



Índice

Crear una nueva en AdMob	2
Crear bloque de anuncios	6
Guía para agregar AdMob en Android	10
Código fuente de la aplicación.....	19
Fuente.....	20



Crear una nueva en AdMob

1. Tener una cuenta de Google creada o crearse una nueva.
2. Ingresar al siguiente enlace: <https://apps.admob.com>.
3. Iniciar sesión con la cuenta de Google.



One account. All of Google.

Sign in to continue to AdMob

The image shows a Google sign-in interface for AdMob. It features a blue circular profile picture placeholder. Below it, the text "Moli Games CR" and the email address "moligamescr@gmail.com" are displayed. A yellow password field with a masked password "....." is shown, followed by a blue "Sign in" button. A link "Need help?" is located below the button.

[Sign in with a different account](#)

One Google Account for everything Google



4. Aparecerá una Wizard de AdMob para crear la cuenta.



5. Presionar en “Yes, use < cuenta_gmail>@gmail.com”.

Sign up for AdMob

AdMob requires you to have a valid AdSense account and AdWords account. If you don't have one or both of these accounts, we'll help you create them during the sign-up process and connect them to your Google Account. [Learn more](#)

1 Select your Google Account

You are currently signed in with the following Google Account:



moligamescr@gmail.com



AdSense account: None. We'll help you create one below.



AdWords account: None. We'll help you create one below.

If you have an AdSense or AdWords account connected to a different Google Account, please log in with that Google Account instead. [Learn more](#)

Yes, use moligamescr@gmail.com


Use a different or new Google Account



6. Rellenar la información personal. Presionar “Continue”.

2 Complete AdSense information

Since we couldn't find an existing AdSense account, you'll need to provide some information for AdMob to create one for you. Please note that your new AdSense account will have [limited functionality](#). The information you provide will affect your AdMob monetization reports, statistics, and payments. [Learn more](#)

 **AdSense** (New account)

Country or territory **Your selection determines the [payment currency](#) and [reporting options](#) available to you. Payment currency and options will be available after your AdMob account is created.**

United States ▼

Select the country you are located in. Note that [depending on your location](#), you may not be able to change your country of residence at a later stage.

Account type **Account type cannot be changed later.**

☒ Individual
☐ Business

Payee name: Gilbert Molina Castrillo

Must match the [full name](#) on your bank account. Note that [depending on your location](#), you may not be able to change your payee name later.

Street address: 6703 NW 7th St.

SJO-132165

City/Town: Miami

State: Florida ▼

ZIP code: 33126

For example: 32000

Phone: (305) 592-7754

Email preferences **We will send you service announcements that relate to your agreement with Google. Please also send me the following:**

☒ Customized help and performance suggestions, newsletters, Google market research invitations, special offers, and information on other Google products and services which may be of interest to me.
☐ Choose what emails AdMob sends me...

Continue


Cancel



7. Seleccionar la zona horaria y la moneda de facturación. Presionar “Continue”.

3 Complete AdWords information

Since we couldn't find an existing AdWords account, you'll need to provide some information for AdMob to create one for you. The information you provide will affect your AdMob ad campaign reporting, statistics, and billing information. [Learn more](#)

 **AdWords** (New account)

Time zone for campaign reporting and billing currency cannot be changed later.

Time zone ?

(GMT-06:00) Costa Rica (America/Costa_Rica) ⌵

Billing currency ?

US Dollar (USD \$) ⌵

We'll bill you in this currency if you choose to run paid ads later. The currency you select won't affect your earnings. [Learn more](#)

Continue

Cancel

8. Marcar la casilla de los derechos. Presionar “Create AdMob Account”.

4 Review AdMob program policies

☒ I have read and agree to abide by [the program policies](#) and [Terms & Conditions](#). I understand that failure to comply with the policies could lead to ads or account being disabled permanently.

You are about to create an AdSense and AdWords account which will be connected to this AdMob account. If you remove yourself from any of these accounts, you will lose access to your AdMob account. [Learn more](#)

Create AdMob Account

Cancel

9. Presionar “Get Stared”.

5 Start using AdMob

Welcome to AdMob! You are ready to start monetizing and promoting apps.

