

Rapport Shoot em up

1) Introduction

Le but de ce projet est d'appliquer les apprentissages concernant l'orienté objet en `c#`.

Le cœur du projet est de créer un jeu vidéo où un joueur sera dans un environnement où lui et les ennemis pourront se tirer dessus. Le but pour le joueur est de progresser dans le jeu pour atteindre le boss final, le tuer et remporter la partie.

2) Planning

Semaine 3 - 4

Création de l'environnement de jeu et création du joueur.

Semaine 5 - 6

Déplacement, tirs et création des points de vie

Semaine 7 - 8

Création des ennemis et leur comportement