Pipeline d'agrégation avec MongoDB

Xavier Gendre in

Motivation : une table de contingence

L'objectif est de compter le nombre de cartes de RingsDB par Sphere et par Type.

```
import requests

r = requests.get("https://ringsdb.com/api/public/cards")

if r.status_code != 200:
    print(f"Erreur {r.status_code}")

rings = db["rings"]

result = rings.insert_many(r.json())
```

Le tableau donnant de tels effectifs croisés s'appelle une table de contingence. Il s'agit d'un outil très utilisé en statistique.

Méthode brutale

	Ally	Attachment	Campaign	Contract	Event	Hero	\
Baggins	0	0	0	0	2	3	
Fellowship	0	3	0	0	3	8	
Leadership	88	62	0	0	78	61	
Lore	90	63	0	0	67	64	
Neutral	30	40	191	14	28	2	
Spirit	91	59	0	0	67	64	
Tactics	80	66	0	0	73	61	
	Playe	r Objective	Player Si	de Quest			
Baggins		0		0			
Fellowship		0		0			
Leadership		0		2			
Lore		0		2			
Neutral		2		2			
Spirit		0		2			
Tactics		0		2			

Méthode brutale

- Ce code n'a aucune élégance
- Il y a beaucoup d'aller-retours entre le client et le serveur.

Avec Pandas

```
df = pd.DataFrame(
    rings.find( # Tout est retourné sans filter
        projection={"_id": False, "sphere_name": True, "type_name": True}
    )
)
# La fonction crosstab calcule les effectifs croisés
print(pd.crosstab(df.sphere_name, df.type_name))
```

type_name	Ally	Attachment	Campaign	Contract	Event	Hero	\
sphere_name							
Baggins	0	0	0	0	2	3	
Fellowship	0	3	0	0	3	8	
Leadership	88	62	0	0	78	61	
Lore	90	63	0	0	67	64	
Neutral	30	40	191	14	28	2	
Spirit	91	59	0	0	67	64	
Tactics	80	66	0	0	73	61	
type_name	Player	Objective	Player Sid	de Quest			
sphere_name							
Baggins		0		0			
Fellowship		0		0			
Leadership		0		2			
Lore		0		2			
Neutral		2		2			
Spirit		0		2			
Tactics		0		2			

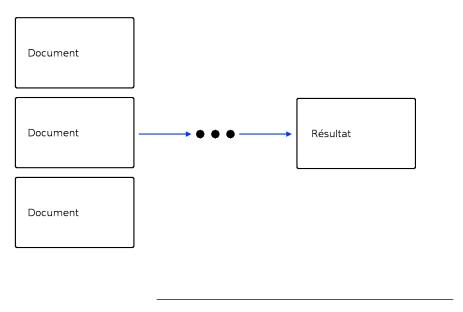
Avec Pandas

```
df = pd.DataFrame(
    rings.find( # Tout est retourné sans filter
        projection={"_id": False, "sphere_name": True, "type_name": True}
    )
)
# La fonction crosstab calcule les effectifs croisés
print(pd.crosstab(df.sphere_name, df.type_name))
```

- C'est plus propre!
- Il n'y a plus qu'une seule requête mais elle retourne un objet dont on ne contrôle pas la taille.
- Tous les calculs se font côté client.

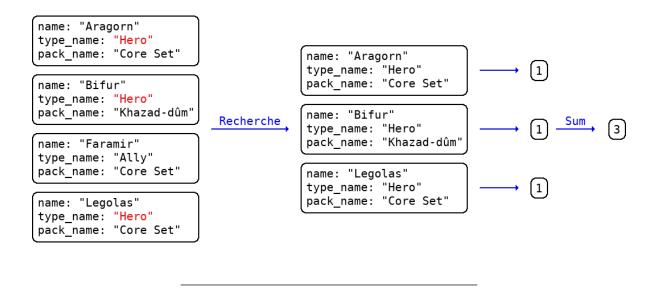
Agrégateurs

Un **agrégateur** regroupe les valeurs contenues dans plusieurs documents sélectionnés et retourne une structure contenant des objets "simples" et "plus informatifs".