Get Started

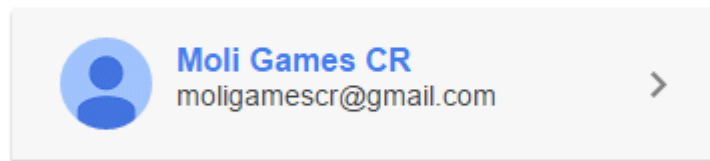


Crear bloque de anuncios

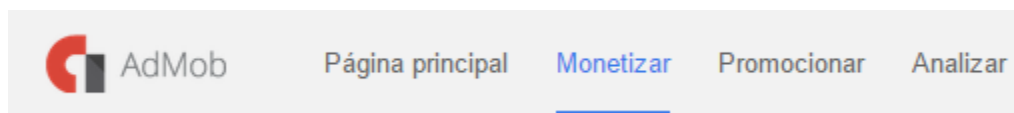
1. Ingresar al siguiente enlace: <https://apps.admob.com>.
2. Iniciar sesión con la cuenta de Google que se utilizó para crear la cuenta de AdMob.



Choose an account



3. En la barra de navegación presionar sobre la pestaña “Monetizar”.





4. Seleccionar “Agregar aplicación nuevamente” y digitar el nombre de la aplicación y seleccionar la plataforma. Presionar “Añadir aplicación”.

Monetizar una aplicación nueva

1 Seleccionar una aplicación

Q Buscar aplicación **Agregar aplicación manualmente**

Nombre de la aplicación ? Ping Pong The Beginner

Plataforma ? Android

Añadir aplicación Cancelar

5. Seleccionar “Banner” y digitar el nombre del bloque de anuncios. Presionar “Guardar”.

2 Seleccionar formato de anuncio y nombre del bloque de anuncios

Banner Intersticial

i El tipo de anuncio, el tamaño y la ubicación se especifican cuando se integra el código utilizando SDK de AdMob.

Tipo de anuncio ? ☒ Anuncio de texto ?
☒ Anuncio con imágenes ?

Actualización automática ? ☐ Sin actualización
☒ Frecuencia de actualización: 60 segundos (30 a 120 segundos)

Estilo de anuncio de texto ? Estándar

Aumente sus descargas con AdMob.
Reciba puntuaciones, dese a conocer y consiga usuarios

Nombre del bloque de anuncios ? Banner superior en página principal
Ejemplo: "Banner superior en página principal"

Guardar Cancelar



6. Presionar “Listo”.

3 Ver las instrucciones de configuración

Set up AdMob ad units
Follow the Google Developers website for [complete instructions](#) on how to integrate the [Google AdMob SDK](#).
[Enviar un correo electrónico con las instrucciones](#)

[Crear otro bloque de anuncios](#) [Listo](#)

7. Se muestra el Banner creado.

AdMob Página principal Monetizar Promocionar Analizar moligamescr@gmail.com ID de editor: pub-7637818028268942

[+ Monetizar aplicación nueva](#)
Informes de rendimiento
Todas las aplicaciones
Ping Pong The Be...
Android

Ping Pong The Beginner
Android

[Ver las instrucciones de configuración](#)

Más información sobre la mediación
Aumente la tasa de cumplimiento con las redes de publicidad. Realice una promoción cruzada de sus propias aplicaciones con sus anuncios propios. [Más información](#)

Bloques de anuncios (1)

Permitir y bloquear anuncios

Configuración

[+ Nuevo bloque de anuncios](#) [Mover](#) [Archivar](#)

<input type="checkbox"/>	Bloque de anuncios	Mediación
<input type="checkbox"/>	Banner superior en página principal ID del bloque de anuncios: ca-app-pub-7637818028268942/9126410916	1 fuente de publicidad

1-1 de 1 [<](#) [>](#)



8. Posicionar el puntero del mouse sobre el nombre del Banner creado y presionar clic sobre el nombre para abrir la pantalla de edición.

The screenshot shows the AdMob dashboard for the application 'Ping Pong The Beginner'. The 'Monetizar' tab is selected. In the 'Bloques de anuncios (1)' section, the 'Banner superior en página principal' is listed. The 'Editar' link next to the banner name is circled in red. The 'ID del bloque de anuncios' is also visible below the banner name.

