

**UNIP PROJETO INTEGRADO MULTIDISCIPLINAR CURSOS SUPERIORES DE  
TECNOLOGIA**

**Gerenciamento de tarefas em ASP.NET**

**POLO INTERLAGOS**

**2018**

**UNIP PROJETO INTEGRADO MULTIDISCIPLINAR CURSOS SUPERIORES  
DE TECNOLOGIA**

**Gerenciamento de tarefas em ASP.NET**

**Aluno: Gilson Francisco Bezerra**

**RA: 1652439**

**Curso: Analise e Desenvolvimento de Sistemas**

**Semestre: 3º**

**POLO INTERLAGOS**

**2018**

## RESUMO

Este trabalho é para conclusão do curso de análise e desenvolvimento de sistemas, onde será desenvolvido uma aplicação web em ASP.NET, que deverá gerenciar as tarefas acadêmicas (trabalhos, provas, atividades complementares, DPs, etc.). O trabalho será desenvolvido em duas etapas onde, a primeira será de gerenciamento de projeto, que deverá conter os requisitos à seguir: descrever o escopo do projeto; Elaborar o EAP; desenvolver o cronograma; apresentar o plano de risco; definir os padrões de qualidade esperados.

Já na segunda parte, será feito um sistema, que deverá conter os requisitos de: permitir cadastro de tarefas acadêmicas; inserir uma data limite para realização das tarefas; alertar quando atingir a data da entrega; utilizar um banco de dados em Access para consulta dessas atividades.

Então, para a realização desse trabalho teremos que utilizar o aprendizado das disciplinas de:

- Gerenciamento de projetos de software.

- Desenvolvimento de software para Internet.

- Tópicos especiais de programação orientada a objetos.

Palavras chave: Gerenciamento. Web. EAP. ASP.NET. ACCESS.

## ABSTRACT

This work is for the conclusion of the course of Analysis and development of systems, where a web application in ASP.NET is developed, which is necessary to manage tasks as academic tasks (works, tests, complementary activities, DPs, etc.).

The work is developed in two stages where, a first will be project management, which needs the following requirements: describe scope of the project; EAP Develop; develop schedule; present the risk plan; set the expected quality standards.

Already in the second part, a system is executed, which has as requisite the registration of academic tasks; insert a limit information to carry out the tasks; alert when the delivery date arrives; Using a database in Access to query activities.

For to work accomplishment, we will have to use the learning of the disciplines:

Software and projects Management.

Software Development internet.

Special topics of object oriented programming.

Keywords: Management. Web. EAP. ASP.NET. ACCESS.

## SUMÁRIO

INTRODUÇÃO .....	5
1. O SISTEMA .....	5
2. ESCOPO DO PROJETO.....	6
2.1.PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA.....	6
2.2.ANÁLISE DE REQUISITOS .....	7
2.3.DEFINIÇÃO DO ESCOPO DO PROJETO .....	8
3. SOBRE EAP (Estrutura Analítica do Projeto) .....	10
4. CRONOGRAMA .....	12
5. ANÁLISE DE RISCOS.....	16
5.1.GERENCIAMENTO DOS RISCOS .....	16
5.2.IDENTIFICAÇÃO DOS RISCOS .....	17
5.3.ANALISE DO IMPACTO DOS RISCOS .....	17
5.4.PLANO DE RESPOSTA AOS RISCOS .....	18
6. AÇÕES DE GARANTIA DE QUALIDADE.....	19
7. O SISTEMA .....	20
CONCLUSÃO .....	31
REFERÊNCIAS.....	32

## **INTRODUÇÃO**

Este trabalho é para conclusão do curso de Análise e desenvolvimento de sistemas, onde será desenvolvido uma aplicação web em ASP.NET, que deverá gerenciar as tarefas acadêmicas (trabalhos, provas, atividades complementares, DPs, etc.). O trabalho será desenvolvido em duas etapas onde, a primeira será de gerenciamento de projeto, que deverá conter os requisitos à seguir: descrever o escopo do projeto; Elaborar o EAP; desenvolver o cronograma; apresentar o plano de risco; definir os padrões de qualidade esperados.

