier2> (amb millor anotació).