

VIDEO JOCS AMB UNITY

(Tots els jocs funcionen amb Windows 10. Mac o Linux)

1. **Arkanoid**: s'executa amb l'arxiu "Arkanoid.exe", s'ha de llançar la bola amb la tecla SPACE, tecles de moure la plataforma amb ←, →, per sortir del joc tecla ESC. Les caixes grogues es trenquen amb 3 cops les altres tan sols 1 cop, a l'esquerra tenim la conta dels blocs destruïts de la pantalla, hi ha quatre nivell, superes de nivell cada cop que destruïm els blocs, el nivell i el nom del jugador a la dreta del joc. En el següent enllaç hi ha la versió web del joc.

Github: <https://gilbertvs.github.io/Arkanoid/>

2. **Battle Arches**: joc en 3D d'aventures, surts del mar i hem d'arribar a dalt del castell, eliminar els zombies que surten de la terra i no matar els humans, tot seguit pujarem la muntanya on hi ha el cementiri per a arribar a la segona fase on hi ha els dimonis i després els esquelets que hem d'eliminar per arribar al nostre objectiu el castell. Les tecles són per desplaçar-se ←, →, ↑ i ↓, per tirar la màgia amb la tecla M, per saltar amb la tecla ",", pel primer atac amb la tecla "." i el segon atac amb "-", enllaç en el servidor és el següent:

Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/battlearches>

3. **Board Mòvil**: Videojoc de taula en 3D, podem moure el tauler amb les tecles de desplaçament o joystick. Tenim 90 segons per aconseguir el màxim de cilindres possibles fent coalició amb una esfera, controlar que no s'aturi

l'esfera movent el tauler contínuament. Versió en WebGL del joc en el següent enllaç:

GitHub: <https://gilbertvs.github.io/board/>

4. **Circuit Ball:** s'executa amb l'arxiu "Circuit.exe", has de donar el màxim de voltes en el circuit esquivant les roques, el mouse controla el moviment de la càmera orbitant al voltant de la bola, amb les tecles A,S,D i W desplaçarem la bola i amb SPACE per saltar, per sortir del joc amb ESC o també si perdem les tres vides a baix a la dreta. Controlador de puntuació a dalt a la dreta, el joc augmenta de velocitat cada 60 segons, 10 punts per cada roca esquivada o 5 punts per moneda recollida. En els següents enllaç hi ha la versió web del vídeojoc.



Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/circuit>

GitHub: <https://gilbertvs.github.io/Circuit/>

5. **City:** s'executa amb l'arxiu "City.exe", el mouse ens dona el camp de visió del personatge, amb les tecles A,S,D i W movem el jugador per la ciutat, amb la tecla SPACE fem un o doble salt, necessari per recollir les monedes amb doble salt, amb la tecla ESC sortim del joc, i la tecla F2 canviarem de càmera de primera a tercera persona o viceversa per visualitzar el nostre humanoide, evitar ser atropellat pels cotxes que circulen pels carrers, tenim tres vides a baix a la dreta, recollir les monedes ens donen

punt a dalt a la dreta, cada 60 segons augmenta la velocitat dels cotxes. Enllaç web del joc:

Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/city>

Github: <https://gilbertvs.github.io/City>

City.zip : (executable amb windowed)

<https://drive.google.com/file/d/14czq-AbaSg1dvGn5gp5vt1r6QwzFukGe/view?usp=sharing>

CityFull.zip: (executable FullScreem)

https://drive.google.com/file/d/1sQjTLZhGimeH7PL_GPjK8xCdtn1geLfh/view?usp=sharing

6. **City 2**: Videojoc en 3D, com en la primera part s'han de recollir les monedes que hi han en la ciutat, fent doble salt amb la tecla SPACE, amb el mouse rotarem el nostre jugador i hem d'evitar ser atropellats pels cotxes que circulen per la ciutat, tenim els mateixos comandes per desplaçar-se com en el City 1. Enllaç web del joc:

Github: <https://gilbertvs.github.io/city2/>

7. **Dinosaurs**: (dinosaures) s'executa amb el fitxer:

Dinosaurs.exe, joc en 2D d'acció movem el personatge amb les tecles A, D, de desplaçament esquerra i dreta, la tecla S per ajupir-se i la W per salts i doble salts, vigila per no caure en els precipicis i no fer coalició amb el fantasmes que trobis s'acaba la partida, aconseguir el màxim punt possibles agafant les monedes que vegis, l'enllaç web al videojoc Dinosaurs:

GitHub: <https://gilbertvs.github.io/Dino/>

Dinosaurs.zip: (executable amb windowed)

<https://drive.google.com/file/d/1YqDLWbBNtR2yKKfCSMfn5xKGUPAHgmWO/view?usp=sharing>

DinosaursFull.zip: (executable FullScreem)

<https://drive.google.com/file/d/1amnQQNU5NZRHGOsVC5gevUoOHwF6wgIW/view?usp=sharing>

8. **Doozy**: (encantat), joc per agafar les figures que surtin el tauler de joc en menys d'un minut, vigilar de no tocar el cilindres grocs, ja que perdem una vida, tenim un màxim

de tres vides, les tecles de desplaçament com són, ←, →, ↑ i ↓, per saltar amb la tecla *space*.

GitHub: <https://gilbertvs.github.io/doozy/>

9. **Fantasy Castle:** joc d'aventures en un castell, agafar els objectes o deixar-los per obrir les portes i així aconseguir pujar de nivell fins el final trobar el diamant màgic, tenim que eliminar els enemics o ens eliminen ells, es pot jugar amb joystick o amb el mouse rotar el protagonista i els botons per donar cops d'espasa, SPACE important per saltar en les escales que pugem de nivell, en el nostre inventari tenim els objectes que anirem recollint a cop d'espasa. Cada porta s'obre amb una única clau, tecles de desplaçament A, S, W i D, les tecles de accionar armes són Z, X, i C.

Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/fantasy-castle>

10. **Labyrinth:** (laberint) dues versions 1 i 2, s'executa amb el fitxer, Labyrinth.exe, joc en 3D d'acció s'ha d'obtenir el màxim de monedes possibles fent el doble salt amb la tecla *space*, els nostres ulls girem amb el mouse, des del pis superior tenim una visió de l'escenari, en el mapa incrustat a l'esquerra veiem la posició dels nostres enemics, tenim 3 vides no ens deixem agafar amb les tecles A, S, D i W ens desplaçarem, amb doble salt pots saltar sobre els nostres enemics, enllaç web del videojoc labyrinth:

Simmer (versió Boy):

<https://simmer.io/@Equalitzator/labyrinth>

Github (versió Women): <https://gilbertvs.github.io/Labyrinth/>

11. **Labyrinth2:** Segona part de la nissaga del videojoc Laberint on tenim d'agafar el màxim possible les monedes vermelles (en aquesta part), les quals ens donarà la puntuació màxima, en un escenari diferent a la primera, ets soldat el qual dominis les art marcial i pots aniquilar-los tan sols amb cops d'arts marcial, seran accionades amb les tecles X, C o tens una segona opció amb els botons dels *mouse* esquerra i dreta, no t'enrefiïs no hi ha límits amb enemics com a la versió 1, sempre poden sortir un màxim de 5 en el taules, es creen de nous per cada enemic eliminat, com en la versió 1 augmenta la velocitat d'ells per cada minut i també augmentaran 2 enemics més transcorregut el minut de joc. Pots trobar la versió WebGL en Github:
<https://gilbertvs.github.io/labyrinth2/>
12. **Lemming:** Videojoc d'acció en 2D amb la càmera seguint el protagonista un lemming i amb molts nivells per assolir, els personatges lemming, gat, diamant i bomba són creats amb *Sprite render* accionem la bomba amb la tecla SPACE, tan sols quan el gat bé a coalicionar amb nosaltres. Per desplaçar el lemming amb tecles A, D, i per saltar o ajupir-se amb W i S. Per jugar en WebGL en el següent link:
Github: <https://gilbertvs.github.io/lemming/>
13. **Mazinger Z:** Igual que l'anterior també és un joc en 2D i la càmera segueix el personatge que és el Mazinger, inspirat en la sèrie de dibuixos animats dels anys 70' creat per la empresa japonesa *Manga* de la mà del dibuixant *Gō Nagai*. Els comandaments per volar són les

tecles ←, →, ↑ i ↓ i per disparar el laser amb la tecla “.”, i la roda explosiva amb la tecla “,”.

