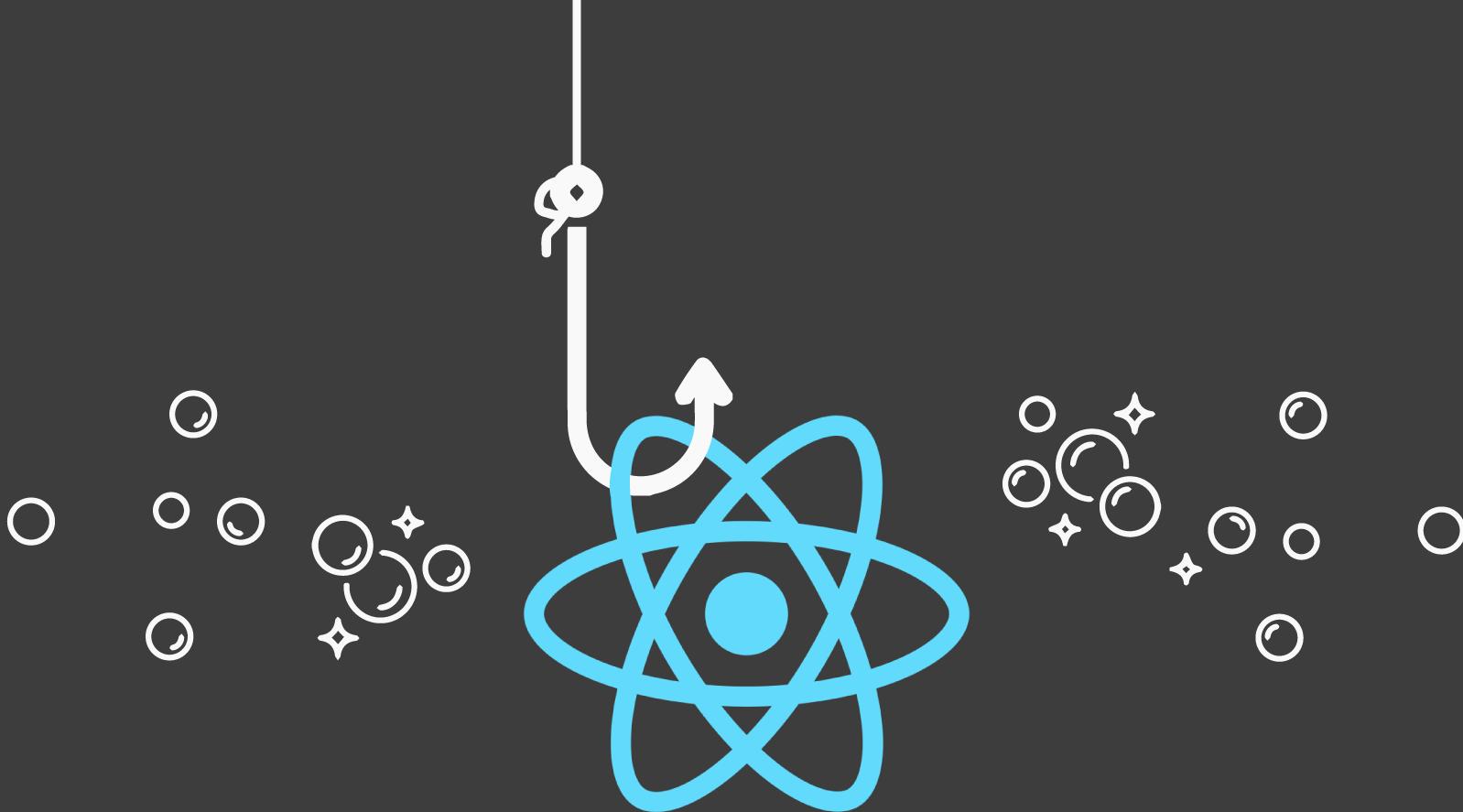


```
state={  
  products: s  
}  
render() {  
  return (  
    <React.  
      <div className="py-5">  
        <div className="container">  
          <Title name="our" title=  
            <div className="row">  
              <ProductConsumer>  
                {(value) => {  
                  | console.log(  
                }}  
              </ProductConsumer>  
            </div>  
          </div>  
        </div>  
      </div>  
    )  
  )  
}
```

