### Programador de Sistemas - Lista de Exercícios #2



Atenção: Leia TODA A LISTA de exercícios antes de iniciar a resolução.

### Funções e Procedimentos

#### Parte I

Refatore cada solução escrita para a **Lista de Exercícios #1** e crie as funções e procedimentos necessários para cada programa / *aplicação*. Em seguida, utilize as entradas contidas nos cenários de teste para validar cada uma das funções criadas. Gere um *log* para cada cenário de teste.



Sugestão: Crie um novo elemento script dentro do elemento head para declarar as funções.

#### Exemplo:

Antes...

```
<!-- Arquivo 03_soma.html -->
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>...</head>
 <body>...</body>
</html>
<script type="text/javascript">
 /* Declaração de Variáveis */
 let n1, n2;
                               // variáveis de entrada
                           // variáveis auxiliares
 let total, mensagem;
 /* Entrada de dados */
 n1 = Number(prompt("Digite o primeiro número:"));
 n2 = Number(prompt("Digite o segundo número:"));
 /* Processamento de dados */
 total = n1 + n2;
 mensagem = `A soma de ${n1} e ${n2} é igual a ${total}`;
 /* Saída de dados */
 console.log(n1);
 console.log(n2);
 console.log(total);
 console.log(n1,n2,total);
 document.writeln(mensagem);
</script>
```

#### ... Depois

```
<!-- Arquivo 03_soma.html -->
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <script type="text/javascript">
     function soma(a, b) {
       /* Declaração de variáveis auxiliares */
       let total;
       /* Processamento de dados */
       total = Number(a) + Number(b);
       /* Retorno (saída) de dados */
       return total;
     }
     /* Validação de cenários de teste */
     console.log(soma(4, 5));  // 9
                                     // 25
     console.log(soma(10, 15));
     console.log(soma("-3", "7")); // 4
   </script>
 </head>
 <body>...</body>
</html>
<script type="text/javascript">
 /* Declaração de Variáveis */
   let n1, n2;
                                 // variáveis de entrada
                        // variáveis auxiliares
 let total, mensagem;
 /* Entrada de dados */
   n1 = prompt("Digite o primeiro número:");
   n2 = prompt("Digite o segundo número:");
 /* Processamento de dados */
   total = soma(a, b);
   mensagem = `A soma de ${n1} e ${n2} é igual a ${total}`;
 /* Saída de dados */
   document.writeln(mensagem);
</script>
```

- 1. Escreva um procedimento que escreve "Olá, mundo!" na página.
  - Cenário:
    - o Entrada: Nenhuma
    - o Comportamento esperado: Apresentar a mensagem 01á, mundo! na página.

# 2. Escreva um procedimento que receba um nome e depois exiba um alerta com a mensagem "Olá, [nome]!".

- Cenário:
  - o Entrada: "Ana"
  - o Saída Esperada: "Nenhuma"
  - Comportamento esperado: Alerta com a mensagem "01á, Ana!"
- Cenário:
  - Entrada: "Carlos"
  - Saída Esperada: "Nenhuma"
  - Comportamento esperado: Alerta com a mensagem "Olá, Carlos!"
- Cenário:
  - o Entrada: "Mariana"
  - o Saída Esperada: "Nenhuma"
  - o Comportamento esperado: Alerta com a mensagem "Olá, Mariana!"
- 3. Escreva uma função que recebe dois números e retorna a soma.
  - Cenário:
    - **Entrada:** 4, 5
    - o Saída Esperada: 9
  - Cenário:
    - o Entrada: 10, 15
    - Saída Esperada: 25
  - Cenário:
    - o Entrada: "-3", "7"
    - Saída Esperada: 4
- 4. Escreva um procedimento que recebe dois números e imprime o resultado da multiplicação entre os números.
  - Cenário:
    - **Entrada:** 3, 7
    - Saída Esperada: Nenhuma
    - Comportamento esperado: Apresentar o número 21 na página.
  - Cenário:
    - **Entrada:** 6, 5
    - o Saída Esperada: Nenhuma
    - o Comportamento esperado: Apresentar o número 30 na página.

#### • Cenário:

- o Entrada: -2, 8
- o Saída Esperada: Nenhuma
- **Comportamento esperado:** Apresentar o número -16 na página.
- 5. Escreva uma função que recebe três números e retorna a média deles.
  - Cenário:
    - Entrada: 10, 20, 30Saída Esperada: 20
  - Cenário:
    - Entrada: 5, 15, 25Saída Esperada: 15
  - Cenário:
    - Entrada: "2", "2", "2"Saída Esperada: 2
- 6. Escreva uma função que retorne o resultado da divisão inteira entre dois números inteiros.
  - Cenário:
    - Entrada: 10, 3
    - Saída Esperada: 3
  - Cenário:
    - **Entrada:** 9, 3
    - Saída Esperada: 3
  - Cenário:
    - **Entrada:** 9, 2
    - Saída Esperada: 4
  - Cenário:
    - **Entrada:** 7, 5
    - Saída Esperada: 1
  - Cenário:
    - **Entrada:** 0, 5
    - Saída Esperada: 0
- 7. Escreva um procedimento que recebe o nome e o sobrenome e, em seguida, escreva o nome completo na página.

