

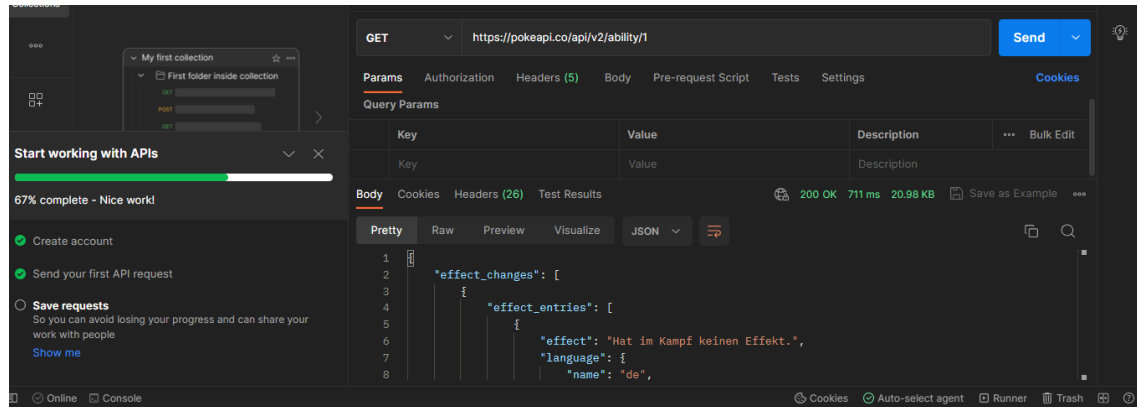
Desafío Aplicaciones Api: **Atrapalos Todos**
Estudiante: Gilbert Espinoza

Solicitud n° 1:

Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/ability/1>

Metodo: GET

Evidencia:



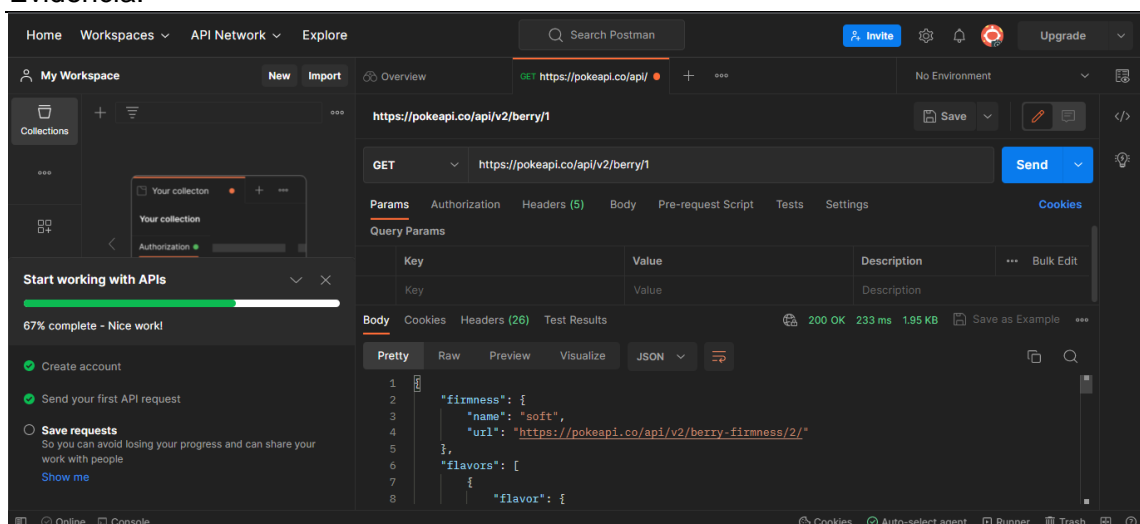
Se realiza el llamado para verificar que el endpoint se ejecute en las “ability” o habilidad, (solo pueden tener una habilidad a la vez) las cuales proporcionan efectos pasivos en batalla. Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/ability/1> Resultado: 200 OK

Solicitud n° 2:

Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/berry/1>

Metodo: GET

Evidencia:



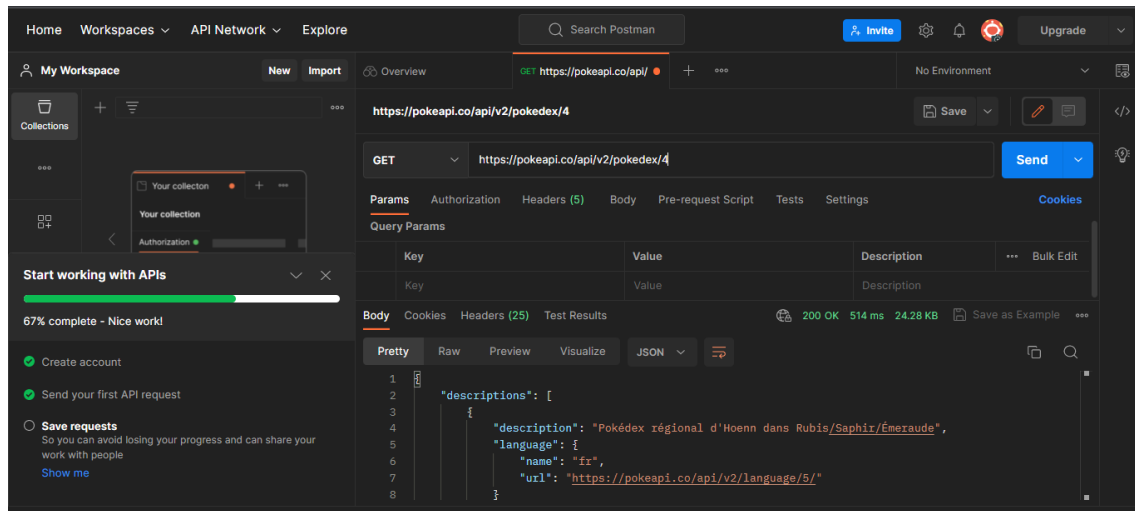
Se realiza el llamado para verificar que el endpoint se ejecute de manera correcta en “Berry”, Bayas, las cuales proporcionan distintos efectos con respecto HP y restauración de condición de estado, mejora de estadísticas, etc. Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/berry/1> Resultado: 200 OK

Solicitud n° 3:

Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/pokedex/4>

Metodo: GET

Evidencia:



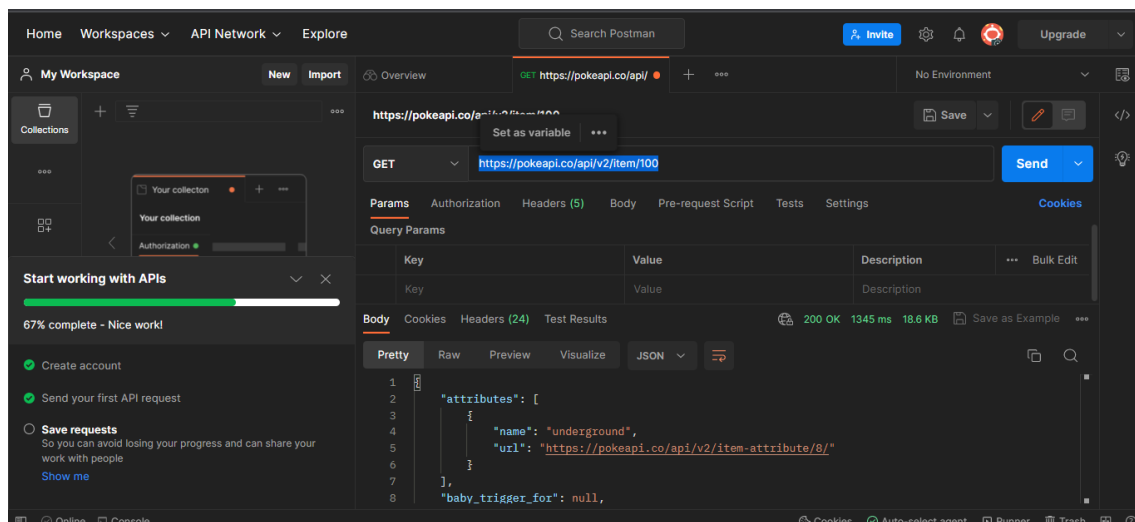
Se realiza el llamado para verificar que el endpoint se ejecute correctamente en “Pokédex” Un un dispositivo de enciclopedia electrónica de mano capaz de registrar y retener información de varios Pokémon entre otros. Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/pokedex/4> Resultado: 200 OK

Solicitud n° 4:

Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/item/100>

Metodo: GET

Evidencia:



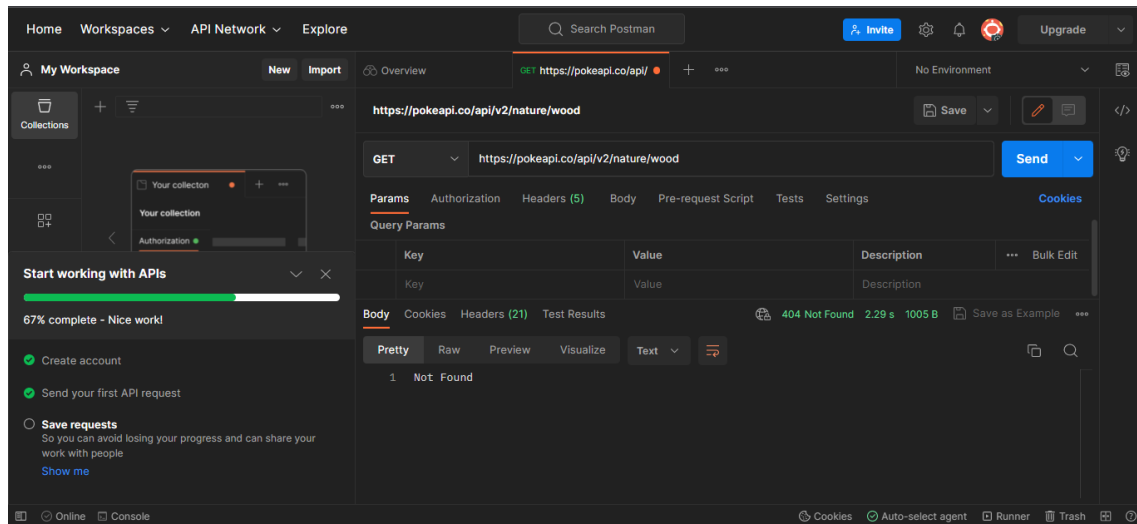
Se realiza el llamado para verificar que el endpoint “ítem” o artículo. Un artículo es un objeto en los juegos que el jugador puede recoger, guardar en su bolso y usar de alguna manera. Tienen varios usos. Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/item/100> Resultado: 200 OK

Solicitud n°7:

Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/nature/wood>

Metodo: GET

Evidencia



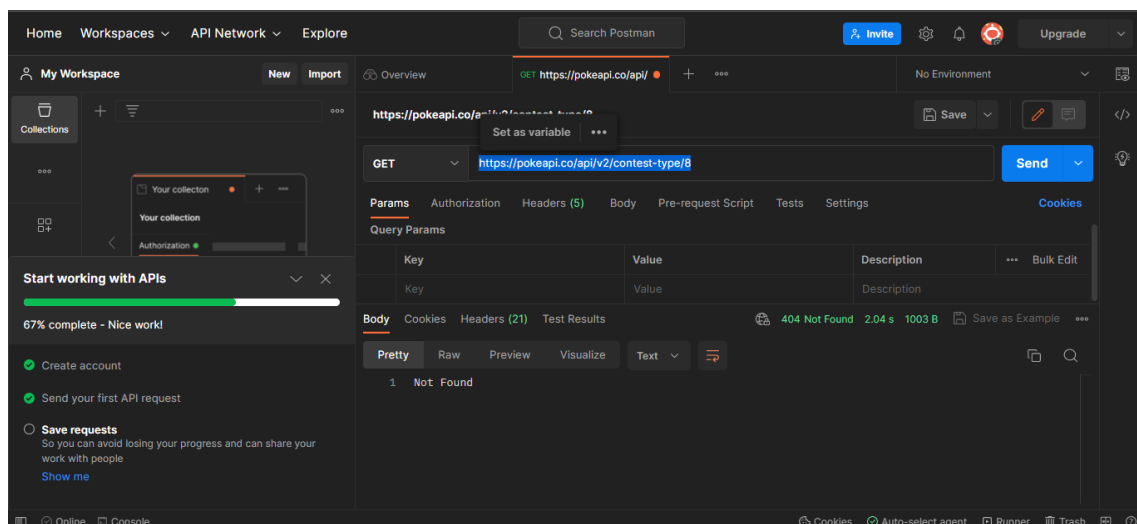
Natures (nature) o naturalezas influyen en cómo crecen las estadísticas de un Pokémon. Se realiza llamado para verificar que el endpoint se ejecute. Se introdujo la categoría: wood, <https://pokeapi.co/api/v2/nature/wood>
Resultado: 404 Not Found (solo caracteres numéricos).