Github: <https://gilbertvs.github.io/mazingerz/>

14. **Million, Flipper, PinBall:** S’executa amb l’arxiu “Million.exe”, té dos botons per canviar de càmera, llençar la bola cap amunt amb la tecla SPACE, desplaçar dreta i esquerra amb Z i X, per moure el tauler amb les tecles →, ↑, ↓, ← o també les tecles A, S, D, W. Cada bidó recollit seran 100 punts, tens 60 segons per recollir-los tots. Pots jugar en el Million en el següent links:

Github: <https://gilbertvs.github.io/Million/>

Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/million>

15. **Jump:** s’executa amb l’arxiu “Jump.exe”, es mou amb tecles → dreta, ← esquerra, ↑ per saltar, per al ↓ per ajupir-se. Tenim el botons a dalt a la dreta per canviar de pantalla un cop aconseguides les monedes o també sortir del joc.

16. **Obstacle race ship:** s’executarà amb el fitxer “shipRace.exe”. Joc per 1 o 2 jugadors, cursa d’obstacles ENTER per avortar el joc, el jugador 1 juga amb les tecles de moviment de la nau vermella amb →, ←, ↓, ↑, el jugador 2 amb les tecles A,D,S i W per moure la nau blava, s’ha d’aconseguir punts si no xoques amb els meteorits i aconseguixes arribar el màxim de cops al fons de la pantalla on hi ha el planeta terra, el botó ENTER per sortir del joc en la pantalla principal.

Github: <https://gilbertvs.github.io/obstacle/>

17. **Objective Piece:** Videojoc de classe SHOOTER en 3D, dissenyat en *thirds person character*, amb perspectiva aèria del joc, aconseguir les peces en rotació que hi ha en l'escenari, eliminar els enemics que anirem trobant. Les tecles A, W, S i D per desplaçar-se, SPACE per salts, el *mouse* per fer rotacions el botó esquerra apuntarem i quan tinguem la diana sobre l'enemic amb el segon botó del mouse disparem contra l'enemic.
Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/objectivepiece>
18. **Pac-Man:** Joc per Windows 10 desplaçar el jugador amb les tecles →, ↑, ↓, ←, botó ESC per sortir del joc. Aconseguir totes les monedes de la pantalla pujarem de nivell, hi ha tres nivells per superar, a partir del tercer són nivells cicles. Està en el següent link:
Github: <https://gilbertvs.github.io/Pacman/>
19. **Pac-Man 3D:** Inspiració del videojoc de la bola groga recollint les monedes i evitar ser caçat pels fantasmes, cada nivell augmentarà el nombre de fantasmes que ens persegueixen, desplaçar-se amb les tecles d'esquerra, dreta, a dalt o a baix en una tauler de 3 dimensions, també és apte per jugar-hi amb joystick. Trobar la versió en WebGL, en el següent enllaç:
GitHub: <https://gilbertvs.github.io/pacman2/>
20. **Pong:** s'executa amb l'arxiu "Pong.exe" tecles →, ←, per moure la plataforma, jugues contra la màquina, el primer que fa 7 punts guanya la partida, amb un click amb el mouse en els botons per canviar de càmera. Tecla ESC per sortir del joc.
Github: <https://gilbertvs.github.io/pinpon/>

21. **Preguntes15x3:** S'executa amb l'arxiu

“VideoJoc01.exe” Joc de respondre les 15 preguntes que són a dalt amb quatre possibles respostes, quadres blau, verd, groc o vermell. Hi ha 3 nivell de dificultat, BAIX, MIG o ALT, l'usuari contestarà les preguntes fent click amb el mouse. Per cada pregunta contestada errònia ens descompte 0,33 punts de la nota final.

