**Definições**

**Projeto:** Esforço temporário que produz algo de valor. Tem data para começar e terminar e resulta em algo útil.

**Gestão de projetos:** Serve para sair do ponto A para o ponto B (início-fim) da maneira mais eficiente possível.

*“O início do projeto é quando você tem o conhecimento mínimo sobre o projeto e a capacidade máxima de alterar o resultado”*

**Gestão de projetos tradicional (anos 60)**

Na gestão de projetos tradicional todo o projeto é pensado no começo, é feita a definição do projeto, o planejamento, execução/monitoramento e controle e por fim o encerramento do projeto.

**Consequências desse tipo de gestão:**

* **Envolve muita documentação**

Planejar gera muita documentação, além de que em projetos grandes é humanamente impossível planejar tudo.

* **É difícil implementar mudanças no meio do projeto**

Possíveis alterações que possam acontecer no meio do projeto, são difíceis e caras de implementar

* **O produto resultante do projeto só é entregue no final**

A gestão tradicional é muito útil se aplicada no contexto adequado:

* Quando o escopo do projeto não tende a mudar
* Quando proximidade com o cliente não é possível
* Quando é necessário ter conhecimento total do projeto logo no início
* Etc...

Cabe ao gestor saber identificar quando o projeto pode se beneficiar desse tipo de metodologia.

A metodologia ágil foi ganhando destaque por volta de 2005 principalmente no mercado de T.I., as pessoas começaram a notar que os projetos costumavam falhar por motivos muito parecidos, havia um padrão ali.

**Razões para projetos falharem**

* O cliente não sabe exatamente o que quer no começo do projeto
* Os requisitos vivem mudando
* Dificuldade de entendimento entre cliente e equipe
* Estratégias de comunicação
* Estratégias de negócio
* O processo do negócio muda

**Gestão ágil (anos 90)**

**https://www.udemy.com/course/gestao-projetos-agile-scrum-completo/learn/lecture/7142746#overview**