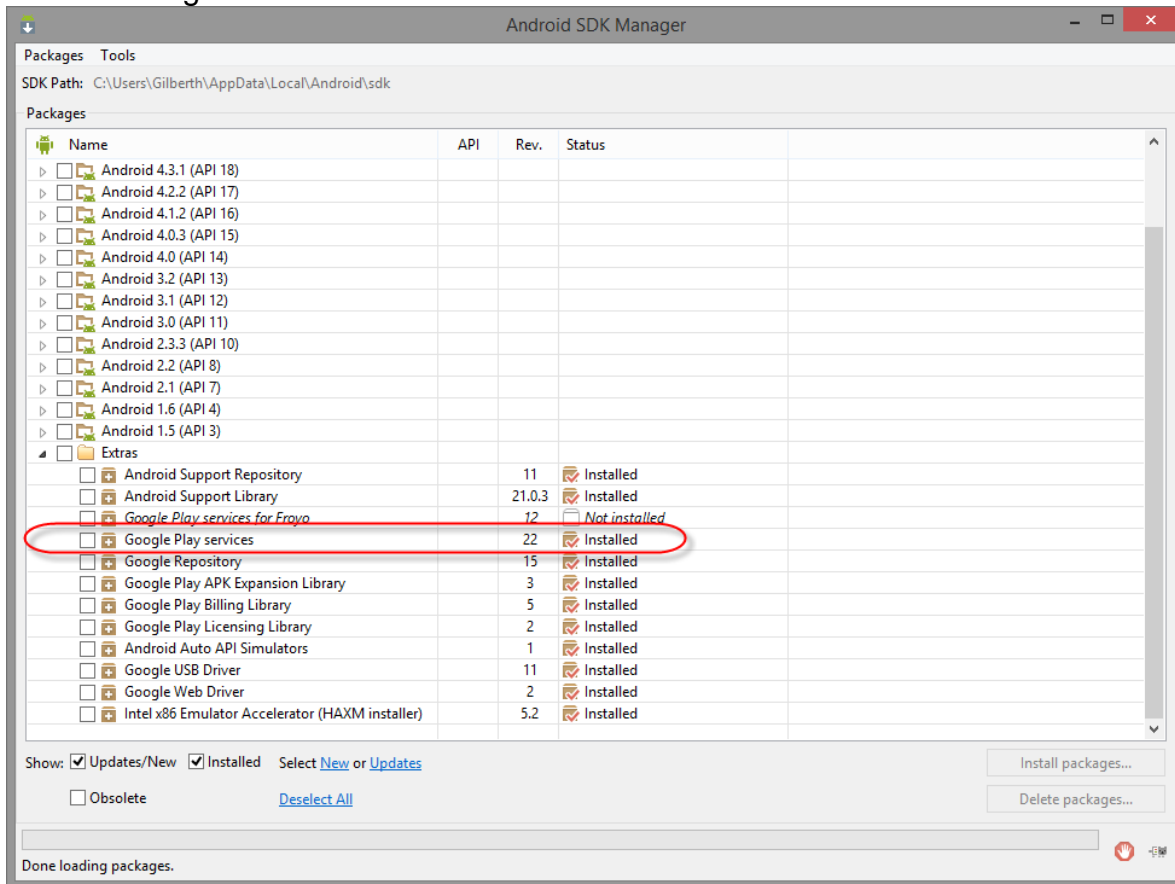
9. Copiar la propiedad “ID del bloque de anuncios”, en este caso es “**ca-app-pub-7637818028268942/9126410916**”, este se utilizará posteriormente. Presionar “Cancelar”.

The screenshot shows the AdMob banner ad configuration screen. The 'ID del bloque de anuncios' field is highlighted with a red circle. The 'Tipo de anuncio' section shows 'Anuncio de texto' and 'Anuncio con imágenes' selected. The 'Actualización automática' section shows 'Frecuencia de actualización' selected with a value of 60 seconds. The 'Estilo de anuncio de texto' is set to 'Estándar'. A preview of the banner ad is shown below the configuration options. The 'Nombre del bloque de anuncios' field is also visible at the bottom.

