

Interactieve Websites

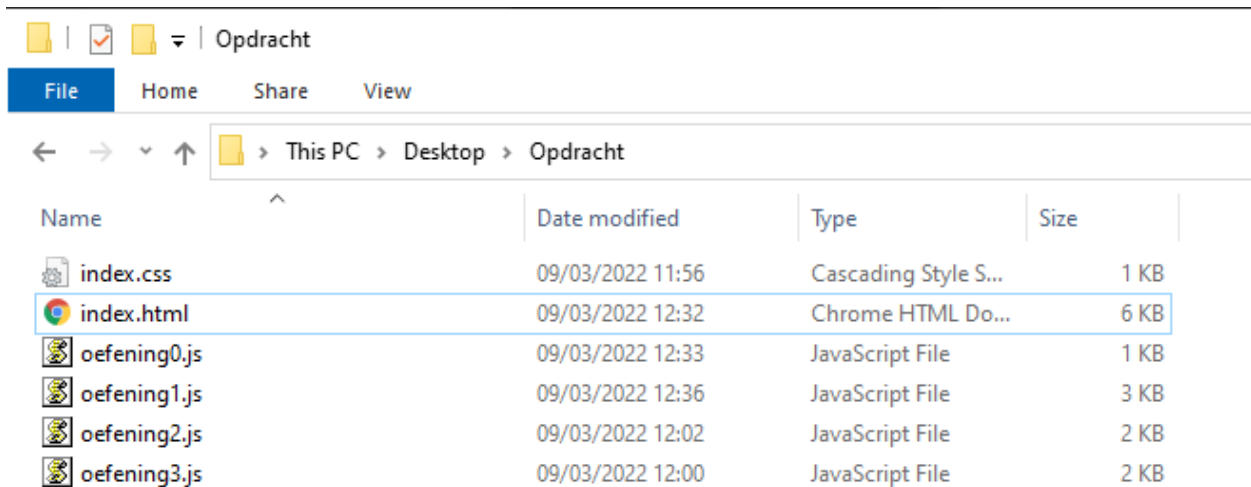
Permanente Evaluatie opdracht Javascript

Inleiding	3
Bestanden	3
4 Oefeningen	4
Startsituatie	4
Oefening 0	5
Oefening 1	6
Oefening 2	9
Deel 1	9
Deel 2	10
Deel 3	11
Oefening 3	12
Afwerking	14
Inleveren van de opdracht	16

Inleiding

Deze opdracht staat op punten en vervult 30% van jouw eindcijfer voor dit vak. Het is een individuele opdracht, alle plagiaat wordt niet getolereerd.

Bestanden



Name	Date modified	Type	Size
index.css	09/03/2022 11:56	Cascading Style S...	1 KB
index.html	09/03/2022 12:32	Chrome HTML Do...	6 KB
oefening0.js	09/03/2022 12:33	JavaScript File	1 KB
oefening1.js	09/03/2022 12:36	JavaScript File	3 KB
oefening2.js	09/03/2022 12:02	JavaScript File	2 KB
oefening3.js	09/03/2022 12:00	JavaScript File	2 KB

Bovenstaande bestanden krijg je als startbestanden. Voor je aan de opdracht begint is het aangeraden om aandachtig de startbestanden te bestuderen. Let op, enkel voor oefening 1 mogen er aanpassingen gebeuren aan **index.html**, voor alle andere opdracht moet je enkele javascript schrijven in de bijhorende **.js** bestanden.

Als het niet lukt om oefeningen 0, 2 en/of 3 op te lossen zonder **index.html** aan te passen dan mag je toch code toevoegen aan **index.html**, je verliest hiervoor wel een deel van de punten, doe dit dus enkel wanneer je geen andere oplossing vindt.

