

# VIDEO JOCS AMB UNITY

Tots els jocs funcionen amb Windows 10. Mac o Linux

1. **Arkanoid**: s'executa amb l'arxiu "Arkanoid.exe", s'ha de llançar la bola amb la tecla SPACE, tecles de moure la plataforma amb ←, →, per sortir del joc tecla ESC. Les caixes grogues es trenquen amb 3 cops les altres tan sols 1 cop, a l'esquerra tenim la conta dels blocs destruïts de la pantalla, hi ha quatre nivell, superes de nivell cada cop que destruïm els blocs, el nivell i el nom del jugador a la dreta del joc. En el següent enllaç hi ha la versió web del joc.

Github: <https://gilbertvs.github.io/Arkanoid/>

2. **Circuit Ball**: s'executa amb l'arxiu "Circuit.exe", has de donar el màxim de voltes en el circuit esquivant les roques, el mouse controla el moviment de la càmera orbitant al voltant de la bola, amb les tecles A,S,D i W desplaçarem la bola i amb SPACE per saltar, per sortir del joc amb ESC o també si perdem les tres vides a baix a la dreta.

Controlador de puntuació a dalt a la dreta, el joc augmenta de velocitat cada 60 segons, 10 punts per cada roca esquivada o 5 punts per moneda recollida. En els següents enllaç hi ha la versió web del vídeo joc.



Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/circuit>

Github: <https://gilbertvs.github.io/Circuit/>

Circuit.zip: (executable amb windowed)

[https://drive.google.com/file/d/1xi1L2Oq7N\\_q3GvBcU0AwIY9\\_HIPN66No/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1xi1L2Oq7N_q3GvBcU0AwIY9_HIPN66No/view?usp=sharing)

CircuitFull.zip (executable FullScreem)

[https://drive.google.com/file/d/1kiAA73LI5QzEvW4W3QsA6Vx5\\_KVCs1jJ/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1kiAA73LI5QzEvW4W3QsA6Vx5_KVCs1jJ/view?usp=sharing)

3. **City:** s'executa amb l'arxiu "City.exe", el mouse ens dona el camp de visió del personatge, amb les tecles A,S,D i W movem el jugador per la ciutat, amb la tecla SPACE fem un o doble salt, necessari per recollir les monedes amb doble salt, amb la tecla ESC sortim del joc, i la tecla F2 canviarem de càmera de primera a tercera persona o viceversa per visualitzar el nostre humanoide, evitar ser atropellat pels cotxes que circulen pels carrers, tenim tres vides a baix a la dreta, recollir les monedes ens donen punt a dalt a la dreta, cada 60 segons augmenta la velocitat dels cotxes. Enllaç web del joc:

*Simmer:* <https://simmer.io/@Equalitzator/city>

*Github:* <https://gilbertvs.github.io/City>

City.zip : (executable amb windowed)

<https://drive.google.com/file/d/14czq-AbaSg1dvGn5gp5vt1r6QwzFukGe/view?usp=sharing>

CityFull.zip: (executable FullScreem)

[https://drive.google.com/file/d/1sQjTLZhGimeH7PL\\_GPjK8xCdtn1geLfh/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1sQjTLZhGimeH7PL_GPjK8xCdtn1geLfh/view?usp=sharing)

4. **Dinosaurs:** (dinosaures) s'executa amb el fitxer:

Dlnosaurs.exe, joc en 2D d'acció movem el personatge amb les tecles A, D, de desplaçament esquerra i dreta, la tecla S per ajupir-se i la W per salts i doble salts, vigila per no caure en els precipicis i no fer coalició amb el fantasmes que trobis s'acaba la partida, aconseguir el màxim punt possibles agafant les monedes que vegis, l'enllaç web al videojoc Dinosaurs:

*Git Hub:* <https://gilbertvs.github.io/Dino/>

Dinosaurs.zip: (executable amb windowed)

<https://drive.google.com/file/d/1YqDLWbBNtR2yKKfCSMfn5xKGUPAHgmWO/view?usp=sharing>

DinosaursFull.zip: (executable FullScreen)

<https://drive.google.com/file/d/1amnQQNU5NZRHGOsVC5gevUoOHwF6wglW/view?usp=sharing>

