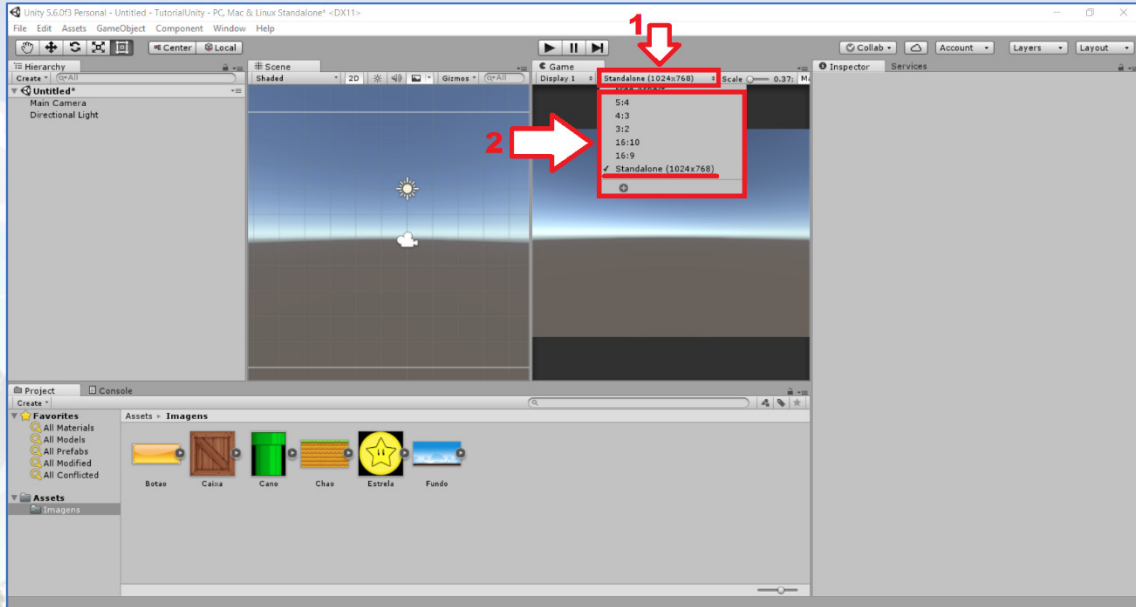




Configurando o aspecto da tela do jogo

1 – Para ajustar o aspecto da tela do game, podemos escolher entre as proporções existentes. Para este tutorial será utilizado o aspecto “Standalone (1024x768)”:



2 – Para criar um novo aspecto clique em “+”, abaixo da listagem de aspectos existentes. Será então exibida a janela de criação de novo aspecto. Informe em “Label” uma identificação para a resolução criada. Em “Type” escolha entre “Aspect Ratio” e “Fixed Resolution”

- **Aspect Ratio** → Considera uma proporção vertical e horizontal, que se adaptará conforme o dispositivo, mas manterá a relação entre as proporções;

- **Fixed Resolution** → É uma resolução fixa, independente da resolução do dispositivo onde o game será reproduzido