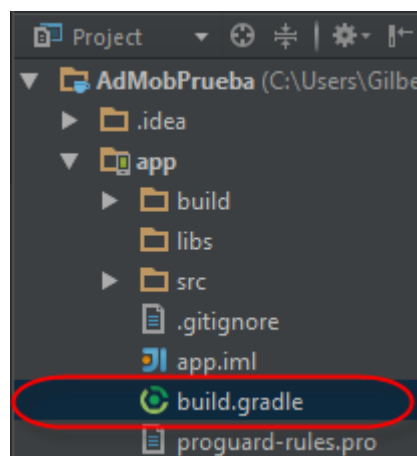


Guía para agregar AdMob en Android

1. Crear un nuevo proyecto en Android Studio.
2. Verificar que se tenga el paquete de Google Play Services en el Android SDK Manager.



3. Abrir el archivo llamado "build.gradle".

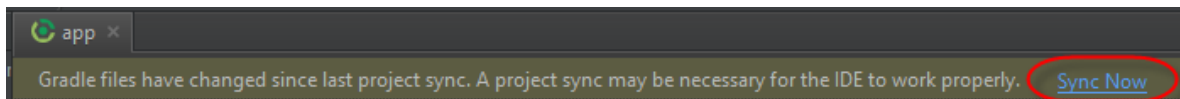




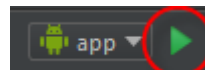
4. En la sección de “dependencies” agregar la línea marcada en verde al archivo “build.gradle”.

```
dependencies {  
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])  
    compile 'com.google.android.gms:play-services:6.+'  
}
```

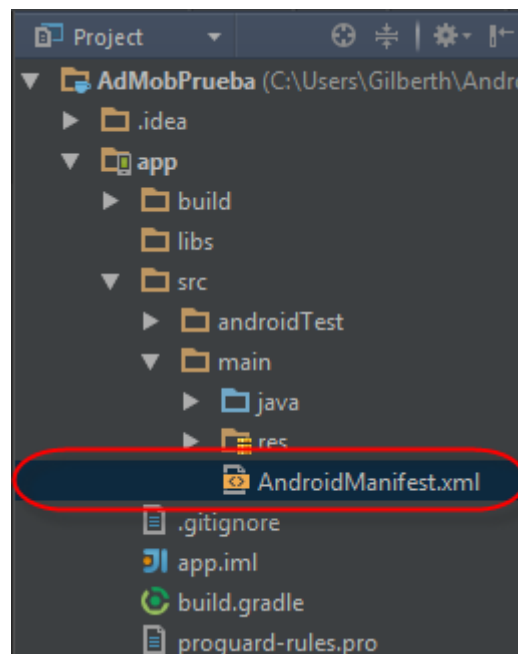
5. En el mensaje que aparece en la parte posterior se debe presionar clic sobre “Sync Now” para actualizar las librerías del proyecto e incluir la que se acaba de agregar.



6. Ejecutar el proyecto para verificar que no hayan error y que compila correctamente.



7. Abrir el archivo llamado “AndroidManifest.xml”.





8. Agregar las siguientes líneas marcadas en verde al archivo de "AndroidManifest.xml".

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="gilberthmolina.admobprueba" >

    <!--Incluye los permisos requeridos para ejecutar Google Mobile Ads-->
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:theme="@style/AppTheme" >

        <!--Esta etiqueta meta-data es requerida para usar Google Play Services.-->
        <meta-data
            android:name="com.google.android.gms.version"
            android:value="@integer/google_play_services_version" />

        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:label="@string/app_name" >
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>

        <!--Incluir el AdActivity configChanges y el theme. -->
        <activity
            android:name="com.google.android.gms.ads.AdActivity"
            android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation|screenLayout|
uiMode|screenSize|smallestScreenSize"
            android:theme="@android:style/Theme.Translucent" />