5. **Labyrinth:** (laberint) dues versions 1 i 2, s'executa amb el fitxer, Labyrinth.exe, joc en 3D d'acció s'ha d'obtenir el màxim de monedes possibles fent el doble salt amb la tecla space, els nostres ulls girem amb el mouse, des del pis superior tenim una visió de l'escenari, en el mapa incrustat a l'esquerra veiem la posició dels nostre enemics, tenim 3 vides no ens deixem agafar amb les tecles A, S, D i W ens desplaçarem, amb doble salt pots saltar sobre els nostres enemics, enllaç web del videojoc labyrinth:

Simmer (versió Boy):

<https://simmer.io/@Equalitzator/labyrinth>

Github (versió Women): <https://gilbertvs.github.io/Labyrinth/>

Labyrinth.zip: (executable windowed):

<https://drive.google.com/file/d/1ZF EQ1fM0H5f4HdmuJXavOOP4SQARES2Q/view?usp=sharing>

LabyrinthFull.zip: (executable fullscreen):

<https://drive.google.com/file/d/1EtAl4eFoFYgw71IlyqHg8gznDFxHclAb/view?usp=sharing>

6. **Labyrinth2:** Segona part de la nissaga del videojoc Laberint on tenim d'agafar el màxim possible les monedes vermelles (en aquesta part), les quals ens donarà la puntuació màxima, en un escenari diferent a la primera, ets soldat el qual dominis les art marcial i pots aniquilar-los tan sols amb cops d'arts marcial, seran accionades amb les tecles X, C o tens una segona opció amb els botons dels *mouse* esquerra i dreta, no t'enrefiis no hi ha límits amb enemics com a la versió 1, sempre poden sortir un màxim de 5 en el taules, es creen de nous per cada enemic eliminat, com en la versió 1 augmenta la velocitat d'ells per cada minut i també augmentaran 2 enemics més transcorregut el minut de joc. Pots trobar la versió WebGL en Github: <https://gilbertvs.github.io/labyrinth2/>

Labyrinth2.zip (versió escriptori executable en windowed):

<https://drive.google.com/file/d/1IOp5nyjxo498iJnxBMgkaaolmrBasbp3/view?usp=sharing>

Labyrinth2.zip (executable FullScreen):

<https://drive.google.com/file/d/18OlyqL-YnvuEjWcwYNO73zZnICW777qx/view?usp=sharing>

7. **Lemming:** Videojoc d'acció en 2D amb la càmera seguint el protagonista un lemming i amb molts nivells per assolir, els personatges lemming, gat, diamant i bomba són creats amb *Sprite render* accionem la bomba amb la tecla SPACE, tan sols quan el gat bé a coalicionar amb nosaltres. Per desplaçar el lemming amb tecles A, D, i per saltar o ajupir-se amb W i S. Per jugar en WebGL en el següent link:

Github: <https://gilbertvs.github.io/lemming/>

8. **Million, Flipper, PinBall:** S'executa amb l'arxiu "Million.exe", té dos botons per canviar de càmera, llençar la bola cap amunt amb la tecla SPACE, desplaçar dreta i esquerra amb Z i X, per moure el tauler amb les tecles →, ↑, ↓, ← o també les tecles A, S, D, W. Cada bidó recollit seran 100 punts, tens 60 segons per recollir-los tots. Pots jugar en el Million en el següent links:

Github: <https://gilbertvs.github.io/Million/>

Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/million>

9. **Jump:** s'executa amb l'arxiu "Jump.exe", es mou amb tecles → dreta, ← esquerra, ↑ per saltar, per al ↓ per ajupir-se. Tenim el botons a dalt a la dreta per canviar de pantalla un cop aconseguides les monedes o també sortir del joc.

10. **Obstacle race ship:** s'executarà amb el fitxer "shipRace.exe". Joc per 1 o 2 jugadors, cursa d'obstacles ENTER per avortar el joc, el jugador 1 juga amb les tecles

de moviment de la nau vermella amb →, ←, ↓, ↑, el jugador 2 amb les tecles A,D,S i W per moure la nau blava, s'ha d'aconseguir punts si no xoques amb els meteorits i aconsegueixes arribar el màxim de cops al fons de la pantalla on hi ha el planeta terra, el botó ENTER per sortir del joc en la pantalla principal.

