Rapport Shoot em up

## Introduction

Le but de ce projet est d’appliquer les apprentissages concernant l’orienté objet en c#.

Le cœur du projet est de créer un jeu vidéo ou un joueur sera dans un environnement ou lui et les ennemies pourrons se tirer dessus. Le but pour le joueur est de progresser dans le jeu pour atteindre le boss final, le tuer et remporter la partie.

## Planning

### Semaine 3 - 4

Création de l’environnement de jeu et création du joueur.

### Semaine 5 - 6

Déplacement, tirs et création des points de vie

### Semaine 7 - 8

Création des ennemies et leur comportement