|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NIM / Nama** | **:** | 181110158 | **/** | Gilbert Chuardi | | | | | | |
| **Nama Mata Kuliah** | **:** | PKTI | | | | | | | | |
| **Prodi / Peminatan / Kelas** | **:** | TI/MW/A | | | **Waktu Kuliah** | **:** | Sore | **Nilai** | **:** |  |
|  |  |  | | |  |  |  |  |  |  |

1. Metode yang kita gunakan adalah metode prototype. Karena pada saat pembuatan aplikasi harus disesuaikan dengan kebutuhan user apakah program sudah berjalan baik/lancar. Jika ada bug, maka akan ada feedback untuk diupdate sampai akhirnya aplikasinya selesai.

Teknologi yang akan digunakan pada pengembangan aplikasi / produk PKI tim kami adalah dengan menggunakan media laptop dan smartphone.

- Media laptop akan berfungsi untuk development aplikasi dengan melibatkan beberapa software yang akan kami manfaatkan untuk pengembangan, seperti Android Studio untuk pengcodingan, Figma dan Microsoft PowerPoint untuk prototype, dan tidak menutup kemungkinan akan masih bertambah lagi.

- Untuk smartphone, akan berfungsi sebagai media testing pengembangan aplikasi, untuk mengecek apakah aplikasi yang kami kembangkan dapat berjalan atau sesuai dengan yang diinginkan