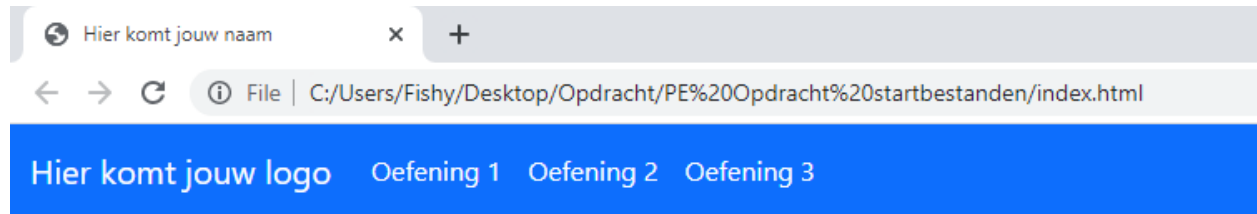
Voor het designen van deze opdrachten is steeds Bootstrap gebruikt, Bootstrap is al geïmporteerd in **index.html**. Ook **index.css** is al geïmporteerd in **index.html** dit hoeft je dus niet meer te doen.

4 Oefeningen

Deze opdracht is ingedeeld in 4 oefeningen. Elke opdracht heeft een bijhorend **.js** bestand waar je de oplossing in schrijft. Oefening 0 maak je in **oefening0.js**, oefening 1 maak je in **oefening1.js**, enz. Kijk goed in de HTML code wanneer elke oefening ingeladen wordt.

Startsituatie

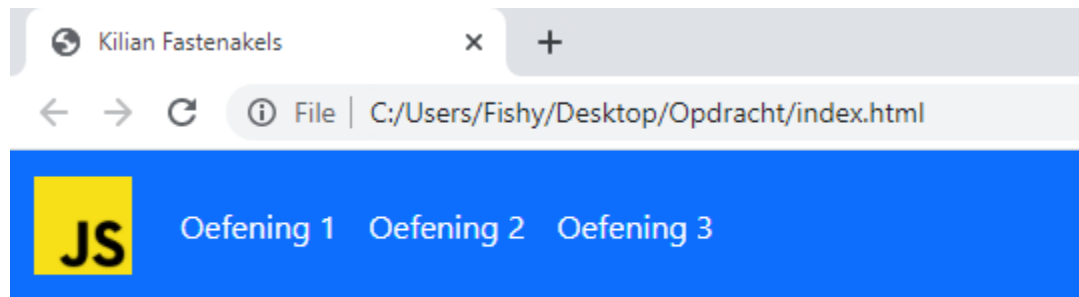
Wanneer je de startbestanden opent krijg je onderstaand resultaat.



Oefening 0

Voor deze oefening mag je enkel aanpassingen maken in **oefening0.js**

Eindresultaat:



1. Zorg ervoor dat de titel jouw naam bevat ipv 'Hier komt jouw naam'.
2. Zorg ervoor dat de placeholder logo tekst vervangen wordt met een passend logo.

Oefening 1

Voor deze oefening mag je aanpassingen maken in **index.html** (tussen de commentaarlijnen), alsook in **oefening1.js** voor de bijhorende Javascript code.

Voor deze oefening maken we een formulier dat men kan invullen om zich in te schrijven op een nieuwsbrief. Maak onderstaand resultaat door gebruik te maken van Bootstrap en HTML.

Je mag gerust creatief zijn met de tekst en de velden zo lang je dezelfde types velden gebruikt en minstens 7 velden hebt.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'C:/Users/Fishy/Desktop/Opdracht/index.html'. The page has a blue header with a yellow 'JS' logo and navigation links for 'Oefening 1', 'Oefening 2', and 'Oefening 3'. The main content area is white and features a form titled 'Javascrible' with the subtitle 'Subscribe to our Javascript newsletter!'. The form contains the following fields:

- First name**: A text input field with the placeholder 'First name'.
- Name**: A text input field with the placeholder 'Name'.
- E-mail**: A text input field with the placeholder 'you@example.com'.
- Address**: A text input field with the placeholder '251 N Bristol Ave'.
- Country**: A dropdown menu with the placeholder 'Choose a country'.
- Province**: A dropdown menu with the placeholder 'Choose a province'.
- Postal code**: A text input field.