Github: <https://gilbertvs.github.io/question/>

22. **Race cars:** Joc de carreres de cotxes, poden jugar 1 o 2 jugadors, amb el cotxes vermell i pel segon el groc, les tecles del primer jugador són per girar esquerra i dreta amb ←, → i per accelerar i frenar amb ↑, ↓ amb correlació pel jugador 2 amb A, D, W i S, tenim tecles auxiliars de frenada instantània amb RightShift (jugador 1), LeftShift (jugador 2). La segona tecla auxiliar per canvi de càmera de tercera persona a primera persona i viceversa, és la tecla “-“ (jugador 1) i la tecla “z” (jugador 2). Tenim la versió WebGL del videojoc en l'enllaç següent:

GitHub: <https://gilbertvs.github.io/Racecars/>

23. **Reflection:** Joc d'acció en 3D, destruir les molècules d'urani que són a la dreta abans de que arribin en el reactor nuclear, per desplaçar-se amb les tecles ← i →, per disparar a les molècules amb space des de el teu terreny, poden reflectir els fotons pels miralls per arribar al terreny de les molècules.

GitHub: <https://gilbertvs.github.io/reflection/>

24. **Shooter:** s'executa amb l'arxiu "shooter.exe", joc de naus espacials (space ship), s'ha d'eliminar el màxim d'enemic possibles, amb SPACE disparem i amb les tecles →, ↑, ↓, ←, mourem la nau espacial, amb el tres botons de la dreta canviarem de visualització del joc, tenim 4 càmeres, vertical 2D, horitzontal 2D, vertical 3D i vertical 3D. Tecla ESC per sortir del joc. Trobaràs la versió web en els següents link:

Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/shooter>

Github: <https://gilbertvs.github.io/Shooter/>

25. **Soldier, Soldier2** (versió normal i versió nivell alt). Ets un soldat que tens d'esquivar o disparar en el cap els enemics que vindran com a kamikazes, si et toquen perds una vida, has d'arribar al camp de l'enemic on hi ha un pou d'aigua, entrar-hi i al final del pou aconseguiràs 1 vida, 100 punts i un carregador de bales nous, el joc no s'acaba metres tinguis vides (a baix a la dreta). Cada enemic que aniquilis són 5 punts, cada 60 segons són més ràpids i més quantitat d'enemics. Les tecles de desplaçar-se són A, D, W, i S, la visualització amb la teva arma ho has de fer amb el mouse, per disparar la tecla SPACE, per avortar i sortir del joc, amb la tecla ENTER (Return). Enllaç web del videojoc soldier: Simmer (versió high level):



<https://simmer.io/@Equalitzator/soldier2>

26. **Survival:** joc d'espases i aventures. Són cavallers medieval que han d'arribar en el pont per pujar de nivell. Poden jugar 1 jugador individual o 2 en equip. S'ha de fer explotar els cilindres que hi ha pel camí, les tecles del jugador 1, per desplaçar-se són ↑, →, ← i ↓, per accionar l'espasa amb les tecles [-], [.] i saltar amb [,] per saltar i accionar l'espasa amb dues tecles alhora que són [,] i [.]. Per el jugador 2 té les mateixes tecles que el jugador 1, i són correlatives W. D. A i S, les tecles d'accionar l'espasa són C i V per saltar la B i simultàniament per saltar i accionar l'espasa són les tecles V i B. En el servidor Simmer.io tenim la versió WebGL en el següent enllaç:
<https://simmer.io/@Equalitzator/survival>

27. **Tettris:** joc de taula, figures tetrònimes són encaixades de maneres múltiples en el tauler del joc, per desplaçar la figura amb les tecler ←, → i ↓, per fer un moviment de rotació amb les tecles X, C o ↑, Aconseguir omplir les files de quadrats de les figures, com més files el mateix temps millor, aconseguim puntuació doble.
GitHub: <https://gilbertvs.github.io/tettris/>

28. **Tower:** joc de disparar els invasors que volen aconseguir la torre a dalt de la muntanya. Aconseguir arribar-hi per la pujada eliminar els enemics, no les persones que trobem, ens traurien vides. Podem jugar amb el joystick o el mouse amb el botó esquerra per apuntar i disparar amb el dret, també rotarem el jugador, per desplaçar-lo amb les tecles A, S, W i D, i les tecles Z, X, C per accionar patades, i la tecla SPACE per saltar.
Simmer: <https://simmer.io/@Equalitzator/tower>

29. -----