Versión 2.0

13 oct. 24



# Tabla de Contenido

[Tabla de Contenido 1](#_Toc179973085)

[1. Acta de Constitución del Proyecto 3](#_Toc179973086)

[Nombre Proyecto 3](#_Toc179973087)

[Descripción del Proyecto 3](#_Toc179973088)

[Objetivos del Proyecto 3](#_Toc179973089)

[Alcance Preliminar 4](#_Toc179973090)

[Cronograma preliminar 4](#_Toc179973091)

[Presupuesto estimado 4](#_Toc179973092)

[Roles y responsabilidades 5](#_Toc179973093)

[Principales Interesados 5](#_Toc179973094)

[Criterios de éxito 5](#_Toc179973095)

[2. Identificación de Interesados 6](#_Toc179973096)

[Nombre del interesado 6](#_Toc179973097)

[Rol o función en el proyecto 6](#_Toc179973098)

[Nivel de influencia y poder (alto, medio, bajo) 6](#_Toc179973099)

[Expectativas 6](#_Toc179973100)

[Estrategia de comunicación 6](#_Toc179973101)

[3. Plan para la Dirección del Proyecto 7](#_Toc179973102)

[Área de gestión (alcance, tiempo, costos, calidad, riesgos, etc.) 7](#_Toc179973103)

[Responsable 7](#_Toc179973104)

[Plan de acción o directrices principales 7](#_Toc179973105)

[4. Definición de Alcance 7](#_Toc179973106)

[Objetivos específicos 7](#_Toc179973107)

[Entregables claves 7](#_Toc179973108)

[Criterios de aceptación 7](#_Toc179973109)

[Suposiciones y restricciones 7](#_Toc179973110)

[5. Diagrama de Gantt o Cronograma 7](#_Toc179973111)

[Tareas/Actividades 8](#_Toc179973112)

[Duración 8](#_Toc179973113)

[Dependencias 8](#_Toc179973114)

[Fechas de inicio y fin 8](#_Toc179973115)

[Recursos asignados 8](#_Toc179973116)

[6. Estimación de Costos y Presupuesto 8](#_Toc179973117)

[Explicación de los elementos 8](#_Toc179973118)

[Actividad o fase 9](#_Toc179973119)

[Recursos necesarios (personal, materiales, etc.) 9](#_Toc179973120)

[Costos unitarios 9](#_Toc179973121)

[Costo total 9](#_Toc179973122)

[Contingencias 9](#_Toc179973123)

# Acta de Constitución del Proyecto

## Nombre Proyecto

Inventory Home = Inventario para el Hogar



## Descripción del Proyecto

Este documento presenta los requisitos del proyecto INVENTORY HOME, un sistema de gestión de inventario para el Hogar, en línea con la guía de requerimientos de software de la IEEE (Std. 830-1998).

InventoryHome es una aplicación de software diseñada para ayudar a los hogares a gestionar su inventario de compras de manera eficiente. El sistema permite a los usuarios registrar productos adquiridos, recibir alertas sobre la proximidad de fechas de caducidad al igual de alertas al momento que los productos se estén agotando en la despensa. Con una interfaz amigable y funciones automatizadas, para resumir este proyecto busca optimizar el uso de alimentos y mejorar la organización del hogar.

## Objetivos del Proyecto

Desarrollar un software intuitivo que permita a los usuarios llevar un control efectivo de su inventario de compras en el hogar.

Dar un mayor manejo a los tiempos de expiración de los productos por medio de alertas en el sistema.

## Alcance Preliminar

- Desarrollo de una aplicación web.

- Implementación de funciones de escaneo de códigos de barras para el registro de productos.

- Notificaciones personalizadas para alertas de vencimiento y bajo inventario.

- Integración de un historial de compras y sugerencias de reposición.

- Posibilidad de añadir recetas y asociar productos a ellas.

## Cronograma preliminar

1. Fase de Planificación (): 1 Semana) Definición de requisitos, investigación de mercado y diseño inicial.

2. Desarrollo (3 semana): Programación de la aplicación, pruebas y correcciones.

3. Pruebas Beta (1 semana): Lanzamiento de la versión beta para un grupo selecto de usuarios y recopilación de feedback.

4. Lanzamiento Oficial (1 semana): Ajustes finales y lanzamiento al público.

5. Mantenimiento y Actualizaciones (continuo): Soporte post-lanzamiento y mejoras basadas en la retroalimentación de los usuarios.