Below the form fields is a blue button labeled 'Send me!'.

Om ervoor te zorgen dat er alleen correcte aanvragen gebeuren willen we controleren dat de velden correct ingevuld worden door de gebruiker.

Wanneer er geen enkel veld ingevuld is en het formulier verzonden wordt krijgen we onderstaand resultaat.

Javascriptible

Subscribe to our Javascript newsletter!

First name	Name	
<input type="text" value="First name"/>	<input type="text" value="Name"/>	
E-mail		
<input type="text" value="you@example.com"/>		
Address		
<input type="text" value="251 N Bristol Ave"/>		
Country	Province	Postal code
<input type="text" value="Choose a country"/>	<input type="text" value="Choose a province"/>	<input type="text"/>

You messed up ...

First name is required.
Name is required.
Email is required.
Address is required.
Country is required.
Province is required.
Postal code is required.

Om zeker te zijn dat het e-mail adres en de postcode ook echt bestaan controleren we dat:

1. Het e-mail adres de vorm heeft van xxx@xxx.xxx
2. De postcode tussen 1000 en 9999 ligt.

Wanneer deze niet correct zijn ingevuld krijgen we onderstaand resultaat.

Javascriptible

Subscribe to our Javascript newsletter!

First name	Name	
<input type="text" value="Kilian"/>	<input type="text" value="Fastenakels"/>	
E-mail		
<input type="text" value="fakee-mailadres"/>		
Address		
<input type="text" value="Antwerpsestraat 99"/>		
Country	Province	Postal code
<input type="text" value="Belgium"/>	<input type="text" value="Antwerp"/>	<input type="text" value="156561"/>

You messed up ...

E-mail is not valid.
Postal code value must be between 1000 & 9999

Wanneer het formulier helemaal correct ingevuld wordt krijgen we onderstaand resultaat.

Javascribble

Subscribe to our Javascript newsletter!

First name

Kilian

Name

Fastenakels

E-mail

Kilian.fastenakels@thomasmore.be

Address

Antwerpsestraat 99

Country

Belgium

Province

Antwerp

Postal code

2500

Send me!

Good shit

You just successfully subscribed

Oefening 2

Voor oefening 2 gaan we werken in de HTML <table> die al gedefinieerd staat in **index.html** onder de <div> met class 'oefening2'. Je past voor deze oefening geen code aan in **index.html**, natuurlijk mag je ze wel manipuleren via Javascript in **oefening2.js**

In het bestand **oefening2.js** staat een array geïntanceerd met enkele kleuren in string vorm:

```
const rainbow = ['red', 'orange', 'yellow', 'green', 'blue', 'indigo', 'violet'];
```

Deel 1

Bij het klikken op de knop 'oefening 2' in de navigatiebalk zorg je voor het volgende:

Voeg aan het element met id 'tableRow' een <td> element toe voor elke kleur in deze array. Zorg ervoor dat de kleur in het vakje als tekst komt te staan.

red	orange	yellow	green	blue	indigo	violet
-----	--------	--------	-------	------	--------	--------

Zorg er nu voor dat wanneer we de muis over een bepaalde kleur komt te staan dat:

1. Het vakje de bijhorende achtergrondkleur krijgt
2. De tekst wit wordt

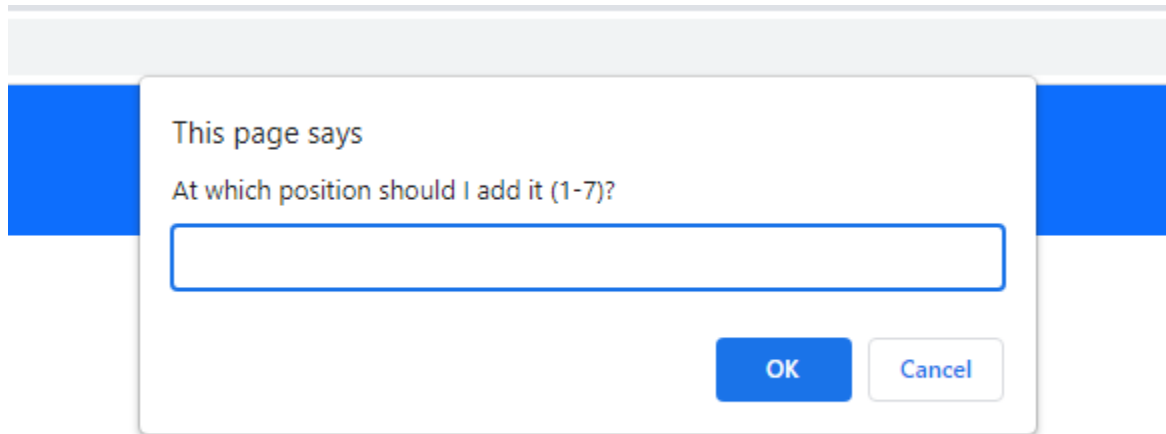
Wanneer de muis in het vakje 'green' staat krijg ik dus onderstaand resultaat.

red	orange	yellow	green	blue	indigo	violet
-----	--------	--------	-------	------	--------	--------

Wanneer je de muis terug weghaalt van het vakje worden terug de witte achtergrond en zwarte tekst getoond.

Deel 2

Wanneer er op een vakje geklikt wordt zien we volgende alert verschijnen

An alert dialog box with a white background and a blue border. It has a title "This page says" in blue. Below the title is a question "At which position should I add it (1-7)?" in black. There is a text input field with a blue border. At the bottom right are two buttons: "OK" in blue and "Cancel" in white with a blue border. The dialog is centered over a background with blue vertical bars on the left and right.

This page says

At which position should I add it (1-7)?

OK Cancel

De 7 in de tekst van deze alert is gelijk aan de lengte van de array zodat dit getal aanpast wordt moest de array nieuwe kleuren krijgen.

Wanneer we het getal 3 ingeven en op OK klikken zien we volgend resultaat.

red	orange	yellow	green	blue	indigo	violet
		green				

Er wordt een nieuwe rij toegevoegd aan de tabel met het groene vakje ingevuld. De tekst is wit en de achtergrondkleur is groen.

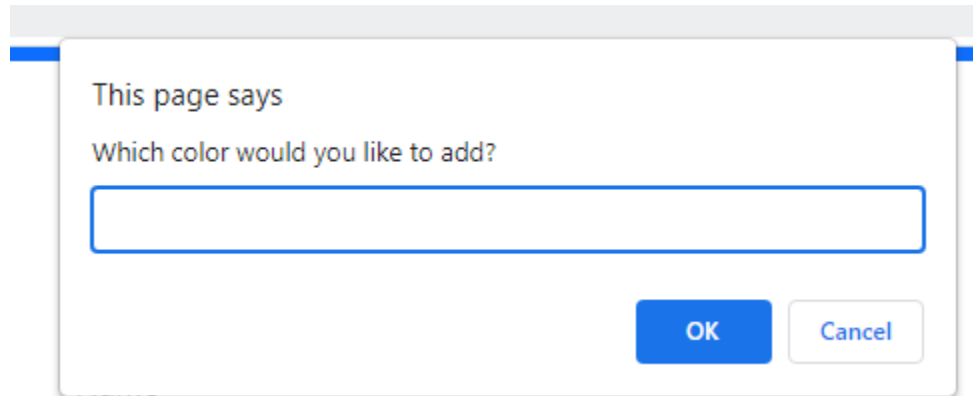
Wanneer we dit meerdere keren doen kunnen we dus bijvoorbeeld onderstaand resultaat bekomen.

red	orange	yellow	green	blue	indigo	violet
						red
					orange	
				yellow		
			green			
		blue				
	indigo					
violet						

Deel 3

Tot slot willen we de kleuren van alle vakjes kunnen aanpassen (behalve de eerste rij, die hebben een vaste kleur).

