

**Tugas 2**  
**Pemrograman Berbasis Web**  
**IBDA2012**



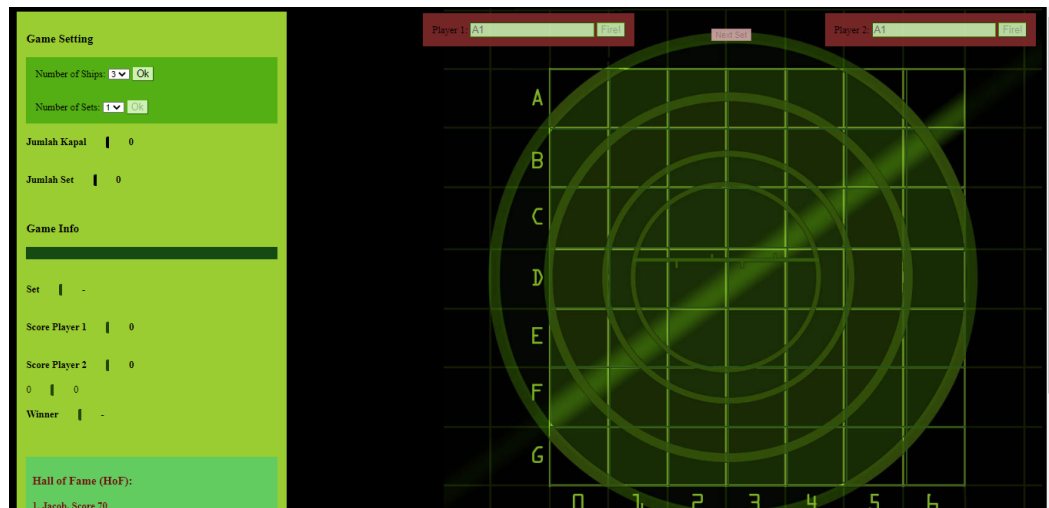
Nama : Gilbert Kurniawan

NIM : 212100157

IT AND BIG DATA ANALYTICS  
CALVIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY  
2022/2023

## Laporan Tugas Battleship

### A. Hasil Tampilan



### B. Pertama-tama, perlu mengisi game setting di sebelah kiri karena ini menggunakan fitur disable.



### C. Setelah mengisi Game Setting, maka akan muncul tampilan jumlah kapal dan jumlah set. Kemudian, button pada player 1 sudah terbuka dari disable sehingga dapat melakukan input posisi kapal. Catatan bahwa player 1 dan player 2 bermain bergantian.

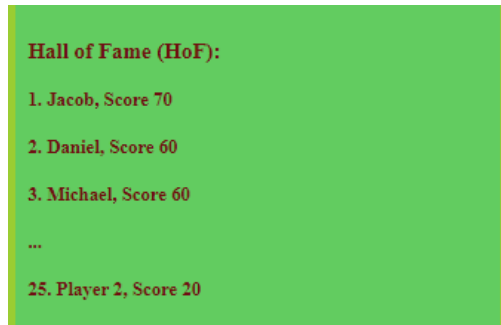
- D. Ini adalah tampilan jika berhasil mengenai kapal. Score Player akan bertambah sebesar 10 point.



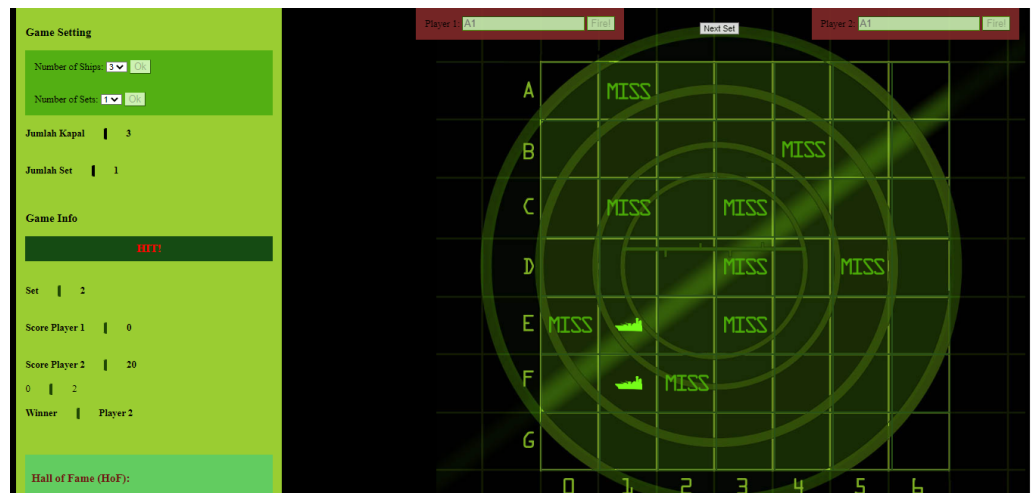
- E. Tampilan ketika berhasil memenangkan pertandingan. Yang berhasil mendapatkan diatas setengah dari jumlah kapal, maka akan menjadi pemenang. Sebagai contoh. Jumlah kapal adalah 3, maka yang berhasil mendapatkan 2 kapal terlebih dahulu adalah pemenangnya.



- F. Bagian Bawah terdapat Hall of Fame



G. Kemudian, setelah set 1 selesai, maka tekan tombol di tengah (next set). Sehingga akan mengulang permainan. Berikut tampilan hasil permainan set2:



H. Jika di click next set, akan berganti lagi menjadi set 3 dan menghapus semua bekas permainan.



**Hall of Fame (HoF):**

1. Jacob, Score 70

2. Daniel, Score 60

3. Michael, Score 60

...

26. Player 2, Score 20

Hasil Hof bertambah menjadi menjadi 26 data pada set kedua