基本操作

基本操作与 PonyTonw 相同

W: 向上移动 A: 向左移动 S: 向下移动 D: 向右移动

X: 按一次坐下, 在坐下的时候下再按一次"X"趴下

C: 站起(相当于"X"的逆操作)

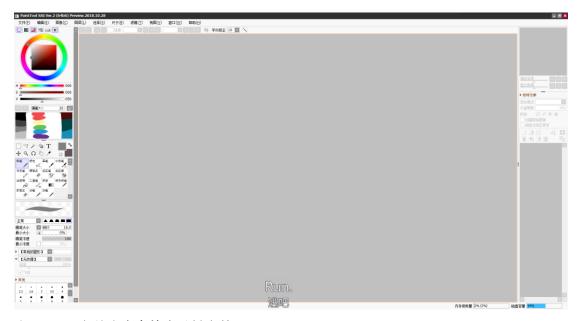
B: 戳鼻子

触发试备忘录

检测窗口句柄内是否包含有关键字 关键字保存在./memo 内

如在画画时显示备忘录

在 Sai2 的窗口句柄(左上角) **PaintTool SAI Ver.2 (64bit)** 内包含关键词 SAI



在./memo 文件夹中有符合关键字的 SAI.txt

SAI.txt	2021/7/30 8:39	TXT 文件	1 KB
Sublime.txt	2021/7/27 18:03	TXT 文件	1 KB

桌宠头上会出现对话框提示

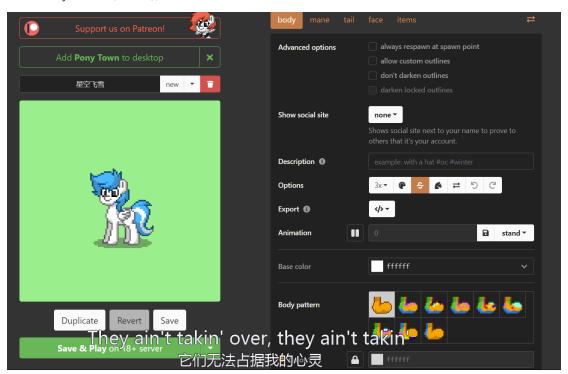


点击对话框显示备忘录内容

```
输入你想要的内容
一页五行,左键翻页
```

简易的自定义皮肤导入

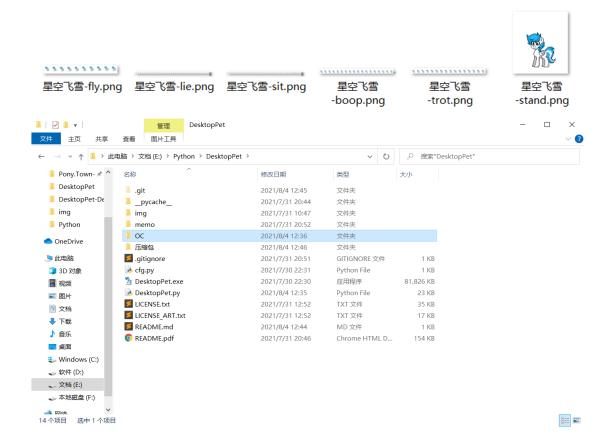
(如果发生错误,请确保路径内没有中文) 打开 PonyTown 的 OC 编辑界面



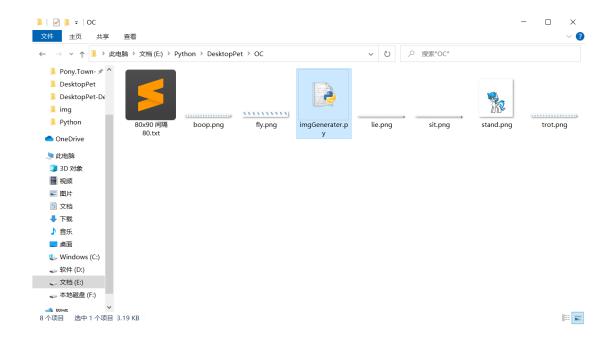
右侧 Animation 栏有个保存标志,把每个动作的图片都保存下来



放入主目录下的./OC 里



点击运行 imgGenerater.py 或 imgGenerater.exe,等待程序自动生成你的 OC 桌宠



自定义参数(目前仅限 Python 版)

用文本编辑器打开./cfg.py 按格式修改数值