Já na segunda parte, será feito um sistema, que deverá conter os requisitos de: permitir cadastro de tarefas acadêmicas; inserir uma data limite para realização das tarefas; alertar quando atingir a data da entrega; utilizar um banco de dados em Access para consulta dessas atividades.

Com todas essas informações, nesse trabalho teremos que utilizar o aprendizado das disciplinas de:

- Gerenciamento de projetos de software.

- Desenvolvimento de software para Internet.

- Tópicos especiais de programação orientada a objetos.

Nesse projeto iremos trabalhar com modelo ASP.NET, banco em ACCESS, e gerenciar a elaboração do EAP, o cronograma de acompanhamento, a montagem do escopo, o plano de risco e a definição dos padrões de qualidade.

### **1. O SISTEMA**

O sistema a ser elaborado será web, desenvolvido em ASP.NET, contendo o requisito de gerenciamento de tarefas acadêmicas (trabalhos, provas, atividades complementares, DPs, etc.).

Nele, será permitido o cadastro de tarefas acadêmicas (com opções para excluir e alterar cada tarefa), inserir uma data limite para a realização de cada tarefa com um alerta (em tela), quando atingido a data de entrega da tarefa, utilizando para consulta um banco de dados Microsoft Access.

## **2. ESCOPO DO PROJETO**

O escopo de um projeto é a delimitação das necessidades do cliente, definido no momento da concepção do projeto e detalhado na fase de planejamento do escopo do projeto. É a partir da correta definição do escopo, em um nível de detalhe suficiente para sua compreensão e validação junto ao cliente, que é estabelecida a base para elaboração de todo o restante do planejamento, ou seja, se houver erros na definição do escopo, o prazo, o custo e a qualidade do projeto estão comprometidos.

O escopo pode ser dividido em: Escopo do projeto e Escopo do produto. No nosso caso vamos abordar apenas o Escopo do projeto, que nada mais é do que todo trabalho que devera ser feito, com a finalidade de fornecer o produto de acordo com os aspectos e funções especificados (escopo do produto).

### **2.1. PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA**

Neste projeto utilizaremos como estratégia de desenvolvimento o modelo iterativo e incremental, pois estamos em um grupo onde cada integrante faz uma parte do projeto e, após o término, cada integrante fará a validação (testes) do que o outro integrante entregou, já que o usuário final (UNIP) só verá o projeto na entrega do trabalho.

Essas trocas de informações e complementos do projeto, foram feitas através de reuniões do grupo. Assim definimos para a coleta dos requisitos Brainstorming e

Prototipação que veremos logo a seguir.

## **2.2. ANÁLISE DE REQUISITOS**

A coleta de requisitos tem por objetivo detalhar o escopo do projeto para permitir um entendimento mais amplo e detalhado do trabalho a ser realizado no projeto. Consiste em detalhar os requisitos do projeto, documentá-los e alinhá-los com os envolvidos para atender a suas expectativas.

As técnicas que foram definidas na estratégia de desenvolvimento, e que iremos utilizar em nosso projeto para a coleta e definição dos requisitos são: o Brainstorming e a Prototipação.

O Brainstorming, nada mais é do que uma técnica básica de grupo para geração de ideias que nos permite sugestões e exploração dos temas a serem executados.

Nessa etapa, coletamos as seguintes informações abaixo conforme Manual do PIM VIII:

Sistema web em ASP.NET.

Banco de dados em Microsoft Access.

Web Form para o desenvolvimento web.

Sistema deve permitir cadastro das tarefas acadêmicas (com opções para excluir e alterar cada tarefa).

Sistema deve conter um campo para inserir data limite para realização de cada tarefa, bem como um alerta (em tela) quando atingir a data de entrega da tarefa.

Após o Brainstorming utilizamos a Prototipação, que nada mais é do que a criação das telas do sistema de forma que cada integrante pode navegar por elas, analisando as funcionalidades do sistema, os campos envolvidos e as ações que serão tomadas dentro de cada função.