Dit lossen we op door volgende alert te tonen wanneer we op een vakje klikken.



Na een kleur in te vullen passen we het aangeklikte vakje aan en vullen we de nieuwe kleur, en de bijhorende tekst, in het vakje in.

We krijgen dan bijvoorbeeld dit resultaat.

red	orange	yellow	green	blue	indigo	violet
#ff0000	#ff6600	#ff00ff	#18ff00	#002fff	#6a00ff	#ff00fe
#ff2424	#ff781f	#ff00ff	#3dff29	#274fff	#7f25ff	#ff1efe
#ff4747	#ff8b3d	#ff00ff	#64ff54	#5171ff	#954aff	#ff45ff
#ff6b6b	#ff9d5c	#ff00ff	#8dff81	#7790ff	#ab70ff	#ff6aff
#ff8f8f	#ffaf7a	#ff00ff	#a9ffa0	#a2b3ff	#c093ff	#ff8dff
#ffb3b3	#ffcead	#ff00ff	#c3ffbc	#c2cdff	#d3b3ff	#ffaaff
#ffd6d6	#ffe1cd	#ff00ff	#e0ffdd	#e1e7ff	#e7d6ff	#ffbdff

Zoals je ziet moet het mogelijk zijn om zowel de naam van een kleur of een hexcode in te voeren, beide moeten werken.

Oefening 3

Voor oefening 3 gaan we werken in de HTML <div> die al gedefinieerd staat in **index.html** met class 'oefening3'. Je past voor deze oefening geen code aan in **index.html**, natuurlijk mag je ze wel manipuleren via Javascript in **oefening3.js**

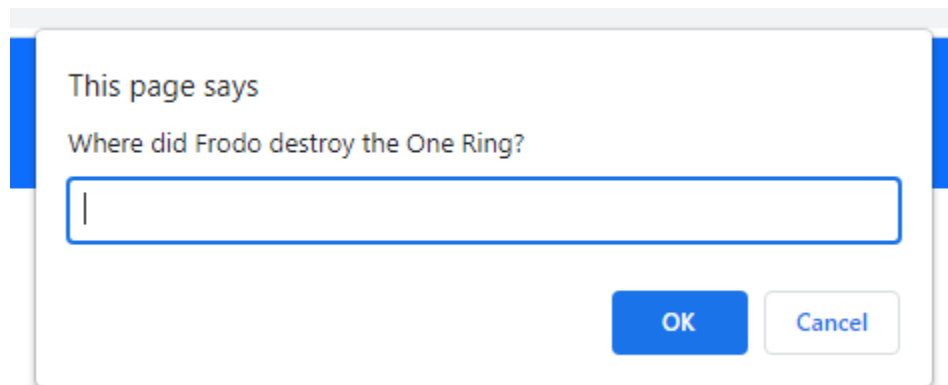
In het bestand **oefening3.js** staan 2 arrays geïntantieerd:

1. De eerst array genaamd 'questions' bevat enkele quizvragen.
2. De tweede array genaamd 'answers' bevat de antwoorden op deze quizvragen.

Bij het klikken op de knop 'oefening 3' in de navigatiebalk zorg je voor het volgende:

Dmv alerts worden 1 voor 1 de quizvragen opgevraagd die in de array geschreven staan. Zorg er natuurlijk voor dat het aantal alerts dynamisch kan veranderen wanneer de quiz extra vragen krijgt.

We krijgen voor elke vraag in de 'questions' array dit te zien.