Solicitud n°8:

Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/contest-type/8>

Metodo: GET

Evidencia



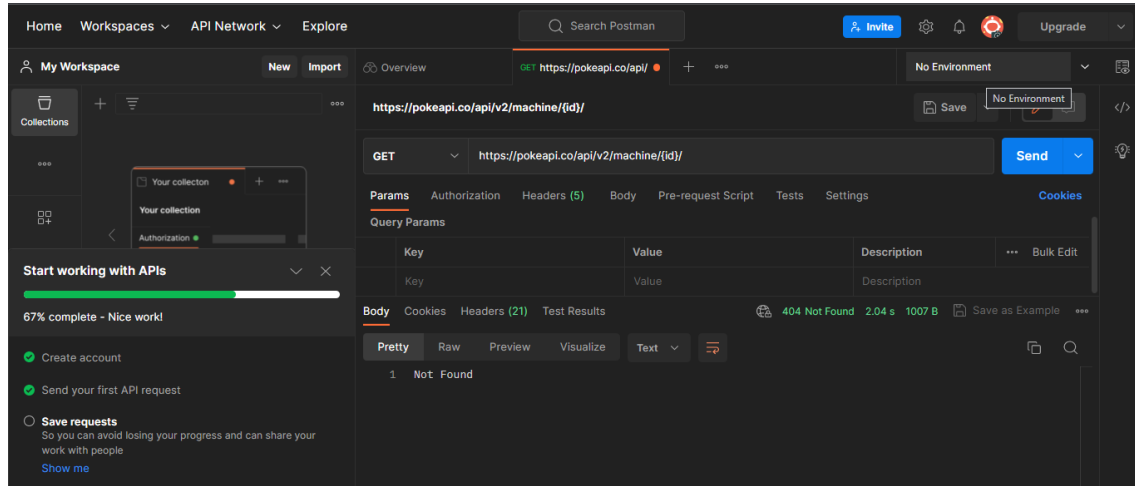
“contest-type” o tipos de concurso son categorías que los jueces utilizan para sopesar la condición de un Pokémon en los concursos de Pokémon. Se realiza llamado para verificar que el endpoint se ejecute categoría: 8, Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/contest-type/8> Resultado: 404 Not Found (no mas de 5 categorías)

Solicitud n°9:

Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/machine/{id}/>

Metodo: GET

Evidencia



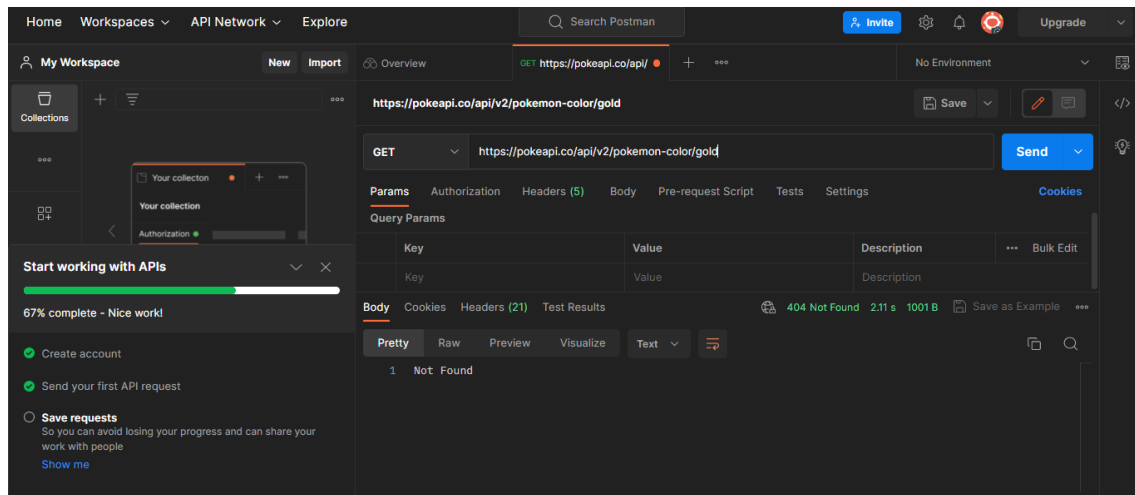
Las “Machine” o maquinas son la representación de elementos que enseñan movimientos a Pokémon. Se realiza el llamado para verificar que la forma en que el endpoint se ejecutaría sin ingresar una variable de categoría válida (**{id}**) Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/machine/{id}/> Resultado: 404 Not Found (categorías válidas hasta: 1688)

Solicitud n°10:

Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon-color/gold>

Metodo: GET

Evidencia



El parámetro “color”, Colores es utilizado para clasificar Pokémon en una Pokédex. El color que figura en la Pokédex suele ser el color más aparente o que cubre el cuerpo de cada Pokémon. Se ingresó el llamado con la categoría (gold) como color para verificar el resultado Endpoint: <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon-color/gold> Resultado: 404 Not Found