Por fim, as necessidades foram mapeadas (citadas anteriormente no brainstorm) em uma reunião com o grupo e assim, cada qual assumiu uma tarefa.

### **2.3. DEFINIÇÃO DO ESCOPO DO PROJETO**

O sistema terá como objeto, facilitar e ajudar o usuário na parte de inclusões, exclusões e alterações de tarefas acadêmicas tais como trabalhos, provas, atividades complementares, dps, etc; tem também como objetivo datar um início e um fim dessas tarefas, fazendo assim um aviso ao usuário de um vencimento próximo de uma tarefa acadêmica que deve ser realizada, além de calcular e entregar a média das notas que foram inseridas no sistema. Isso tudo ficará armazenado em um banco de dados, onde esse terá como objetivo, futuras consultas do usuário.

A entrega do projeto ocorrerá de acordo com o prazo dado pela UNIP, o qual será de 13/11/2017 até no máximo dia 20/11/2017. Lembrando que o projeto será entregue como um todo (tanto parte teórica quanto prática) já que o único contato com nosso cliente é no final da data. O não cumprimento deste, até o final da entrega, no acarretará na reprovação da disciplina PIM VIII, não sendo possível e nem aceito após a data, o envio do projeto via e-mail, correio, fax ou qualquer outro meio.

A instalação do sistema será por nós, após o termino do projeto e a adequação do cliente no que compete a parte de servidores e desktops. Caso seja encontrado alguma manutenção após instalação, será feita uma instalação de manutenção, resolvendo com a finalidade de resolver os problemas encontrados.

Terá também um treinamento, apenas para a pessoa que estará representando nosso cliente, ficando este responsável pelo treinamento dos demais usuários da ferramenta. Para o projeto ser bem-sucedido, trabalharemos da seguinte forma: 80% do tempo dedicado a análise do caso e 20% do tempo dedicado em desenvolvimento.

Para finalizar, segue abaixo a listagem de itens fora do escopo:

Aquisição de desktops e servidores para a instalação do sistema: é de responsabilidade total do cliente a parte das máquinas onde será instalado e acessado o sistema. Treinamento para usuários: o treinamento para usuários será de total responsabilidade do cliente. Nosso único compromisso será com a pessoa, a qual estará representando a empresa, para ser feito o treinamento.

### 3. SOBRE EAP (Estrutura Analítica do Projeto)

EAP é a decomposição hierárquica orientada à entrega do trabalho a ser executado pela equipe do projeto para atingir os objetivos. Organiza e define o escopo do projeto descrito na declaração do escopo do projeto (HELDMAN, 2009).

A EAP fornece fundamentos para a definição do trabalho, seu relacionamento com os objetivos do projeto e estabelece a estrutura para gestão do trabalho até sua conclusão. A EAP subdivide o trabalho do projeto em partes menores e mais gerenciáveis, em que cada nível descendente representa uma definição cada vez mais detalhada do trabalho do projeto. Segue abaixo as divisões que fizemos em nosso projeto:

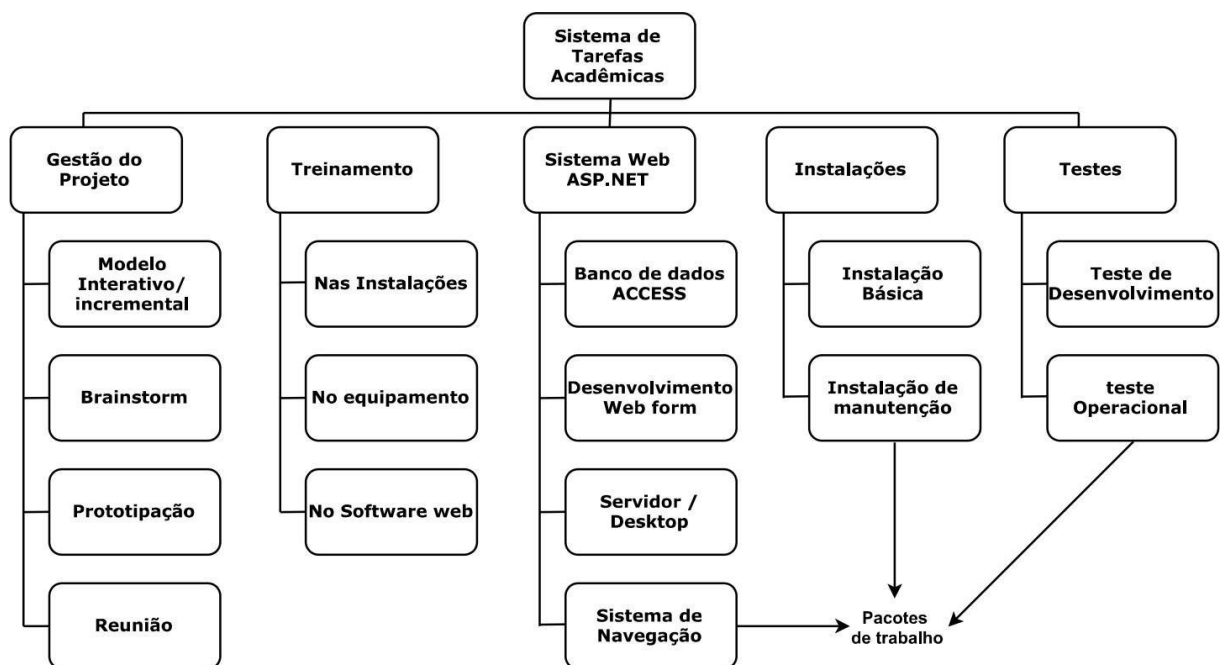


Ilustração do modelo EAP utilizado nesse projeto.

Para cada pacote de trabalho, será atribuída sua função a um membro do grupo. A divisão ocorreu da seguinte maneira:

**Aluno 1: Gestão do projeto.**

Onde será realizado o estudo do projeto através de reuniões com o grupo definindo assim o modelo interativo / incremental, tal como a forma de coleta através do brainstorm e prototipação. Deverá ser entregue até em 30 dias.

**Aluno 2: Sistema web ASP.NET e Instalações**

O sistema Web será feito em ASP.NET no modelo webform onde terá um banco criado em ACCESS e será instalado no servidor / desktop do cliente. Esta tarefa terá de ser entregue em 10 dias.

As instalações serão feitas de forma básica, onde se necessário futuramente depois de encontrado algum erro o qual reportado pelo cliente, será feita uma instalação de manutenção corrigindo os erros. Esta tarefa terá de ser entregue em 1 dia.

**Aluno 3: Testes e treinamentos.**

O sistema Web terá testes unitários e integrados, onde após cada entrega serão feitos testes e após a entrega total, será testada a integração, onde erros serão reportados.

Esta tarefa deverá ser entregue em até 5 dias.

Os treinamentos ocorrerão da seguinte forma: será feito uma apresentação do projeto onde serão apresentadas as funcionalidades e funções do projeto. Após a parte

teórica da apresentação, irão ser colocadas em prática as funcionalidades do produto final. Esta tarefa deverá ser entregue em 7 dias (5 para elaboração da apresentação, 1 para apresentação teórica e 1 para prática do produto).

#### **4. CRONOGRAMA**

O cronograma detalha as atividades necessárias para a execução do projeto e é vital para o seu sucesso. O tempo é um evento difícil de controlar e qualquer mudança pode afetar o prazo final do projeto. A falha no seu controle ainda é uma das principais causas de fracassos em projetos.

O cronograma foi dividido em quatro fases:

Fase de Analise.

Fase de Construção.

Fase de Implementação.

Fase de Testes.

Utilizando o EAP como base para definição das atividades e a declaração de escopo, teremos o seguinte cronograma à seguir:

Gestão do projeto, onde será realizado o estudo do projeto através de reuniões com o grupo definindo assim o modelo iterativo / incremental, tal como a forma de coleta através do brainstorm e prototipação que deverá ser entregue em até 30 dias. O sistema Web que será feito em ASP.NET no modelo webform onde terá um banco criado em ACCESS e será instalado no servidor / desktop do cliente, que deverá ser entregue em 10 dias.