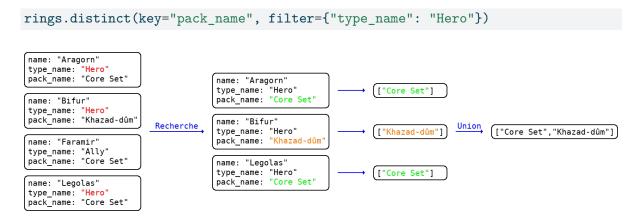


Les méthodes count_documents et distinct sont des agrégateurs.

```
rings.count_documents({"type_name": "Hero"})
```



Les méthodes count_documents et distinct sont des agrégateurs.



Pipeline d'agrégation

Le **pipeline d'agrégation** de MongoDB est une séquence de **stages** à traverser pour transformer des documents en un résultat agrégé.

Les stages filtrent, transforment, groupent, trient, ... les documents dans un ordre établi. Par exemple :

- \$match recherche comme avec find,
- \$group regroupe et accumule,
- \$sort trie.

Pour les autres stages (\$project, \$limit, ...):

https://docs.mongodb.com/manual/reference/operator/aggregation-pipeline/

La méthode aggregate permet de construire un agrégateur basé sur le modèle du pipeline d'agrégation. Cette méthode prend la liste des différents stages à réaliser en argument.

• Exemple comme count_documents :

```
_id count
O None 263
```

- \$match est similaire à l'argument filter de find,
- le champ _id de \$group reçoit la clé utilisée pour les groupes ou None pour considérer tous les documents,
- le champ count de \$group est le nom de l'accumulateur défini en suivant,
- la valeur des accumulateurs est maintenue groupe par groupe,
- la définition des accumulateurs est évaluée pour chaque document.
- Exemple comme dictinct:

```
_id
0 Spirit
1 Leadership
2 Lore
3 Tactics
4 Neutral
5 Baggins
6 Fellowship
```

• Exemple comme dictinct:

ou bien

```
_id sphere_name 0 None [Tactics, Neutral, Leadership, Lore, Spirit, B...
```

Tri

Le stage \$sort permet de trier les résultats :

```
_id count
0
      Neutral
                  309
1
  Leadership
                  291
2
         Lore
                  286
3
       Spirit
                  283
4
      Tactics
                  282
5
   Fellowship
                   14
                    5
6
      Baggins
```

Table de contingence

Les effectifs croisés peuvent donc être totalement calculés côté MongoDB en adaptant _id :

```
count
                                                   id
0
    {'sphere_name': 'Neutral', 'type_name': 'Playe...
                                                             2
1
      {'sphere_name': 'Tactics', 'type_name': 'Ally'}
                                                            80
2
         {'sphere_name': 'Lore', 'type_name': 'Ally'}
                                                            90
3
     {'sphere_name': 'Neutral', 'type_name': 'Event'}
                                                            28
4
      {'sphere_name': 'Neutral', 'type_name': 'Ally'}
                                                            30
5
    {'sphere_name': 'Tactics', 'type_name': 'Playe...
                                                            2
6
    {'sphere_name': 'Neutral', 'type_name': 'Playe...
                                                            2
7
    {'sphere_name': 'Neutral', 'type_name': 'Attac...
                                                            40
8
    {'sphere_name': 'Lore', 'type_name': 'Attachme...
                                                            63
9
    {'sphere_name': 'Leadership', 'type_name': 'At...
                                                            62
10
      {'sphere_name': 'Neutral', 'type_name': 'Hero'}
                                                            2
      {'sphere_name': 'Baggins', 'type_name': 'Hero'}
11
                                                            3
    {'sphere_name': 'Fellowship', 'type_name': 'At...
12
                                                            3
                                                            2
13
     {'sphere_name': 'Baggins', 'type_name': 'Event'}
                                                            3
14
    {'sphere_name': 'Fellowship', 'type_name': 'Ev...
15
    {'sphere_name': 'Spirit', 'type_name': 'Attach...
                                                            59
16
       {'sphere_name': 'Spirit', 'type_name': 'Ally'}
                                                            91
17
      {'sphere_name': 'Spirit', 'type_name': 'Event'}
                                                            67
18
    {'sphere_name': 'Leadership', 'type_name': 'He...
                                                            61
19
      {'sphere_name': 'Tactics', 'type_name': 'Hero'}
                                                            61
20
    {'sphere_name': 'Neutral', 'type_name': 'Campa...
                                                           191
     {'sphere_name': 'Tactics', 'type_name': 'Event'}
                                                            73
21
22
       {'sphere_name': 'Spirit', 'type_name': 'Hero'}
                                                            64
23
    {'sphere_name': 'Tactics', 'type_name': 'Attac...
                                                            66
                                                            2
24
    {'sphere_name': 'Lore', 'type_name': 'Player S...
                                                            2
25
    {'sphere_name': 'Spirit', 'type_name': 'Player...
26
         {'sphere_name': 'Lore', 'type_name': 'Hero'}
                                                            64
27
    {'sphere_name': 'Neutral', 'type_name': 'Contr...
                                                            14
                                                            2
28
    {'sphere_name': 'Leadership', 'type_name': 'Pl...
29
        {'sphere_name': 'Lore', 'type_name': 'Event'}
                                                            67
30
    {'sphere_name': 'Leadership', 'type_name': 'Ev...
                                                            78
    {'sphere_name': 'Leadership', 'type_name': 'Al...
                                                            88
31
   {'sphere_name': 'Fellowship', 'type_name': 'He...
32
                                                            8
```

```
print( # Un peu de mise en forme
    table_df
    .assign(
        sphere_name=table_df["_id"].apply(lambda d: d["sphere_name"]),
        type_name=table_df["_id"].apply(lambda d: d["type_name"]),
    )
    .pivot(index="sphere_name", columns="type_name", values="count")
    .fillna(0).astype(int)
)
```

