Relatório da Aula Prática

Introdução

Nesta aula prática, desenvolvemos soluções computacionais utilizando a linguagem C# para resolver problemas matemáticos básicos. O objetivo foi implementar algoritmos que permitissem a manipulação de números inteiros de forma eficiente e estruturada, aplicando conceitos de programação orientada a objetos.

Os problemas abordados incluem:

- 1. Exibição de números ímpares entre 0 e 40.
- 2. Soma dos 100 primeiros números inteiros.
- 3. Exibição de números divisíveis por 4 menores que 40.
- 4. Cálculo dos quadrados dos números de 15 a 200.
- 5. Soma de todos os números pares entre 1 e 50.

Métodos

A implementação foi realizada em C# utilizando classes separadas para cada problema. O programa principal oferece um menu de opções para a seleção do cálculo desejado. Cada funcionalidade foi encapsulada dentro de classes individuais, promovendo modularidade e reuso de código.

Estrutura do Código

- Classe Numeros Impares: Utiliza um laço de repetição para exibir os números ímpares entre 0 e 40.
- Classe SomaDosNumerosInteiros: Implementa um laço para somar os primeiros 100 números inteiros.
- **Classe DivisoresDeQuatro**: Utiliza um laço para encontrar e exibir os números menores que 40 divisíveis por 4.
- Classe Quadrados: Calcula e exibe o quadrado dos números entre 15 e 200.
- **Classe SomaPares**: Calcula a soma dos números pares entre 1 e 50 utilizando um laço de repetição.

Resultados

A execução do programa demonstrou que todos os algoritmos funcionam corretamente, retornando os resultados esperados para cada um dos problemas propostos. O uso de classes separadas permitiu maior organização e facilitação na manutenção do código.

Os principais resultados obtidos foram:

• Lista de números ímpares até 40.

- Soma dos 100 primeiros números inteiros: 5050.
- Lista de números divisíveis por 4 menores que 40.
- Quadrados dos números de 15 a 200.
- Soma dos números pares de 1 a 50: 650.

Conclusão

A atividade permitiu a aplicação de conceitos fundamentais da programação estruturada e orientada a objetos em C#. Foi possível observar a importância de modularização do código para tornar a solução mais organizada e reutilizável. Além disso, reforçou-se a prática do uso de laços de repetição e condicionais para manipulação de números.

A experiência foi positiva e contribuiu para o desenvolvimento das habilidades de programação e lógica computacional.

Código-Fonte

switch (opcao)

```
using TrabalhoAmpli.Models;
class Program
       static void Main(string[] args)
       {
              int opcao;
              Console.WriteLine("Escolha a opção desejada: ");
              Console.WriteLine("1 - Apresentar todos os valores numéricos inteiros ímpares
              situados na faixa de 0 a 40.");
              Console.WriteLine("2 - Apresentar o total da soma dos 100 primeiros números
              inteiros.");
              Console.WriteLine("3 - Apresentar todos os números divisíveis por 4 que sejam
              menores que 40.");
              Console.WriteLine("4 - Apresentar os quadrados dos números inteiros de 15 a
              200.");
              Console.WriteLine("5 - Apresentar o resultado da soma de todos os valores pares
              existentes na faixa numérica de 1 a 50.");
              Console.WriteLine();
              opcao = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
              // Validação da entrada do Usuário
              //if (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out opcao))
              // Console.WriteLine("Entrada inválida. Por favor, insira um número.");
              // return;
              //}
```

```
case 1:
                                  NumerosImpares ni = new NumerosImpares();
                                  ni.ContarImpares();
                                  break:
                            case 2:
                                  SomaDosNumerosInteiros sni = new
                                  SomaDosNumerosInteiros();
                                  int resultado = sni.SomarNumeros();
                                  Console.WriteLine($"A soma dos 100 primeiros números
                                  inteiros é: {resultado}");
                                  break:
                            case 3:
                                  DivisoresDeQuatro dq = new DivisoresDeQuatro();
                                  dq.Divisor();
                                  break:
                            case 4:
                                  Quadrados quadrados = new Quadrados();
                                  quadrados.CalcularQuadrados();
                                  break:
                            case 5:
                                  SomaPares sp = new SomaPares();
                                  int soma = sp.SomarPares();
                                  Console.WriteLine($"A soma dos pares no intervalo proposto
                                  é: {soma}");
                                  break;
                            default:
                                  Console.WriteLine("Opção inválida.");
                                  break;
                           }
                    }
             }
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Threading.Tasks;
namespace TrabalhoAmpli.Models
{
       public class SomaPares
              private const int ValorMaximo = 50;
              public int SomarPares()
```

{

```
{
                      int soma = 0;
                      for (int i = 1; i <= ValorMaximo; i++)</pre>
                      {
                             if (i % 2 == 0)
                             {
                                     soma += i;
                                    // Console.WriteLine(soma);
                             }
                      }
                      return soma;
              }
       }
}
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;
namespace TrabalhoAmpli.Models
{
       public class DivisoresDeQuatro
              private const int ValorMaximo = 40;
              public void Divisor()
              {
                      int contador = 1;
                      for (int i = 1; i < ValorMaximo; i++)</pre>
                      {
                             if (i % 4 == 0)
                             {
                                     Console.WriteLine($"O {contador}° divisor de 4 no intervalo
                                     proposto é: {i}");
                                     contador++;
                             }
                      }
              }
       }
}
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;
namespace TrabalhoAmpli.Models
{
       public class Quadrados
```

```
{
              private const int ValorMinimo = 15;
              private const int ValorMaximo = 200;
              public void CalcularQuadrados(){
              for (int i = ValorMinimo; i <= ValorMaximo; i++)</pre>
                             Console.WriteLine($"O quadrado de {i} é: {i *i}");
                     }
              }
       }
}
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;
namespace TrabalhoAmpli.Models
{
       public class NumerosImpares
       {
              private const int ValorMaximo = 40;
              public void ContarImpares()
                     int contador = 1; // Contador para ordenar impressão
                      for (int i = 0; i <= ValorMaximo; i++)</pre>
                     {
                             if (i % 2 != 0)
                             {
                                    Console.WriteLine($"{contador}° impar: "+i);
                                    contador++;
                             }
                     }
              }
       }
}
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Threading.Tasks;
namespace TrabalhoAmpli.Models
{
       public class SomaDosNumerosInteiros
              private const int ValorMaximo = 100;
```

```
public int SomarNumeros()
{
        int soma = 0;
        for(int i = 1; i <= ValorMaximo; i++)
        {
            soma += i;
            //Console.WriteLine(soma);
        }
        return soma;
    }
}</pre>
```