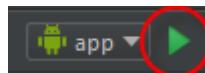
    </application>
</manifest>
```

Nota:

- Agregar las dos etiquetas `<uses-permission>` INTERNET y ACCESS_NETWORK_STATE. La etiqueta para INTERNET es requerida y usada para acceder a Internet y hacer solicitudes de anuncios. La etiqueta para ACCESS_NETWORK_STATE es opcional, y es usada para verificar si la conexión a internet está disponible antes de hacer solicitudes de anuncios.



- Agregar una etiqueta **<meta-data>** que referencia la versión de Google Play Services. Esto le permite a Android saber cuál versión del servicio la aplicación espera usar.
 - Agregar un elemento **<activity>** con los atributos `configChanges` y `theme`. Este elemento es usado por el SDK cuando se hace un clic sobre el banner o cuando se presentan los anuncios intersticiales¹.
9. Ejecutar el proyecto para verificar que no hayan error y que compila correctamente.



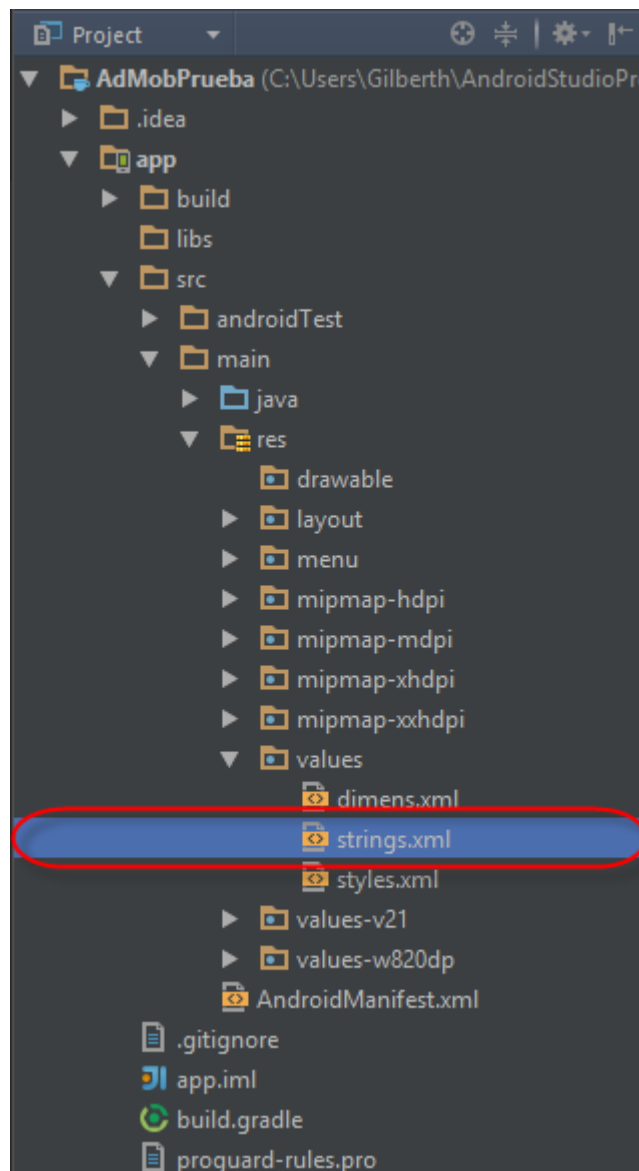
10. La aplicación debe de ejecutarse sin problemas, por el momento no mostrará ningún banner de anuncios.



¹ Estos son una experiencia de anuncios en página completa en puntos de transición naturales como, por ejemplo, al cambiar de página, al iniciar una aplicación o al cargar el nivel de un juego. Los intersticiales utilizan un botón de cierre que elimina el anuncio de la experiencia del usuario. Los anuncios se muestran en un marco flotante que se desplaza por la página web o aplicación.



11. Abrir el archivo llamado “strings.xml”.





12. Agregar la siguiente línea marcada en verde al archivo de “strings.xml”. El valor “ca-app-pub-7637818028268942/9126410916” es el id de bloque de anuncio obtenido anteriormente en el paso 9 de la sección “Crear bloque de anuncios”.

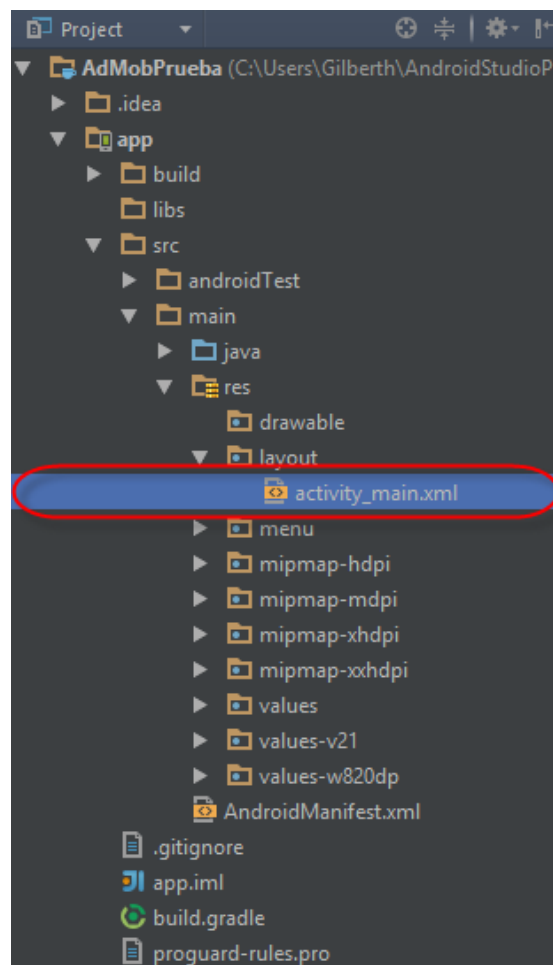
```
<resources>
    <string name="app_name">AdMob de Prueba</string>