This page says

Where did Frodo destroy the One Ring?

OK Cancel

We tonen de antwoorden op volgende manier:

Where did Frodo destroy the One Ring?

You answered: Mount Doom

What is Batman's real name?

You answered: No idea ...

The correct answer was Bruce Wayne

Which company developed the video game Minecraft?

You answered: Mojang

Which character is portrayed by Henry Cavill in the Netflix adaptation of The Witcher?

You answered: Geralt of Rivia

Who likes to jump around on his tail in the Winnie The Pooh stories?

You answered: Tigger

Zorg er dus voor dat bij foute antwoorden het juiste antwoord ook getoond wordt.

Afwerking

Zorg er als afwerking ook nog voor dat alle elementen gecentreerd op het scherm staan.

Ook moet de pagina, binnen de mate van het mogelijke, responsief zijn.

Enkel voor dit onderdeel van de opdracht mag je gebruik maken van het css bestand **index.css**.

Bijvoorbeeld:

The screenshot shows a web browser window with the following content:

- Form:** A registration form with fields for E-mail (you@example.com), Address (251 N Bristol Ave), Country (Choose a country), Province (Choose a province), and Postal code. A blue "Send me!" button is below the fields.
- Validation Errors:** A pink box on the right lists errors: "Name is required.", "Email is required.", "Address is required.", "Country is required.", "Province is required.", and "Postal code is required."
- Color Grid:** A 7x7 grid with colored cells. The top row contains the words "red", "orange", "yellow", "green", "blue", "indigo", and "violet". Other colored cells include "red" (row 2, col 7), "orange" (row 3, col 6), "yellow" (row 4, col 5), "green" (row 5, col 4), "blue" (row 6, col 3), "indigo" (row 7, col 2), and "violet" (row 8, col 1).
- Trivia Questions:** Two questions are displayed in green and red boxes:
 - Question: "Where did Frodo destroy the One Ring?" Answer: "You answered: Mount Doom"
 - Question: "What is Batman's real name?" Answer: "You answered: Joske. The correct answer was Bruce Wayne."

Javascriptible

Subscribe to our Javascript newsletter!

First name
First name

Name
Name

E-mail
you@example.com

Address
251 N Bristol Ave

Country
Choose a country

Province
Choose a province

Postal code

Send me!

You messed up ...

First name is required.
Name is required.
Email is required.
Address is required.
Country is required.
Province is required.
Postal code is required.

red	orange	yellow	green	blue	indigo	violet
						red
					orange	
				yellow		
			green			
		blue				
	indigo					
violet						

Where did Frodo destroy the One Ring?

You answered: Mount Doom

What is Batman's real name?

You answered: Joske

The correct answer was Bruce Wayne

Which company developed the video game Minecraft?

You answered: Mojang

Which character is portrayed by Henry Cavill in the Netflix adaptation of The Witcher?

You answered: Geralt of Rivia

Who likes to jump around on his tail in the Winnie The Pooh stories?

You answered: Tigger

Inleveren van de opdracht

1. Plaats dit project online via FTP in een map 'js-pe' op de EDU-webruimte.
2. Plaats dit project op Github. Nodig jouw docent uit voor deze repository.
3. Bundel alle bestanden in een ZIP-bestand en lever het in via Canvas. Het juist inleveren is de verantwoordelijkheid van de student. Ontbrekende code en/of bestanden kunnen geen punten opleveren.

De deadline kan je op Canvas vinden in de opdrachten module. Op tijd inleveren is natuurlijk ook de verantwoordelijkheid van de student. Opdrachten die te laat ingeleverd zijn kunnen geen punten opleveren.

A large, 3D, isometric graphic of the words "GOOD LUCK!" in a bold, sans-serif font. The letters are yellow with an orange-to-yellow gradient and have a dark brown shadow underneath, giving them a three-dimensional appearance. The text is slanted upwards from left to right.