A instalação que será feita de forma básica, onde se necessário, futuramente depois de encontrado algum erro o qual reportado pelo cliente, será feita uma instalação de manutenção corrigindo os erros que terá de ser entregue em 1 dia.

O sistema Web que terá testes unitário e integrado, onde após cada entrega serão feitos testes e após a entrega total, será testada a integração, onde erros serão reportados e que deverá ser entregue em até 5 dias.

Os treinamentos que ocorrerão da seguinte forma: será feito uma apresentação do projeto onde serão apresentadas as funcionalidades e funções do projeto. Após a parte teórica da apresentação, irão ser colocadas em prática as funcionalidades do produto final que deverá ser entregue em sete dias (5 para elaboração da apresentação, 1 para apresentação teórica e 1 para prática do produto).

Tudo que foi descrito anteriormente será colocado em tabelas a seguir, onde faremos o acompanhamento dia a dia para assim, termos o controle sobre o andamento do projeto.

#	Atividades	Duração
1	Documentos e requisitos	10 dias
2	Reunião	5 dias
3	Descrever Funcionalidades	5 dias
4	Elaborar protótipo	5 dias
5	Validar produto	3 dias
6	Fazer ajustes	2 dias
<b>7</b>	<b>Entrega do documento</b>	<b>0 dias</b>

Tabela referente à Gestão de Projeto.

#	Atividades	Duração
1	Leitura do documento com requisitos	4 dias
2	Implementação do projeto em web form	3 dias
3	Implementação do banco de Dados ACCESS	3 dias
<b>4</b>	<b>Entrega do Sistema</b>	<b>0 dias</b>

Tabela referente ao Sistema Web.

#	Atividades	Duração
---	------------	---------

1	Instalação básica do projeto	1 dia
4	<b>Entrega da Instalação</b>	<b>0 dias</b>

Tabela referente à instalação do projeto no cliente.

#	Atividades	Duração
1	Leitura do documento com requisitos	3 dias
2	Teste de desenvolvimento do projeto unitário	1 dia
3	Teste operacional do projeto integrado	1 dia
4	<b>Entrega do teste</b>	<b>0 dias</b>

Tabela referente ao teste realizado no produto.

#	Atividades	Duração
1	Leitura do documento com requisitos	2 dias
2	Elaboração da apresentação	3 dias
3	Apresentação do projeto ao cliente	1 dia
4	Prática do projeto com o cliente	1 dia
5	<b>Entrega do treinamento do produto</b>	<b>0 dias</b>

Tabela referente ao treinamento e apresentação do produto ao cliente.



## **5. ANÁLISE DE RISCOS**

Risco é uma ocorrência positiva ou negativa que pode afetar os objetivos do projeto e está presente em todos os projetos. A análise dos riscos é de suma importância na gestão de projetos, pois evita danos ao projeto e aumenta a produtividade e reduz o retrabalho.

Os riscos podem ser classificados em três níveis:

Aversão ao risco: consiste em não empreender nada em caso de possibilidade de ocorrer problemas. Com aversão ao risco, dificilmente se empreende um projeto. Tolerância ao risco: é a característica natural de quem empreende um projeto. Pode haver problemas, mas eles podem ser tratados e resolvidos, minimizando seus impactos.

Busca o risco: característica extrema de exposição ao risco, muitas vezes extrapolando os limites da gestão preventiva. Pode gerar mais problemas ao projeto do que soluções. Logo, esses riscos deverão ser gerenciados. Para isso, o gerente de projetos precisará ter uma atitude proativa em relação aos riscos, tomando ações preventivas que veremos logo a seguir.

### **5.1. GERENCIAMENTO DOS RISCOS**

Gerenciamento de riscos é definido por ações para identificar, analisar e responder aos riscos, maximizando os resultados positivos e minimizando as consequências adversas.

