Project Oprec Aslab Labti Gunadarma 2024

Nama : Gilbert Jefferson Faozato Mendrofa

NPM : 52419624

Judul Aplikasi : JavaDerbyGUI

Bahasa Pemrograman:

Java J2SE

IDE:

Netbeans 8.0 Versi JDK 1.8.0_31 Versi JRE 1.8.0_31

Link Repo Github:

https://github.com/GilbertJeffersonFM/ProjectOprec_Nama_NPM.git

Note: Tersedia link download Netbeans IDE, jdk, jre, dan library yang diperlukan untuk menjalankan program ini dalam folder "Download" di repo github.

Langkah Instalasi:

1. Install JDK (Java Development Kit)

link download:

https://drive.google.com/file/d/18uYvskK0f56pk_wj_kRl32q5G5Q9k9Lw/view?usp=sharing install jdk tutorial :

https://youtu.be/Ep0Qrss4GJU?si=wimY2IYwWyY2BV54

2. Install JRE

link download:

https://drive.google.com/file/d/1xzJhyQNyiGHUqM1aDGBeZ-

gnVzMskMxs/view?usp=sharing

3. Install Netbeans

link download:

https://drive.google.com/file/d/1 5UIUWE6tJJa1qbmsb-

Ym1peDML4B4L1/view?usp=drive_link

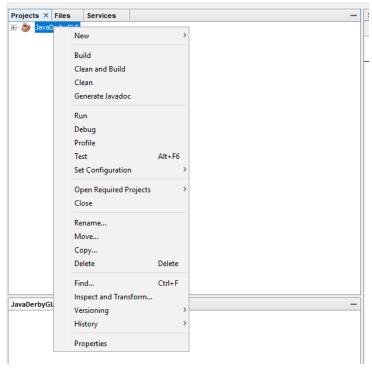
note*: pastikan install glassfish-4.0 pada saat instalasi netbeans

Langkah Buka Project:

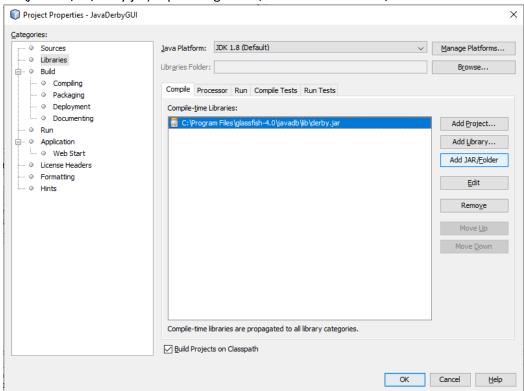
Download Project pada Github kemudian buka pada Netbeans dengan File > Open Project.

Pastikan Library "Java Derby.JAR" sudah termasuk dalam project :

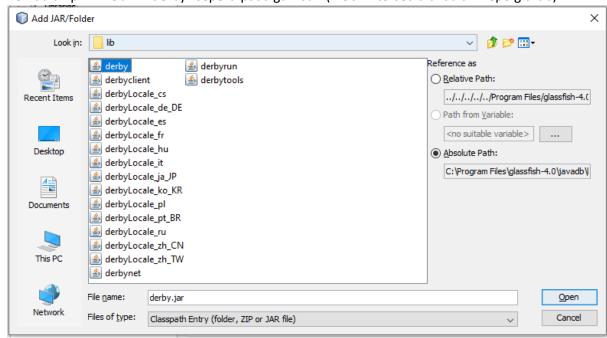
• Klik kanan pada project > Properties



Buka tab "Libraries", jika belum ada nama (C:\Program Files\glassfish 4.0\javadb\lib\derby.jar) seperti di gambar, maka click "Add JAR/Folder"



• Kemudian pilih file JAR "derby" seperti pada gambar. (file JAR tersedia di dalam repo github)



• Aplikasi sudah bisa berjalan seperti semestinya.

Tampilan Aplikasi:

