
JUEGO DE LA VENTANA

Pseudocódigo

1. INICIO

// Variables

Hora actual - 23

cordura - 100

estado ← "En curso"

ESCRIBIR "Debes sobrevivir hasta las 5am."

MIENTRAS estado = "En curso" HACER

 // escenas según la hora

 SI hora = 23 ENTONCES

 ESCRIBIR "1 1:30 p.m. se escucha un rasguño"

 ESCRIBIR "1 quedarse quieto"

 ESCRIBIR "2 taparse"

 ESCRIBIR "3 gritar"

 opcion ← LeerOpcion()

 SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5

 SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3

 SINO cordura ← cordura - 10

 FIN_SI

SINO SI hora = 24 ENTONCES

ESCRIBIR "12:00 am aliento frío"

ESCRIBIR "1 calmarse"

ESCRIBIR "2 taparse"

ESCRIBIR "3 mirar"

opcion ← LeerOpcion()

SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5

SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3

SINO cordura ← cordura - 10

FIN_SI

SINO SI hora = 1 ENTONCES

ESCRIBIR "1 am golpe en la ventana"

ESCRIBIR "1 ignorar"

ESCRIBIR "2 ver"

ESCRIBIR "3 abrir ventana"

opcion ← LeerOpcion()

SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5

SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3

SINO cordura ← cordura - 10

FIN_SI

SINO SI hora = 2.5 ENTONCES

ESCRIBIR "2:30 am silencio raro"

ESCRIBIR "1 inmóvil"

ESCRIBIR "2 ver"

ESCRIBIR "3 moverse"

opcion ← LeerOpcion()

SI opcion = 1 ENTONCES cordura \leftarrow cordura + 5
SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura \leftarrow cordura - 3
SINO cordura \leftarrow cordura - 10
FIN_SI

SINO SI hora = 3 ENTONCES
 ESCRIBIR "3 am aliento frío otra vez"
 ESCRIBIR "1 respirar"
 ESCRIBIR "2 taparse"
 ESCRIBIR "3 mirar"
 opcion \leftarrow LeerOpcion()
 SI opcion = 1 ENTONCES cordura \leftarrow cordura + 5
 SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura \leftarrow cordura - 3
 SINO cordura \leftarrow cordura - 10
 FIN_SI

SINO SI hora = 4 ENTONCES
 ESCRIBIR "4 am golpe fuerte"
 ESCRIBIR "1 ignorar"
 ESCRIBIR "2 ver"
 ESCRIBIR "3 abrir"
 opcion \leftarrow LeerOpcion()
 SI opcion = 1 ENTONCES cordura \leftarrow cordura + 5
 SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura \leftarrow cordura - 3
 SINO cordura \leftarrow cordura - 10
 FIN_SI

FIN_SI

2. avanzar la hora

hora \leftarrow hora + 0.5

SI hora \geq 24 ENTONCES

 hora \leftarrow hora - 24

FIN_SI

3. checar si ya se perdió o ganó

SI cordura \leq 0 ENTONCES

 estado \leftarrow "Derrota"

FIN_SI

SI hora \geq 5 ENTONCES

 estado \leftarrow "Victoria"

FIN_SI

FIN_MIENTRAS

4. mensaje final

SI estado = "Victoria" ENTONCES

 ESCRIBIR "Ganaste, sobreviviste hasta las 5am."

SINO

 ESCRIBIR "Perdiste, tu cordura se fue."

FIN_SI

FIN1. INICIO

// Variables

hora ← 23

cordura ← 100

estado ← "En curso"

ESCRIBIR "Debes sobrevivir hasta las 5am."

MIENTRAS estado = "En curso" HACER

// escenas según la hora

SI hora = 23 ENTONCES

 ESCRIBIR "1 1:30 p.m. se escucha un rasguño"

 ESCRIBIR "1 quedarse quieto"

 ESCRIBIR "2 taparse"

 ESCRIBIR "3 gritar"

 opcion ← LeerOpcion()

 SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5

 SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3

 SINO cordura ← cordura - 10

 FIN_SI

SINO SI hora = 24 ENTONCES

 ESCRIBIR "12:00 am aliento frío"

 ESCRIBIR "1 calmarse"

 ESCRIBIR "2 taparse"

ESCRIBIR "3 mirar"

opcion \leftarrow LeerOpcion()

SI opcion = 1 ENTONCES cordura \leftarrow cordura + 5

SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura \leftarrow cordura - 3

SINO cordura \leftarrow cordura - 10

FIN_SI

SINO SI hora = 1 ENTONCES

ESCRIBIR "1 am golpe en la ventana"

ESCRIBIR "1 ignorar"

ESCRIBIR "2 ver"

ESCRIBIR "3 abrir ventana"

opcion \leftarrow LeerOpcion()

SI opcion = 1 ENTONCES cordura \leftarrow cordura + 5

SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura \leftarrow cordura - 3

SINO cordura \leftarrow cordura - 10

FIN_SI

SINO SI hora = 2.5 ENTONCES

ESCRIBIR "2:30 am silencio raro"

ESCRIBIR "1 inmóvil"

ESCRIBIR "2 ver"

ESCRIBIR "3 moverse"

opcion \leftarrow LeerOpcion()

SI opcion = 1 ENTONCES cordura \leftarrow cordura + 5

SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura \leftarrow cordura - 3

SINO cordura \leftarrow cordura - 10

FIN_SI

SINO SI hora = 3 ENTONCES

 ESCRIBIR "3 am aliento frío otra vez"

 ESCRIBIR "1 respirar"

 ESCRIBIR "2 taparse"

 ESCRIBIR "3 mirar"

 opcion ← LeerOpcion()

 SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5

 SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3

 SINO cordura ← cordura - 10

 FIN_SI

SINO SI hora = 4 ENTONCES

 ESCRIBIR "4 am golpe fuerte"

 ESCRIBIR "1 ignorar"

 ESCRIBIR "2 ver"

 ESCRIBIR "3 abrir"

 opcion ← LeerOpcion()

 SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5

 SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3

 SINO cordura ← cordura - 10

 FIN_SI

FIN_SI

2. avanzar la hora

hora ← hora + 0.5

SI hora \geq 24 ENTONCES

hora \leftarrow hora - 24

FIN_SI

3. checar si ya se perdió o ganó

SI cordura \leq 0 ENTONCES

estado \leftarrow "Derrota"

FIN_SI

SI hora \geq 5 ENTONCES

estado \leftarrow "Victoria"

FIN_SI

FIN_MIENTRAS

4. mensaje final

SI estado = "Victoria" ENTONCES

ESCRIBIR "Ganaste, sobreviviste hasta las 5am."

SINO

ESCRIBIR "Perdiste, tu cordura se fue."

FIN_SI

FIN