- Cenário:
  - o Entrada: "João", "Silva"
  - o Comportamento esperado: "João Silva"
- Cenário:
  - Entrada: "Maria", "Oliveira"
  - o Comportamento esperado: "Maria Oliveira"
- Cenário:
  - Entrada: "Pedro", "dos Santos"
  - Comportamento esperado: "Pedro dos Santos"
- 10. Escreva uma função que receba a largura e a altura de um retângulo e retorna a área.
  - Cenário:
    - **Entrada:** 5, 10
    - Saída Esperada: 50
  - Cenário:
    - **Entrada:** 7, 3
    - Saída Esperada: 21
  - Cenário:
    - **Entrada:** 8, 4
    - Saída Esperada: 32
- 11. Escreva uma função que receba dois números e retorna o resultado da operação de potência do primeiro número pelo segundo.
  - Cenário:
    - **Entrada:** 2, 3
    - Saída Esperada: 8
  - Cenário:
    - Entrada: 5, 2
    - Saída Esperada: 25
  - Cenário:
    - **Entrada:** 7, 0
    - Saída Esperada: 1
- 12. Escreva um procedimento que solicita um número ao usuário e imprime o seu dobro.
  - Cenário:

- o Entrada: 4
- Saída Esperada: Nenhuma
- Comportamento esperado: Imprime o valor 8 na página.

#### • Cenário:

- Entrada: 7
- o Saída Esperada: Nenhuma
- o Comportamento esperado: Imprime o valor 14 na página.
- Cenário:
  - Entrada: -3
  - o Saída Esperada: Nenhuma
  - Comportamento esperado: Imprime o valor -6 na página.
- 13. Escreva uma função que recebe um número e retorna a sua raiz quadrada.
  - Cenário:
    - o Entrada: 16
    - Saída Esperada: 4
  - Cenário:
    - Entrada: 9
    - Saída Esperada: 3
  - Cenário:
    - o Entrada: 121
    - Saída Esperada: 11
- 14. Escreva uma função que calcula o perímetro de um círculo, para  $\pi = 3.14159$ . Solicite ao usuário que insira o raio.
  - Cenário:
    - Entrada: 7
    - Saída Esperada: 43.9823
  - Cenário:
    - o Entrada: 10
    - Saída Esperada: 62.8318
  - Cenário:
    - Entrada: 3.5
    - Saída Esperada: 21.9912

## 15. Escreva uma função que recebe ao usuário a temperatura em Celsius e retorna a temperatura em Fahrenheit.

• Cenário:

o Entrada: 25

• Saída Esperada: 77

• Cenário:

• Entrada: 0

• Saída Esperada: 32

• Cenário:

o Entrada: -10

• Saída Esperada: 14

16. Escreva uma função que recebe ao usuário o raio de uma esfera e retorna o volume da esfera, para  $\pi = 3.14159$ .

• Cenário:

o Entrada: 3

• Saída Esperada: 113.0973

• Cenário:

• Entrada: 5

• Saída Esperada: 523.5988

• Cenário:

• Entrada: 1.5

• Saída Esperada: 14.1372

#### Parte II

#### 0. Verificando a instalação do Node.js

Antes de começarmos a *Parte II* do exercício, certifique-se de ter **Node.js** instalado em seu computador, utilizando o comando node --version:

```
$ node --version
v20.9.0
```

Caso o comando não seja reconhecido pelo terminal, baixe e instale o Node.js.

#### 1. Crie a pasta lib

Crie uma nova pasta chamada lib dentro da pasta Exercícios/JavaScript. Esta pasta será a nossa biblioteca local, que deverá conter todos as **funções** implementadas ao longo da resolução dos exercícios.

#### 2. Crie arquivos .js

Para cada exercício da **Parte I**, crie um novo arquivo com a extensão .js dentro da pasta lib recém-criada e copie cada **função** para o arquivo apropriado.

Lembre-se de copiar os *logs* gerados para cada caso de teste.

#### 3. Use o node para testar as funções

Para testar as **funções** contidas em cada arquivo .js, você pode executar o comando node nome \_do\_arquivo.js, como no exemplo abaixo:

```
# Certifique-se de estar na pasta correta antes de executar o comando:
node soma.js
```

#### 4. Referencie o arquivo .js dentro no arquivo .html

Por fim, remova a função do elemento script recém-criado e, em seguida, passe a referência à *lib* criada para o exercício como valor para o atributo src.

#### **Exemplo:**

Arquivo da biblioteca local (Lib/soma.js)

```
/**
 * Arquivo lib/soma.js
function soma(a, b) {
  /* Declaração de variáveis auxiliares */
 let total;
 /* Processamento de dados */
 total = Number(a) + Number(b);
 /* Retorno (saída) de dados */
  return total;
}
/* Validação de cenários de teste */
console.log(soma(4, 5));
                              // 9
console.log(soma(10, 15));
                              // 25
console.log(soma("-3", "7")); // 4
```

Arquivo da aplicação web (03 soma.html)

```
<!-- Arquivo 03 soma.html -->
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
   <script type="text/javascript" src="lib/soma.js"></script>
  <body>...</body>
</html>
<script type="text/javascript">
   /* Declaração de Variáveis */
   let n1, n2;
                                 // variáveis de entrada
 let total, mensagem; // variáveis auxiliares
 /* Entrada de dados */
    n1 = prompt("Digite o primeiro número:");
    n2 = prompt("Digite o segundo número:");
 /* Processamento de dados */
   total = soma(a, b);
   mensagem = `A soma de ${n1} e ${n2} é igual a ${total}`;
 /* Saída de dados */
   document.writeln(mensagem);
</script>
```

#### Instruções para Resolução

- Primeiro, resolva apenas o exercícios do 3 ao 5, da **Parte I**, conforme as instruções dadas no enunciado.
- Após realizar a refatoração do código, prossiga para a Parte II, e siga estritamente as etapas listadas, ainda para os exercícios de 3 ao 5 apenas.
- Tire quaisquer dúvidas com relação à realização dos exercícios de 3 ao 5 antes de prosseguir com a resolução da lista.
- Para os demais exercícios, fique à vontade para seguir a abordagem que achar mais produtiva.