

J'avais eu l'idée de faire les plans des tests en avance mais j'avais oublié d'associer des valeurs de temps aux tâches avant de les faire.

J'ai une version qui semble tourner comme prévu il ne me reste plus qu'à concrétiser les tests et à vérifier que la preuve de concept fait ce qui était prévu et potentiellement rendre plus complexe le monde virtuel si j'ai le temps.