**基于c++的精灵游戏**

应用了类与对象，继承派生，多态等等知识。

码图上的要求完全实现，通过计算切线的轨迹函数实现鼠标控制移动，增加会攻击的危险的追逐精灵，需要逼到角落才能消灭的躲避精灵，时间显示，生命值，游戏开始界面，音乐等等功能。