Manipulation de données

Pipeline d'agrégation avec MongoDB

Xavier Gendre in

Motivation: une table de contingence

L'objectif est de compter le nombre de cartes de RingsDB par *Sphere* et par *Type*.

```
1 import requests
2
3 r = requests.get("https://ringsdb.com/api/public/cards")
4
5 if r.status_code != 200:
6    print(f"Erreur {r.status_code}")
7
8 rings = db["rings"]
9 result = rings.insert_many(r.json())
```

Le tableau donnant de tels effectifs croisés s'appelle une *table* de contingence. Il s'agit d'un outil très utilisé en statistique.

Méthode brutale

	Ally	Attachment	Campaign	Contract	Event	Hero	\
Baggins	0	0	0	0	2	3	
Fellowship	0	3	0	0	3	8	
Leadership	88	62	0	0	78	61	
Lore	90	63	0	0	67	64	
Neutral	30	40	191	14	28	2	
Spirit	91	59	0	0	67	64	
Tactics	80	66	0	0	73	61	

	Player	Objective	Player	Side	Quest
Baggins		0			0
Fellowship		0			0
Leadership		0			2
Lore		0			2
7 I 7		•			^

Méthode brutale

- Ce code n'a aucune élégance 🥳
- Il y a beaucoup d'aller-retours entre le client et le serveur.

Avec Pandas

```
1 df = pd.DataFrame(
                rings.find( # Tout est retourné sans filter
                    projection={"_id": False, "sphere_name": True, "type_name":
          4
          5
            # La fonction crosstab calcule les effectifs croisés
          7 print(pd.crosstab(df.sphere_name, df.type_name))
             Ally Attachment Campaign Contract Event Hero
type name
sphere name
Baggins
                                                               3
Fellowship
Leadership
               88
                                                              61
                            63
                                                              64
Lore
               90
                                                        67
Neutral
               30
                            40
                                     191
                                                14
                                                        2.8
Spirit
               91
                            59
                                                        67
                                                              64
                                                              61
Tactics
               80
                            66
                                       ()
                                                        73
             Player Objective Player Side Quest
type name
sphere name
Baggins
                             0
                                                0
Fellowship
                             0
                                                0
Leadership
                             0
                                                 2
T.Oro
                             \cap
```

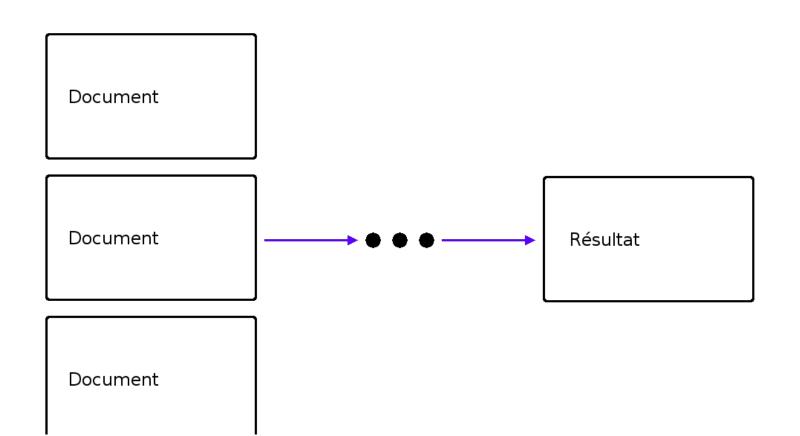
Avec Pandas

```
1 df = pd.DataFrame(
2          rings.find( # Tout est retourné sans filter
3                projection={"_id": False, "sphere_name": True, "type_name":
4          )
5 )
6 # La fonction crosstab calcule les effectifs croisés
7 print(pd.crosstab(df.sphere_name, df.type_name))
```

- C'est plus propre!
- Il n'y a plus qu'une seule requête mais elle retourne un objet dont on ne contrôle pas la taille.
- Tous les calculs se font côté client.

Agrégateurs

Un **agrégateur** regroupe les valeurs contenues dans plusieurs documents sélectionnés et retourne une structure contenant des objets "simples" et "plus informatifs".