Para uma boa gestão dos riscos, iremos tomar as seguintes premissas:

Falta de comprometimento do cliente: como nosso trabalho deverá ser entregue ao cliente de maneira final e não durante o seu desenvolvimento, não teremos o acompanhamento do cliente (UNIP) durante esse desenvolvimento.

Falta de entendimento dos requisitos: poderá ocorrer com um membro do grupo após a construção do escopo.

Recursos inadequados ou insuficientes: poderá ocorrer, caso o cliente não se adeque com os requisitos mínimos (Servidor / Desktop) para a instalação do projeto.

## **5.2. IDENTIFICAÇÃO DOS RISCOS**

Para identificarmos os riscos em nosso projeto, iremos categorizá-los a seguir:

Riscos técnicos: poderá ocorrer, caso algum membro de nossa equipe não esteja preparado para desenvolver nos requisitos do cliente, os quais são: ASP.NET e Microsoft ACCESS.

Riscos organizacionais: poderá ocorrer, pois cada membro do grupo mora em uma localidade diferente, ficando um pouco difícil a comunicação entre a equipe.

Riscos externos: poderão ocorrer caso algum membro do grupo tenha problema de saúde, trabalho ou algo de força maior.

Riscos de cronograma: poderá ocorrer caso algo citado anteriormente aconteça, assim a data estipulada acabará não sendo seguida, fazendo com que o projeto não seja entregue até a data limite.

Para chegarmos aos fatores de riscos acima detalhados, utilizamos como ferramenta (está no escopo do projeto) o brainstorming.

## **5.3. ANÁLISE DO IMPACTO DOS RISCOS**

Os riscos foram identificados anteriormente, então a análise de impacto dos riscos se dará na tabela à seguir, com o objetivo de priorizar os riscos de acordo com seus efeitos sobre o projeto.

<b>Risco</b>	<b>Probabilidade</b>	<b>Impacto</b>	<b>x I</b>	<b>Prioridade</b>
<b>Técnico</b>	2	3	6	<b>3º</b>
<b>Organizacional</b>	3	3	9	<b>2º</b>
<b>Externos</b>	4	3	12	<b>1º</b>
<b>Cronograma</b>	1	2	2	<b>4º</b>

Tabela referente ao impacto dos riscos e suas prioridades.

#### **5.4. PLANO DE RESPOSTA AOS RISCOS**

Após nossa análise, identificação e priorização dos riscos, iremos tomar como ação aceitar os riscos como plano de resposta.

Sendo assim, tomaremos as seguintes ações:

Monitoramento do risco: será monitorado dia a dia pelo gerente do projeto.

Impacto: caso ocorra algum dos riscos detalhados, será feito o cálculo de impacto na entrega do projeto.

Iremos tomar também, como ações para que o risco não ocorra, as seguintes respostas:

Risco Técnico: para que não ocorra o risco Técnico, iremos mapear os conhecimentos de todos através de reuniões, adequando assim as tarefas para que não se torne algo novo ou desconhecido, o que for designado para o membro da equipe.

Risco Organizacional: para que não ocorra o risco organizacional, cada membro da equipe deverá estar à par das obrigações do outro e, caso necessário, absorver a

parte do projeto designado ao membro que não estiver disponibilidade, até que o mesmo possa retornar e retomar suas atividades.

Risco Externo: como citado anteriormente no risco organizacional, o risco externo terá como medidas a mesma solução onde, cada membro da equipe deverá estar à par das obrigações do outro e, caso necessário, absorver a parte do projeto designado ao membro que não estiver disponibilidade, até que o mesmo possa retornar e retomar suas atividades.

Risco de cronograma: com as devidas precauções tomadas anteriormente, podemos descartar o risco de cronograma, já que o que foi citado tem por ação fazer com que nenhum risco ocorra durante o projeto.

## **6. AÇÕES DE GARANTIA DE QUALIDADE**

Um gerente de projetos deverá estabelecer padrões e processos, que garantam que o projeto irá atender aos requisitos, com a qualidade esperada.