type_name	Ally	Attachment	Campaign	Contract	Event	Hero	\
sphere_name							
Baggins	0	0	0	0	2	3	
Fellowship	0	3	0	0	3	8	
Leadership	88	62	0	0	78	61	
Lore	90	63	0	0	67	64	
Neutral	30	40	191	14	28	2	
Spirit	91	59	0	0	67	64	
Tactics	80	66	0	0	73	61	
type_name	Player	Objective	Player Sid	de Quest			
sphere_name							
Baggins		0		0			
Fellowship		0		0			
Leadership		0		2			
Lore		0		2			
Neutral		2		2			
Spirit		0		2			
Tactics		0		2			

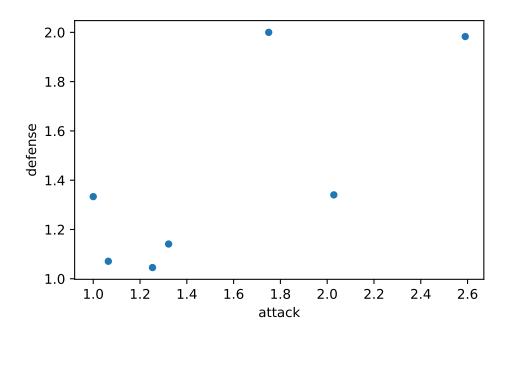
Opérateurs d'agrégation

MongoDB offre des opérateurs pour des pipelines d'agrégation plus avancés.

```
}

])
```

```
_id attack defense
0 Leadership 1.322148 1.140940
1 Lore 1.253247 1.045455
2 Tactics 2.028369 1.340426
3 Neutral 2.590164 1.983051
4 Baggins 1.000000 1.333333
5 Fellowship 1.750000 2.000000
6 Spirit 1.064516 1.070968
```



Beaucoup d'opérateurs d'agrégation à découvrir :

```
print(pd.DataFrame(
    rings.aggregate([
        {"$match": {"threat": {"$exists": True}}},
            "$project": {
                 "niveau": {
                     "$cond": [
                         {"$lt": ["$threat", 10]},
                         "Faiblard",
                         "Balèze"
                     ]
                 }
            }
        },
        {"$group": {"_id": "$niveau", "count": {"$sum": 1}}}
    ])
))
```

_id count

0 Faiblard 193 1 Balèze 79

https://www.mongodb.com/docs/manual/reference/operator/aggregation/

Limites du pipeline d'agrégation

- Les documents produits par aggregate sont limités 16Mb qui est la limite de taille d'un document BSON. Cette limite ne s'applique pas aux documents intermédiaires entre les stages, seulement à ceux produits par le pipeline.
- Le nombre de stages est limité à 1000.
- Un stage est limité à 100Mb de mémoire, ce qui peut poser problème pour de grands jeux de données. Certains stages (\$group, \$sort, ...) offrent un mécanisme de swap pour aller au-delà avec l'argument allowDiskUseByDefault.

À vous de jouer!			