## Presupuesto estimado

- Desarrollo de Software: $\*\*\*\*\*

- Diseño de UI/UX: $\*\*\*\*\*\*

- Marketing y Publicidad: $\*\*\*\*\*\*

- Costos de Infraestructura (servidores, hosting): $\*\*\*\*\*\*

- Contingencias: $\*\*\*\*\*\*\*

- Total Estimado: $\*\*\*\*\*\*\*\*

## Roles y responsabilidades

- Gerente de Proyecto: Supervisar el desarrollo y la implementación del proyecto.

- Desarrolladores de Software: Programar y dar soporte técnico a la aplicación.

- Diseñador UI/UX: Crear una interfaz intuitiva y atractiva.

- Tester de Calidad: Realizar pruebas y asegurar el funcionamiento óptimo de la aplicación.

## Principales Interesados

- Usuarios Finales: Hogares que desean gestionar su inventario de manera eficiente.

- Desarrolladores: Equipo responsable de la creación y mantenimiento del software.

- Inversores: Personas o entidades interesadas en financiar el proyecto.

- Socios Comerciales: Tiendas o plataformas de compras que podrían integrarse con la aplicación.

## Criterios de éxito

- Adopción de Usuarios: Alcanzar al menos 5,000 descargas en los primeros tres meses.

- Satisfacción del Usuario: Obtener una calificación promedio de 4.5 estrellas en tiendas de aplicaciones.

- Reducción del Desperdicio: Testimonios de usuarios que reporten una disminución en el desperdicio de alimentos.

- Estabilidad de la Aplicación: Tasa de fallos menor al 2% durante el primer año.

Con este proyecto, InventoryHome se propone transformar la forma en que los hogares gestionan sus compras y consumos, promoviendo una vida más organizada y sostenible.

# Identificación de Interesados

Este documento es crucial para reconocer a todas las personas o entidades que se verán afectadas o tienen algún interés en el proyecto.

Explicación de los elementos:

## Nombre del interesado

Persona o entidad interesada.

## Rol o función en el proyecto

Su responsabilidad o influencia.

## Nivel de influencia y poder (alto, medio, bajo)

Qué tanto pueden afectar el proyecto.

## Expectativas

Lo que esperan obtener del proyecto.

## Estrategia de comunicación

Cómo y con qué frecuencia te comunicarás con ellos.

# Plan para la Dirección del Proyecto

Este documento describe la metodología y estrategias que seguirás para gestionar el proyecto.

Explicación de los elementos:

## Área de gestión (alcance, tiempo, costos, calidad, riesgos, etc.)

Aspectos del proyecto que deben ser gestionados.

## Responsable

Persona o equipo encargado de esa área.

## Plan de acción o directrices principales

Cómo se abordarán cada uno de esos aspectos (metodología, herramientas, etc.).

# Definición de Alcance

Define claramente los límites del proyecto, describiendo qué se hará y qué no.

Explicación de los elementos:

## Objetivos específicos

Metas detalladas que se esperan lograr.

## Entregables claves

Productos o resultados que se deben completar.

## Criterios de aceptación

Condiciones que deben cumplirse para que los entregables se consideren aceptables.

## Suposiciones y restricciones

Factores que se consideran ciertos para la planificación y las limitaciones que deben respetarse.

# Diagrama de Gantt o Cronograma

[](Diagrama%20Gantt.xlsx)

Una herramienta visual que organiza todas las actividades del proyecto en una línea de tiempo, mostrando cuándo deben comenzar y terminar, así como las dependencias entre tareas.

Explicación de los elementos:

## Tareas/Actividades

Listado de actividades que componen el proyecto.

## Duración

Tiempo estimado para completar cada actividad.

## Dependencias

Qué tareas dependen de la finalización de otras.

## Fechas de inicio y fin

Cuando comienza y termina cada tarea.

## Recursos asignados

Personas, materiales o equipos asignados a cada tarea.

# Estimación de Costos y Presupuesto

Un documento que desglosa los costos del proyecto en detalle, permitiendo el seguimiento y control del presupuesto.

## Explicación de los elementos

………

### Actividad o fase

División del proyecto por etapas o tareas específicas.

### Recursos necesarios (personal, materiales, etc.)

Elementos requeridos para cada actividad.

### Costos unitarios

Precio de cada recurso utilizado.

### Costo total

Suma de los costos de cada fase.

### Contingencias

Reservas para imprevistos o sobrecostos.