Les méthodes count_documents et distinct sont des agrégateurs.

```
1 rings.count_documents({"type_name": "Hero"})
```

```
name: "Aragorn"
type name: "Hero"
pack_name: "Core Set"
                                         name: "Aragorn"
                                         type name: "Hero"
                                         pack name: "Core Set"
name: "Bifur"
type name: "Hero"
pack name: "Khazad-dûm"
                                        name: "Bifur"
                           Recherche
                                         type name: "Hero"
                                         pack name: "Khazad-dûm"
name: "Faramir"
type name: "Ally"
pack_name: "Core Set"
                                        name: "Legolas"
                                         type name: "Hero"
                                         pack name: "Core Set"
name: "Legolas"
type name: "Hero"
pack_name: "Core Set"
```

Les méthodes count_documents et distinct sont des agrégateurs.

```
1 rings.distinct(key="pack_name", filter={"type_name": "Hero"})
```

```
name: "Aragorn"
type_name: "Hero"
pack name: "Core Set"
                                        name: "Aragorn"
                                        type name: "Hero"
                                                                          ["Core Set"]
name: "Bifur"
                                        pack name: "Core Set"
type name: "Hero"
pack name: "Khazad-dûm"
                                        name: "Bifur"
                                                                                           Union
                           Recherche
                                        type name: "Hero"
                                                                                                   ["Core Set", "Khazad-dûm"]
                                                                          ["Khazad-dûm"]
                                        pack name: "Khazad-dûm"
name: "Faramir"
type name: "Ally"
pack name: "Core Set"
                                        name: "Legolas"
                                        type_name: "Hero"
                                                                          ["Core Set"]
                                        pack name: "Core Set"
name: "Legolas"
type name: "Hero"
pack name: "Core Set"
```

Pipeline d'agrégation

Le **pipeline d'agrégation** de MongoDB est une séquence de **stages** à traverser pour transformer des documents en un résultat agrégé.

Les stages filtrent, transforment, groupent, trient, ... les documents dans un ordre établi. Par exemple :

- \$match recherche comme avec find,
- \$group regroupe et accumule,
- \$sort trie.

Pour les autres stages (\$project, \$limit, ...):

https://docs.mongodb.com/manual/reference/operator/aggregation-pipeline/

La méthode aggregate permet de construire un agrégateur basé sur le modèle du pipeline d'agrégation. Cette méthode prend la liste des différents stages à réaliser en argument.

Exemple comme count_documents:

```
_id count
0 None 263
```

- \$match est similaire à l'argument filter de find,
- le champ <u>_id</u> de \$group reçoit la clé utilisée pour les groupes ou None pour considérer tous les documents,
- le champ count de \$group est le nom de l'accumulateur défini en suivant,
- la valeur des accumulateurs est maintenue groupe par groupe,
- la définition des accumulateurs est évaluée pour chaque document.

• Exemple comme dictinct:

```
__id
0 Tactics
1 Neutral
2 Leadership
3 Lore
4 Spirit
5 Baggins
6 Fellowship
```

• Exemple comme dictinct:

ou bien

```
__id sphere_name 0 None [Tactics, Neutral, Leadership, Lore, Spirit, B...
```

Tri

Le stage \$sort permet de trier les résultats :

```
id
               count
0
      Neutral
                 309
   Leadership
                291
2
                286
         Lore
       Spirit
                 283
4
      Tactics
                 282
   Fellowship
                 14
6
      Baggins
```

Table de contingence

Les effectifs croisés peuvent donc être totalement calculés côté MongoDB en adaptant <u>id</u>:

```
table df = pd.DataFrame(
        rings.aggregate([
                "$group": {
                     " id": {
 5
                         "sphere_name": "$sphere_name",
 6
                         "type name": "$type name",
 8
                     },
 9
                     "count": {"$sum": 1}
10
12
       1)
13
```

```
1 # Résultat brut
2 print(table_df)
```

```
id
                                                         count
0
    {'sphere_name': 'Lore', 'type_name': 'Player S...
1
      {'sphere name': 'Spirit', 'type name': 'Event'}
                                                             67
2
                                                             91
       {'sphere_name': 'Spirit', 'type_name': 'Ally'}
3
    {'sphere name': 'Spirit', 'type name': 'Attach...
                                                             59
4
      {'sphere name': 'Tactics', 'type name': 'Hero'}
                                                            61
5
                                                            61
    {'sphere name': 'Leadership', 'type name': 'He...
6
    {'sphere name': 'Neutral', 'type name': 'Campa...
                                                           191
7
    {'sphere name': 'Fellowship', 'type name': 'At...
                                                              3
8
      {'sphere name': 'Baggins', 'type name': 'Hero'}
9
    {'sphere name': 'Fellowship', 'type name': 'Ev...
10
     {'sphere_name': 'Baggins', 'type_name': 'Event'}
11
                                                             40
    {'sphere name': 'Neutral', 'type name': 'Attac...
12
    {'sphere name': 'Leadership', 'type name': 'At...
                                                             62
13
    {'sphere name': 'Lore', 'type name': 'Attachme...
                                                             63
1 /
      { | conhare name | . | Neutra | . | !type name | . | Hero! }
```

```
1 print ( # Un peu de mise en forme
         2
                table_df
                .assign(
         3
         4
                    sphere_name=table_df["_id"].apply(lambda d: d["sphere_name"
         5
                    type_name=table_df["_id"].apply(lambda d: d["type_name"]),
         6
                .pivot(index="sphere name", columns="type name", values="count"
         8
                .fillna(0).astype(int)
         9
            Ally Attachment Campaign Contract Event Hero \
type_name
sphere_name
```

