 Fitxa Tècnica

|  |  |
| --- | --- |
| CLASSIFICACIÓ | PyGame, (video joc d’arcade) |
| NOM | **DragonBallZ** |
| VERSIÓ / DATA | 1.0 / 20 de Maig 2019 |
| AUTOR | Gilbert Viader |
| DESCRIPCIÓ | Implementar un joc d’arcade apte per 1 o 2 jugadors amb l’el·leció del guerrer, teclat de control, dimensions de pantalla i visual d’estadístiques de registres en BBDD en el segon paquet treballant en Back End. |
| FUNCIONALITATS | Registres de càrrega i descàrrega en la BBDD amb atributs de pseudonom, email, nacionalitat, data d’edició puntuació.  Guerrers a elegir són Goku, Vegeta, Songoan, Transk, Piccolo, A-17 |
| **WEB DEL PRODUCTE** | **Github/.Dragon** |
|  |  |
| DOCUM. USUARI | user.txt / Url |
| DOCUM. TÈCNICA | readme.txt / Url |
| DOCUM. INSTAL·LACIÓ | confing.txt / Url |