Github: <https://gilbertvs.github.io/obstacle/>

11. **Pac-Man:** executar el fitxer "Projecte\_Pac-Man.exe". Joc per Windows 10 desplaçar el jugador amb les tecles →, ↑, ↓, ←, botó ESC per sortir del joc. Aconseguir totes les monedes de la pantalla pujarem de nivell, hi ha tres nivells per superar, a partir del tercer són nivells cicles. Estan en el següent link:

Github: <https://gilbertvs.github.io/Pacman/>

12. **Pong:** s'executa amb l'arxiu "Pong.exe" tecles →, ←, per moure la plataforma, jugues contra la màquina, el primer que fa 7 punts guanya la partida, amb un click amb el mouse en els botons per canviar de càmera. Tecla ESC per sortir del joc.

Github: <https://gilbertvs.github.io/pinpon/>

13. **Preguntes15x3:** S'executa amb l'arxiu "VideoJoc01.exe" Joc de respondre les 15 preguntes que són a dalt amb quatre possibles respostes, quadres blau, verd, groc o vermell. Hi ha 3 nivell de dificultat, BAIX, MIG o ALT, l'usuari contestarà les preguntes fent click amb el mouse. Per cada pregunta contestada errònia ens descompte 0,33 punts de la nota final.

Github: <https://gilbertvs.github.io/question/>

14. **Reflection:** Joc d'acció en 3D, destruir les molècules d'urani que són a la dreta abans de que arribin en el reactor nuclear, per desplaçar-se amb les tecles ← i →, per disparar a les molècules amb space des de el teu terreny, poden reflectir els fotons pels miralls per arribar al terreny de les molècules.  
GitHub: <https://gilbertvs.github.io/reflection/>
15. **Shooter:** s'executa amb l'arxiu "shooter.exe", joc de naus espacials (space ship), s'ha d'eliminar el màxim d'enemic possibles, amb SPACE disparem i amb les tecles →, ↑, ↓, ←, mourem la nau espacial, amb el tres botons de la dreta canviarem de visualització del joc, tenim 4 càmeres, vertical 2D, horitzontal 2D, vertical 3D i vertical 3D. Tecla ESC per sortir del joc. Trobaràs la versió web en els següents link:  
Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/shooter>  
Github: <https://gilbertvs.github.io/Shooter/>
16. **Soldier, Soldier2** (versió normal i versió nivell alt). Ets un soldat que tens d'esquivar o disparar en el cap els enemics que vindran com a kamikazes, si et toquen perds una vida, has d'arribar al camp de l'enemic on hi ha un pou d'aigua, entrar-hi i al final del pou aconseguiràs 1 vida, 100 punts i un carregador de bales nous, el joc no s'acaba metres tinguis vides (a baix a la dreta). Cada enemic que aniquilis són 5 punts, cada 60 segons són més ràpids i més quantitat d'enemics. Les tecles de desplaçar-se són A, D, W, i S, la visualització amb la teva arma ho has de fer amb el mouse, per disparar la tecla SPACE, per avortar i



sortir del joc, amb la tecla ENTER (Return). Enllaç web del vídeo joc soldier: Simmer (versió high level):



<https://simmer.io/@Equalitzator/soldier2>

soldier high level comprimit en un fitxer zip:

<https://drive.google.com/file/d/1RSsY-CAA66iVLIOVpfws1tjpppP8I5aY/view?usp=sharing>

Soldier (Full screen) comprimit en un fitxer zip:

<https://drive.google.com/file/d/1YKgaKD6H1MRrQkxgbVGbuNjGcivPe2Q/view?usp=sharing>

17. **Tettris:** joc de taula, figures tetrònimes són encaixades de maneres múltiples en el tauler del joc, per desplaçar la figura amb les tecle ←, → i ↓, per fer un moviment de rotació amb les tecles X, C o ↑. Aconseguir omplir les files de quadrats de les figures, com més files el mateix temps millor, aconseguim puntuació doble.  
GitHub: <https://gilbertvs.github.io/tettris/>

18. -----