    <string name="hola_mundo">Prueba con AdMob \n\nPor: Gilberth Molina</string>
    <string name="action_settings">Opciones</string>

    <string name="banner_ad_unit_id">ca-app-pub-7637818028268942/9126410916</string>

</resources>
```

13. Abrir el archivo llamado “activity_main.xml”.





14. Agregar las siguientes líneas marcadas en verde al archivo de "activity_main.xml".

```
<RelativeLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    xmlns:ads="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    tools:context=".MainActivity">

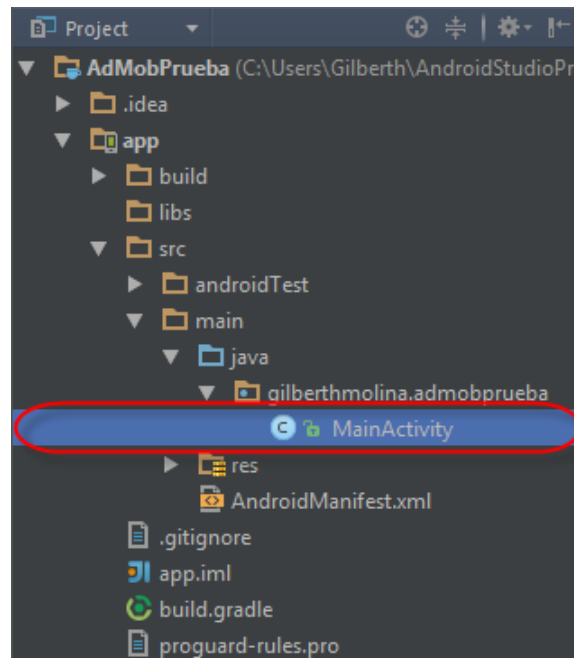
    <TextView
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="fill_parent"
        android:text="@string/hola_mundo"
        android:gravity="center"
        android:textSize="25sp"
        android:textStyle="bold" />

    <com.google.android.gms.ads.AdView
        android:id="@+id/adView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:layout_alignParentBottom="true"
        ads:adSize="BANNER"
        ads:adUnitId="@string/banner_ad_unit_id">
    </com.google.android.gms.ads.AdView>

</RelativeLayout>
```




15. Abrir el archivo llamado “MainActivity.java”.



16. Agregar las siguientes líneas marcadas en verde al archivo de “activity_main.xml”.

```
package gilberthmolina.admobprueba;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import com.google.android.gms.ads.AdRequest;
import com.google.android.gms.ads.AdView;

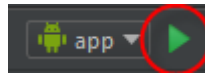
public class MainActivity extends Activity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        AdView mAdView = (AdView) findViewById(R.id.adView);
        AdRequest adRequest = new AdRequest.Builder().build();
        mAdView.loadAd(adRequest);
    }
}
```



17. Ejecutar el proyecto para verificar que no hayan error y que compila correctamente.



18. Se debe de visualizar la aplicación con su respectivo Banner en la parte inferior.





Código fuente de la aplicación

El código fuente de la aplicación se encuentra disponible en GitHub, por lo que se puede descargar en el siguiente enlace:

https://github.com/GilberthMolina/AdMob_on_Android



Fuente

AdMob Android Guides

<https://developers.google.com/mobile-ads-sdk/docs/admob/android/quick-start>

Crear un bloque de anuncios

<https://support.google.com/admob/v2/answer/3052638>