Web 3

React Hooks

HO
GENT



**HO
GENT**

Gebruikte technologieën

- useState
- useEffect
- useRef
- useContext
- React Hooks

Hooks

- Hooks zijn **speciale functies** die toelaten om “**hook into**” **React features**. Laten ons toe om functie components te gebruiken voor React functies waarvoor we anders een class component nodig hadden
- Verschillende **standaard hooks** in React
 - **useState**
 - **useEffect**
 - **useContext**
 - **useReducer**
 - ...

<https://beta.reactjs.org/reference/react>

State

- Tot nu toe hebben we een component tree gebouwd waarbij **data** van **parent** naar **child** kon gaan door middel van **props**. Deze data was niet aan te passen
- De **state** van een React applicatie is gedreven door **data** die de **mogelijkheid** heeft om te **wijzigen**. Bijvoorbeeld nieuwe data aanmaken, bestaande wijzigen, of bestaande data verwijderen
- De **state** en de **props** hebben een **relatie** met **elkaar**. Als de **state** van een **component wijzigt, wijzigen** ook de **props**

State (2)

- **Geen kwestie** om gewoon een **variabele aan maken** in het begin van onze component om een state te hebben. Anders **manueel re-renderen** van de **pagina's** (niet aan te raden)
- Vroeger werd de state bijgehouden enkel maar in statefull components (classes)
- Tegenwoordig door gebruik te maken van **Hooks** ook mogelijk in functie components door **useState**, **useReducer**



useState

- Deze hook zorgt er voor dat we **state bij** kunnen **houden** in onze **applicatie**
- Wordt gebruikt in **functie components**
- React zal deze **state bijhouden** tussen **twee re-renders**
- De **useState** hook geeft een **array** terug met twee elementen in:
 - De **huidige state**
 - Een **functie die toelaat om de state up te daten.**

<https://reactjs.org/docs/hooks-state.html>



useState (2)

- **Array destructuring** om deze hook te gebruiken

```
import React, { useState } from 'react';
```

```
const [counter, setCounter] = useState(0);
```

Huidige state

Functie om state
up te daten

Hook

Initiële waarde



useEffect

- Deze **hook** zorgt er voor dat we **side effecten** kunnen **uitvoeren** in functie componenten
- Voorbeelden van side effecten zijn het **ophalen** van **data** van een **API**, **manueel aanpassen** van de **DOM** in React components, ...
- **Effecten** worden **uitgevoerd** bij iedere **re-render**, kan **gelimiteerd** worden met **skip variabele**

<https://reactjs.org/docs/hooks-effect.html>



useEffect (2)

- Gebruik maken van de useEffect hook

```
import React, { useEffect } from 'react';

useEffect(() => {
  console.log("Every re-render of data");
});

useEffect(() => {
  console.log("Every refresh of the page");
}, []);

useEffect(() => {
  console.log("Everytime counter changes");
}, [counter]);
```



useEffect - Without Cleanup

- Soms willen we nog code uitvoeren nadat React de DOM heeft gewijzigd. Het uitvoeren van een **netwerk request**, **manuele DOM manipulaties**, en bijvoorbeeld **logging**. Bij deze effecten moeten we **geen cleanup** doen. Omdat we deze kunnen **uitvoeren** en **onmiddellijk vergeten**

```
import React, { useEffect } from 'react';

useEffect(() => {
  console.log("Every re-render");
});
```



useEffect - With Cleanup

- Soms willen we nog code uitvoeren nadat React de DOM heeft gewijzigd. Bijvoorbeeld het **instellen** van een **interval** waarbij we er willen voor zorgen dat de **interval verwijderd** wordt als de **component niet meer gebruikt** wordt. Daarvoor **gebruiken** we een **cleanup**

```
import React, { useEffect } from 'react';

useEffect(() => {
  const interval = setInterval(() => {
    console.log('This will run every second');
  }, 1000);
  return () => clearInterval(interval);
}, []);
```

