



À la recherche d'un contrat d'apprentissage en tant que développeur informatique

pour septembre 2024 en 3 ans avec un
rythme de 2 semaines école/ 2 semaine
entreprise

Fabrice
AMEGADJEN

esiea
INGÉNIEURS D'UN NUMÉRIQUE UTILE

CONTACT

-  Mobilité Ile de France
-  <https://gilgamesh-lab.github.io>
-  fabrice.amegadjen@gmail.com
-  <https://github.com/Gilgamesh-lab>
-  <https://www.linkedin.com/in/fabrice-amegadjen-766355230>
-  06 52 53 89 55

COMPÉTENCES EN INFORMATIQUE

- Langues :
Python, Java, Sql, Html et Css
- Spécification :
Flask, Maven, JEE et Angular

EXPÉRIENCES

- Responsable depuis septembre 2021 de l'association Baraque des Étudiants en Informatique de Montreuil ou BE2IM, chargé de la vie étudiante du département informatique de l'IUT de Montreuil

LANGUES

- Anglais : TOEIC niveau B2

SOFTSKILLS

- Travail en équipe
- Autonome
- Curieux

FORMATION

ESIEA

À partir de Septembre 2024

- Diplome d'ingénieur en informatique avec la majeure software engineering

IUT de Montreuil

2021 - 2024

- BUT Informatique parcours réalisation d'applications : conception, développement, validation

En alternance au sein de la CNAV(Caisse Nationale d'Assurance Vieillesse)

2022 - 2024

- Afin de développer et mettre en production une nouvelle application

PROJETS ACADÉMIQUES

- Création d'un Snake en python avec la librairie pygame
- Création d'un programme python pour automatiser l'insertion de données dans une table à partir d'un fichier csv
- Création d'un emploi du temps en Flask pour le back et Angular en Front, permettant la création et la gestion d'un emploi du temps d'un IUT.

PROJETS PERSONNELS

- Un Gestionnaire de mot de passe en python qui m'a appris la création de boutons et la gestion des évènements.
- Un Bot discord avec la librairie discord.py qui m'a permis de d'apprendre la programmation asynchrone
- Un jeu du Loup-Garous de Thiercelieux ce qui m'a permis d'améliorer ma maitrise de Maven et de Sonarqube

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Jeux de société
- Tennis de table
- Roller
- Escalade