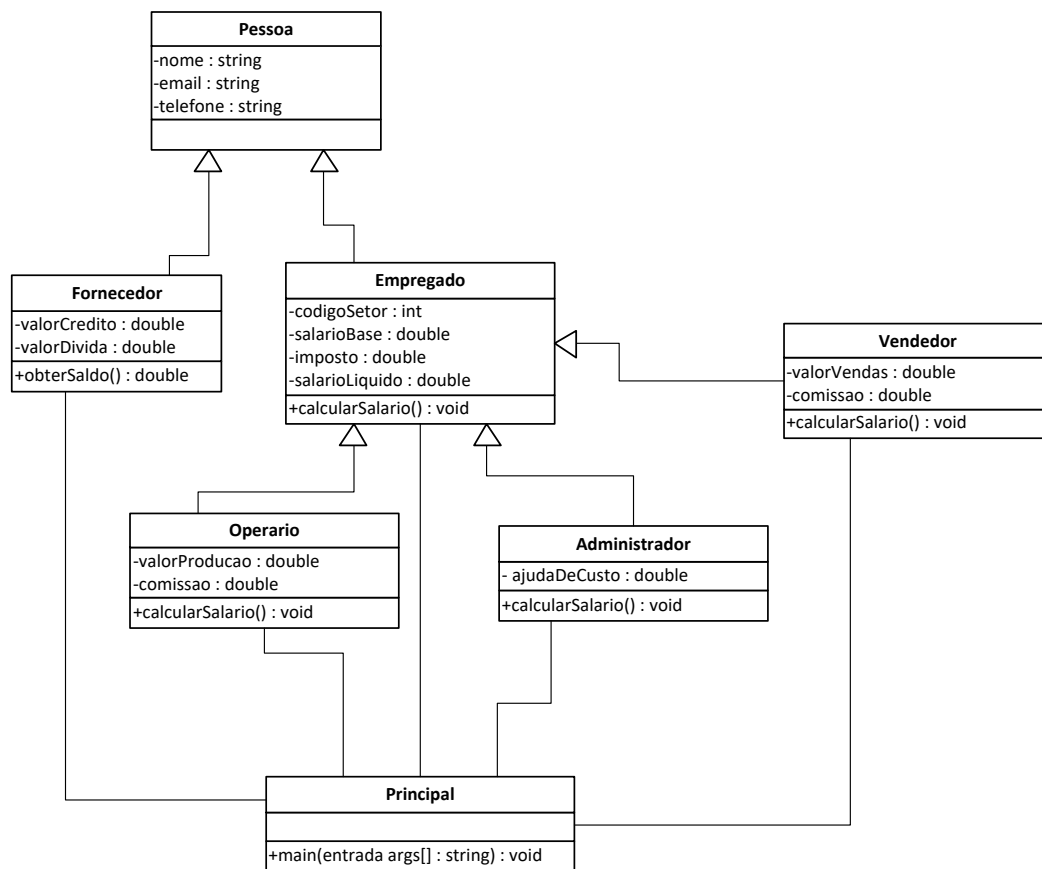


ATIVIDADE

Analise as classes abaixo e siga as instruções para implementação.



INSTRUÇÕES

Implemente a Classe Pessoa.

Implemente a Classe Fornecedor

Considerando que cada instância da classe Fornecedor tem, além dos atributos que caracterizam a classe Pessoa, os atributos `valorCredito` (correspondente ao crédito máximo atribuído ao fornecedor) e `valorDivida` (montante da dívida para com o fornecedor). O método `obterSaldo()` devolve a diferença entre os valores dos atributos `valorCredito` e `valorDivida`.

Implemente a classe Empregado.

Considere que cada instância da classe Empregado tem, além dos atributos que caracterizam a classe Pessoa, os atributos `codigoSetor`, `salarioBase`, `salarioLiquido` (Salario a receber) e `imposto` (porcentagem retida dos impostos) considere imposto de 10% do `salarioBase`. O método `calcularSalario()`

`imposto = ((salarioBase*10)/100);`

`salarioLiquido= (salarioBase-imposto);`

Implemente a classe Administrador

Um determinado administrador tem como atributos, além dos atributos da classe Pessoa e da classe Empregado, o atributo ajudaDeCusto (ajudas referentes a viagens, estadias, ...).

Note que deverá redefinir nesta subclasse o método herdado calcularSalario (o salário de um administrador é equivalente ao salário de um empregado usual acrescido da ajuda de custo).

imposto = ((salarioBase*10)/100);

salarioLiquido= ((salarioBase-imposto)+ajudaDeCusto);

Implemente a classe Operario

Um determinado operário tem como atributos, além dos atributos da classe Pessoa e da classe Empregado, o atributo valorProducao (que corresponde ao valor monetário dos artigos efetivamente produzidos pelo operário) e comissao (que corresponde à porcentagem do valorProducao que será adicionado ao vencimento do operário) considere a comissão de 5%.

Note que deverá redefinir nesta subclasse o método herdado calcularSalario (o salário de um operário é equivalente ao salário de um empregado usual acrescido da referida comissão).

Imposto = ((salarioBase*10)/100);

Comissao=((valorProducao*5)/100);

salarioLiquido= ((salarioBase-imposto)+comissao);

Implemente a classe Vendedor.

Um determinado vendedor tem como atributos, além dos atributos da classe Pessoa e da classe Empregado, o atributo valorVendas (correspondente ao valor monetário dos artigos vendidos) e o atributo comissao (porcentagem do valorVendas que será adicionado ao vencimento do Vendedor) considere comissão 5%.

Note que deverá redefinir nesta subclasse o método herdado calcularSalario (o salário de um vendedor é equivalente ao salário de um empregado usual acrescido da referida comissão).

Imposto = ((salarioBase*10)/100);

Comissao=((valorVendas*5)/100);

salarioLiquido= ((salarioBase-imposto)+comissao);

Classe: Principal	
Método main	<ul style="list-style-type: none"> • Instanciar um objeto do tipo Fornecedor chamado for1.
	<ul style="list-style-type: none"> • Instanciar um objeto do tipo Empregado chamado emp1.
	<ul style="list-style-type: none"> • Instanciar um objeto do tipo Administrador chamado adm1.
	<ul style="list-style-type: none"> • Instanciar um objeto do tipo Operario chamado ope1.
	<ul style="list-style-type: none"> • Instanciar um objeto do tipo Vendedor chamado ven1.
	<ul style="list-style-type: none"> • Apresentar um menu com as opções de acesso: <ul style="list-style-type: none"> 1 – Fornecedor 2 – Empregado 3 – Administrador 4 – Operario 5 – Vendedor 0 – Sair
	<ul style="list-style-type: none"> • Para Fornecedor apresentar o Menu: <ul style="list-style-type: none"> 1 – Cadastrar 2 – Obter Saldo 3 – 0 • Para Empregado, Administrador, Operario e Vendedor apresentar o Menu: <ul style="list-style-type: none"> 1 – Cadastrar 2 – Calcular Salário 0 – Sair
	<ul style="list-style-type: none"> • Realizar as chamadas aos métodos de acordo com as opções do usuário.