
JUEGO DE LA VENTANA

Pseudocódigo

1. INICIO

// Variables

Hora actual - 23

cordura - 100

estado ← "En curso"

ESCRIBIR "Debes sobrevivir hasta las 5am."

MIENTRAS estado = "En curso" HACER

// escenas según la hora

SI hora = 23 ENTONCES

ESCRIBIR "11:30 p.m. se escucha un rasguño"

ESCRIBIR "1 quedarse quieto"

ESCRIBIR "2 taparse"

ESCRIBIR "3 gritar"

opcion ← LeerOpcion()

SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5

SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3

SINO cordura ← cordura - 10

FIN_SI

SINO SI hora = 24 ENTONCES

ESCRIBIR "12:00 am aliento frío"

ESCRIBIR "1 calmarse"

ESCRIBIR "2 taparse"

ESCRIBIR "3 mirar"

opcion ← LeerOpcion()

SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5

SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3

SINO cordura ← cordura - 10

FIN_SI

SINO SI hora = 1 ENTONCES

ESCRIBIR "1 am golpe en la ventana"

ESCRIBIR "1 ignorar"

ESCRIBIR "2 ver"

ESCRIBIR "3 abrir ventana"

opcion ← LeerOpcion()

SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5

SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3

SINO cordura ← cordura - 10

FIN_SI

SINO SI hora = 2.5 ENTONCES

ESCRIBIR "2:30 am silencio raro"

ESCRIBIR "1 inmóvil"

ESCRIBIR "2 ver"

ESCRIBIR "3 moverse"

opcion ← LeerOpcion()

```
SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5  
SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3  
SINO cordura ← cordura - 10  
FIN_SI
```

```
SINO SI hora = 3 ENTONCES  
ESCRIBIR "3 am aliento frío otra vez"  
ESCRIBIR "1 respirar"  
ESCRIBIR "2 taparse"  
ESCRIBIR "3 mirar"  
opcion ← LeerOpcion()  
SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5  
SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3  
SINO cordura ← cordura - 10  
FIN_SI
```

```
SINO SI hora = 4 ENTONCES  
ESCRIBIR "4 am golpe fuerte"  
ESCRIBIR "1 ignorar"  
ESCRIBIR "2 ver"  
ESCRIBIR "3 abrir"  
opcion ← LeerOpcion()  
SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5  
SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3  
SINO cordura ← cordura - 10  
FIN_SI
```

```
FIN_SI
```

2. avanzar la hora

hora ← hora + 0.5

SI hora >= 24 ENTONCES

hora ← hora - 24

FIN_SI

3. checar si ya se perdió o ganó

SI cordura <= 0 ENTONCES

estado ← "Derrota"

FIN_SI

SI hora >= 5 ENTONCES

estado ← "Victoria"

FIN_SI

FIN_MIENTRAS

4. mensaje final

SI estado = "Victoria" ENTONCES

ESCRIBIR "Ganaste, sobreviviste hasta las 5am."

SINO

ESCRIBIR "Perdiste, tu cordura se fue."

FIN_SI

FIN1. INICIO

```
// Variables  
hora ← 23  
cordura ← 100  
estado ← "En curso"
```

ESCRIBIR "Debes sobrevivir hasta las 5am."

MIENTRAS estado = "En curso" HACER

```
// escenas según la hora  
SI hora = 23 ENTONCES  
    ESCRIBIR "11:30 p.m. se escucha un rasguño"  
    ESCRIBIR "1 quedarse quieto"  
    ESCRIBIR "2 taparse"  
    ESCRIBIR "3 gritar"  
    opcion ← LeerOpcion()  
    SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5  
    SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3  
    SINO cordura ← cordura - 10  
    FIN_SI
```

SINO SI hora = 24 ENTONCES

```
    ESCRIBIR "12:00 am aliento frío"  
    ESCRIBIR "1 calmarse"  
    ESCRIBIR "2 taparse"
```

ESCRIBIR "3 mirar"
opcion ← LeerOpcion()
SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5
SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3
SINO cordura ← cordura - 10
FIN_SI

SINO SI hora = 1 ENTONCES
ESCRIBIR "1 am golpe en la ventana"
ESCRIBIR "1 ignorar"
ESCRIBIR "2 ver"
ESCRIBIR "3 abrir ventana"
opcion ← LeerOpcion()
SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5
SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3
SINO cordura ← cordura - 10
FIN_SI

SINO SI hora = 2.5 ENTONCES
ESCRIBIR "2:30 am silencio raro"
ESCRIBIR "1 inmóvil"
ESCRIBIR "2 ver"
ESCRIBIR "3 moverse"
opcion ← LeerOpcion()
SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5
SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3
SINO cordura ← cordura - 10
FIN_SI

SINO SI hora = 3 ENTONCES

ESCRIBIR "3 am aliento frío otra vez"

ESCRIBIR "1 respirar"

ESCRIBIR "2 taparse"

ESCRIBIR "3 mirar"

opcion ← LeerOpcion()

SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5

SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3

SINO cordura ← cordura - 10

FIN_SI

SINO SI hora = 4 ENTONCES

ESCRIBIR "4 am golpe fuerte"

ESCRIBIR "1 ignorar"

ESCRIBIR "2 ver"

ESCRIBIR "3 abrir"

opcion ← LeerOpcion()

SI opcion = 1 ENTONCES cordura ← cordura + 5

SINO SI opcion = 2 ENTONCES cordura ← cordura - 3

SINO cordura ← cordura - 10

FIN_SI

FIN_SI

2. avanzar la hora

hora ← hora + 0.5

SI hora >= 24 ENTONCES

 hora ← hora - 24

 FIN_SI

3. checar si ya se perdió o ganó

SI cordura <= 0 ENTONCES

 estado ← "Derrota"

 FIN_SI

SI hora >= 5 ENTONCES

 estado ← "Victoria"

 FIN_SI

FIN_MIENTRAS

4. mensaje final

SI estado = "Victoria" ENTONCES

 ESCRIBIR "Ganaste, sobreviviste hasta las 5am."

 SINO

 ESCRIBIR "Perdiste, tu cordura se fue."

 FIN_SI

FIN