



Explorando a linguagem C#

Leonardo Buta

Desenvolvedor .NET



@llbuta



<https://www.linkedin.com/in/leonardo-buta>

[1]

Sobre Mim

- Desenvolvedor .NET
- O que me motiva é mudar a vida das pessoas através da tecnologia
- Gosto de viajar, jogos e tudo do mundo da tecnologia
- Canal Youtube: Leonardo Buta
- GitHub: <https://github.com/leonardo-buta>
- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/leonardo-buta>
- Instagram: @llbuta





Objetivo Geral

Explorar a linguagem C#, apresentando diferentes possibilidades e capacidades da linguagem, bem como nos aprofundarmos mais sobre suas características.

Pré-requisitos

- Módulo Fundamentos
- Algoritmos e Lógica de programação

Percurso

Etapa 1

Propriedades, métodos e construtores

Etapa 2

Manipulando valores

Etapa 3

Exceções e Coleções



Percurso

Etapa 4

Tuplas, operador ternário e desconstrução de objeto

Etapa 5

Nuget, serializar e atributos no C#

Etapa 6

Tipos especiais no C#



Percorso

Etapa 7

Stack, Heap e Garbage Collector

Etapa 1

Propriedades, métodos e construtores

// Explorando a linguagem C#



Propriedades

Uma propriedade é um membro que oferece um mecanismo flexível para ler, gravar ou calcular o valor de um campo particular.

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/classes-and-structs/properties>

Propriedades

Pessoa
+ Nome: string + Idade: int
+ apresentar()

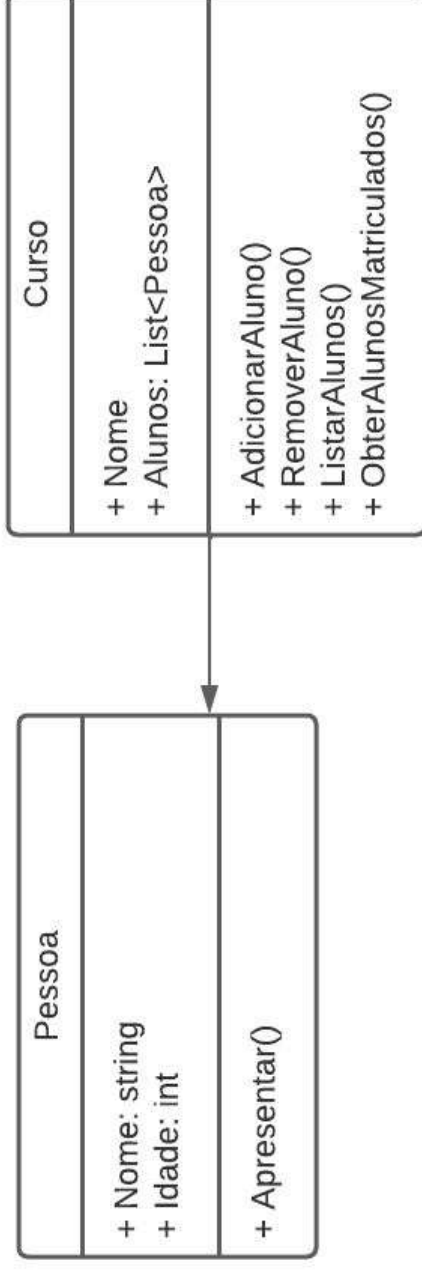


Métodos

Um método é um bloco de código que contém uma série de instruções.

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/classes-and-structs/methods>

Métodos





Construtores

Os construtores permitem que o programador defina valores padrão, limite a instanciação e grave códigos flexíveis e fáceis de ler.

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/classes-and-structs/constructors>

Links



<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/classes-and-structs/properties>

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/classes-and-structs/methods>

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/classes-and-structs/constructors>

Percurso

Etapa 1

~~Propriedades, métodos e construtores~~

Etapa 2

Manipulando valores

Etapa 3

Exceções e Coleções