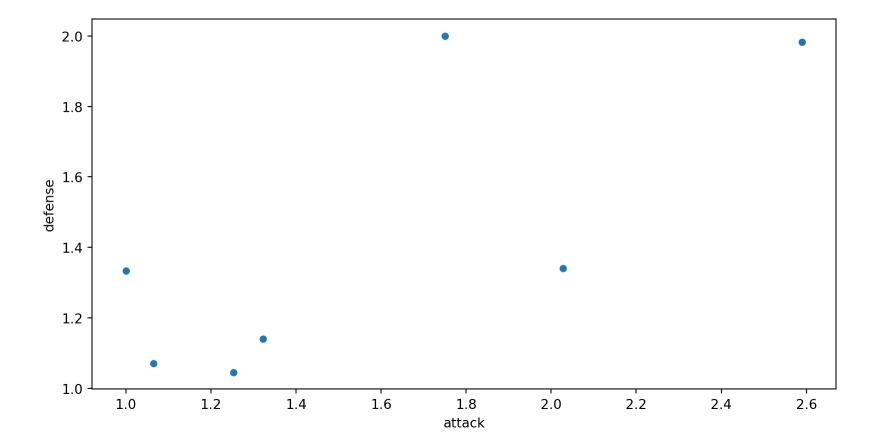
-						
Baggins	0	0	0	0	2	3
Fellowship	0	3	0	0	3	8
Leadership	88	62	0	0	78	61
Lore	90	63	0	0	67	64
Neutral	30	40	191	14	28	2
Spirit	91	59	0	0	67	64
Tactics	80	66	0	0	73	61

type_name	Player	Objective	Player	Side	Quest
sphere_name					
Baggins		0			C
Fellowship		0			0
Leadership		0			2
Lore		\cap			2

Opérateurs d'agrégation

MongoDB offre des opérateurs pour des pipelines d'agrégation plus avancés.

```
__id attack defense
0 Tactics 2.028369 1.340426
1 Neutral 2.590164 1.983051
2 Leadership 1.322148 1.140940
3 Lore 1.253247 1.045455
4 Spirit 1.064516 1.070968
5 Baggins 1.000000 1.333333
```



Beaucoup d'opérateurs d'agrégation à découvrir :

```
1 print(pd.DataFrame(
       rings.aggregate([
 3
            {"$match": {"threat": {"$exists": True}}},
 4
 5
                "$project": {
 6
                     "niveau": {
                         "$cond": [
 8
                             {"$lt": ["$threat", 10]},
 9
                             "Faiblard",
10
                             "Balèze"
11
13
14
            },
15
            {"$group": {" id": "$niveau", "count": {"$sum": 1}}}
       1)
16
17 ))
```

```
__id count
0 Faiblard 193
1 Balèze 79
```

https://www.mongodb.com/docs/manual/reference/operator/aggregation/

Limites du pipeline d'agrégation

- Les documents produits par aggregate sont limités 16Mb qui est la limite de taille d'un document BSON. Cette limite ne s'applique pas aux documents intermédiaires entre les stages, seulement à ceux produits par le pipeline.
- Le nombre de stages est limité à 1000.
- Un stage est limité à 100Mb de mémoire, ce qui peut poser problème pour de grands jeux de données. Certains stages (\$group, \$sort, ...) offrent un mécanisme de swap pour aller au-delà avec l'argument allowDiskUseByDefault.

À vous de jouer!