Hooks - REGELS

- Het **aanroepen** van een **hook** enkel maar **at the top level**. Dus **geen hooks aanroepen** in een **loop**, een **conditie**, of een **andere functie**.

```
if (name !== '') {  
    useEffect(() => {  
        localStorage.setItem('formData', name);  
    });  
}  
  
useEffect(() => {  
    if(name !== '') {  
        localStorage.setItem('formData', name);  
    };  
}
```





useRef

- In React maken we **geen gebruik** van `getElementById` of **andere selectoren** om bvb. JavaScript methodes op op te roepen
- Maar we kunnen wel de tegenhanger in React gebruiken aan de hand van de **useRef hook**
- De **useRef** hook gaat een **soort** van **referentie maken** naar een element waar we later bvb. een **methode** willen **opoproepen** of een **property uithalen**
- Wordt veel gebruikt voor de bvb. de focus op een inputelement te gebruiken

<https://reactjs.org/docs/hooks-reference.html#useref>



useRef (2)

- Belangrijk hierbij is dat de **properties** of de **methodes** van een element beschikbaar zijn in de **current property** van **deze referentie** (zie voorbeeldcode)

```
import React, { useRef } from 'react';

const inputRef = useRef(null);

<input type="text" ref={inputRef} />

<button onClick={() => inputRef.current.focus()}>Focus me</button>
```



useContext

- Als we **data** wouden **doorgeven** (van Parent naar Child) maakten we gebruik van **props** die we **doorgaven**
- Als we vanuit een Parent component data wouden doorgeven naar bvb. de vijfde child component dan moesten we dit altijd via de props doen (**redelijk complex**)
- Daarom kunnen we gebruik maken van de **useContext** hook in React om data **automatisch door te kunnen geven** naar **alle Child components** (maakt niet uit hoe diep)

<https://reactjs.org/docs/hooks-reference.html#usecontext>



useContext (2)

- We gebruiken dit door **eerst** een **Context aan te maken** en dan met een **Provider** deze ter **beschikking** te **stellen** in een Parent component

```
import React, { createContext } from 'react';

const themes = { light: { background: 'yellow' }, dark: {
    background: 'red' }};

const ThemeContext = createContext(themes.light);
```



useContext (3)

- Dan gebruiken we de ThemeContext.**Provider** in de Parent Component

```
import React from 'react';

export const Component = () => {

    return (
        <ThemeContext.Provider value={themes.dark}>
            <Child />
        </ThemeContext>
    );
}
```



useContext (4)

- Dan gebruiken we de **useContext** om de **values** hier uit te halen

```
import React, { useContext } from 'react';

export const SecondChild = () => {

    const theme = useContext(ThemeContext);

    return (
        <p style={{ backgroundColor:
            theme.background}>Test</p>
    );
}
```

OEFENING 1

- Maak een React applicatie met een Feedback component aan. De feedback component bestaat uit een pagina met drie knoppen om feedback te geven; **GOED, NEUTRAAL, SLECHT**
- Gebruik de useState om de state bij te houden van hoeveel keer er al op een feedback knop is gedrukt geweest (TIP: 3 hooks nodig hiervoor)
- Laat het aantal kliks zien per knop zoals op de afbeelding
- Je mag de app zelf een styling geven hoe je wil

OEFENING 1



A screenshot of a web browser window titled "localhost:3000". The page contains two main sections: "give feedback" with three buttons ("good", "neutral", "bad") and "statistics" with a count of "good 6", "neutral 2", and "bad 1".

give feedback

good neutral bad

statistics

good 6
neutral 2
bad 1