

# Programador de Sistemas - Lista de Exercícios #1

---

- entrada e saída de dados
- variáveis
- tipos de dados
- operadores matemáticos

## Exercícios passados em sala de aula

1. Escreva um programa que imprime "Olá, mundo!" na página.
2. Solicite ao usuário que digite seu nome e, em seguida, exiba uma janela de alerta "Olá, [nome]!".
3. Escreva um programa que solicita dois números do usuário e retorna a soma.
4. Escreva um programa que solicita dois números e imprime o resultado da multiplicação entre os números.
5. Escreva um programa que solicita três números ao usuário e retorna a média deles.
6. Escreva um programa que retorne o resultado da divisão inteira entre dois números inteiros.

## Console Output e Input

7. Escreva um programa que solicita o nome e o sobrenome e, em seguida, imprime o nome completo na página.

## Tipos de Variáveis

8. Declare uma variável usando `const` e atribua a ela um número. Tente atribuir um novo valor a essa variável e observe o que acontece.
9. Declare uma variável usando `let`, atribua a ela um número e imprima o seu valor no console. Em seguida, altere o valor da variável para uma *string*, correspondente ao número por extenso, e imprima novamente o seu valor.

## Operadores Matemáticos

10. Escreva um programa que solicita a largura e a altura de um retângulo e retorna a área.
11. Escreva um programa que solicita dois números ao usuário e retorna o resultado da operação de potência do primeiro número pelo segundo

## Tipagem Dinâmica e Casting

12. Escreva um programa que solicita um número ao usuário e imprime o seu dobro.
13. Escreva um programa que solicita um número ao usuário e retorna a sua raiz quadrada.

## Exercícios Combinados

14. Escreva um programa que calcula o perímetro de um círculo. Solicite ao usuário que insira o raio.
15. Escreva um programa que solicita ao usuário a temperatura em Celsius e retorna a temperatura em Fahrenheit.
16. Escreva um programa que solicita ao usuário o raio de uma esfera e retorna o volume da esfera.