Para isso, devemos tomar algumas atividades essenciais, antes de começar o projeto.

Essas atividades são:

Preparar o ambiente de desenvolvimento para que esteja de acordo com as especificações de ambiente do cliente.

Identificar os padrões para garantia da qualidade esperada pelo cliente.

Definir as técnicas e ferramentas que serão utilizadas para ajudar na verificação dos padrões.

Definir membro responsável pelas atividades de revisão e inspeção dos artefatos do projeto.

Planejar em cronograma as atividades de qualidade.

Como foi visto ao longo do projeto, temos todas as medidas citadas anteriormente tomadas.

As ferramentas utilizadas serão: ASP.NET em web form, banco de dados em Microsoft ACCESS.

As revisões serão feitas, onde cada membro do grupo irá revisar a parte executado pelo outro e, logo após, será marcada uma reunião, caso seja encontrado algo errado ou que não atenda os requisitos.

E, por fim, os testes serão feitos de forma unitária e integrada, e logo após, deverá também ser marcada uma reunião com as conclusões e informações dos testes, corrigindo o produto caso necessária.

Com isso, teremos as ações de garantia e controle de qualidade do produto na entrega final.

## **7. O SISTEMA**

O sistema basicamente é desenhado em:

### **Tela de acesso ao sistema**

Nela temos diretamente o acesso ao sistema, com validações de usuário e gravação de sessão ativa por usuário, na mesma janela temos o botão para fazer o cadastro do usuário que vai lançar suas devidas notas. Foi utilizado o logo da Unip, como o sistema sendo da mesma.



Bem vindo ao sistema de controle acadêmico

Faça o login ou cadastre-se

Usuário:

Senha:





REGISTRE-SE

### Tela de cadastro de usuário



Preencha os dados abaixo:

ATENÇÃO -> O usuário cadastrado não poderá ser alterado futuramente

Nome:

Fone:

E-mail:

Usuário:

Senha:





Nessa janela temos o formulário básico do aluno com os dados (nome, fone, e-mail, usuário e senha). Clicando em cadastrar o sistema verifica se existe alguém com esse mesmo usuário e valida não deixando cadastrar repetido, se estiver ok vai exibir uma mensagem para clicar no botão “voltar” para acessar o sistema.

**UNIP**  
**UNIVERSIDADE PAULISTA**

Preencha os dados abaixo:

ATENÇÃO--> O usuário cadastrado não poderá ser alterado futuramente

Nome:

Fone:

E-mail:

Usuário:

Senha:





**UNIP**  
**UNIVERSIDADE PAULISTA**

Preencha os dados abaixo:

ATENÇÃO--> O usuário cadastrado não poderá ser alterado futuramente

Nome:

Fone:

E-mail:

Usuário:

Senha:



Usuário cadastrado com sucesso, faça o login aqui--> 

## Tela inicial:



Na janela inicial temos várias funcionalidades como:

Acesso rápido as telas do sistema (assim como todas as telas do sistema)

Botão para desconectar do sistema

Tudo a partir dessa janela grava sessão de usuário mostrando só o conteúdo do usuário conectado.

- Ícone para acesso ao cadastro do usuário
- Ícone para acesso a cadastros de tarefas do aluno
- Ícone para acesso a atividades complementares
- Ícone para acesso a tela de lançamento de notas
- Ícone para acesso a tela de todas as notas lançadas
- Adicionado um calendário para acompanhamento rápido do dia atual



## Edição de dados pessoais

Permite o aluno alterar seus dados menos o “usuário” utilizado. Nessa janela também temos um botão “home” que volta para a tela inicial.



Acesso rápido ▶

**UNIP**  
UNIVERSIDADE PAULISTA

🏠

Atualize seus dados

Editar	
Usuário	Gilson
Senha	123456
E-mail	gilson@bezerra.com
Nome	Gilson Bezerra
Fone	11987654321

Na janela de lançamento de tarefas do aluno, temos algumas funcionalidades especiais:

Acesso rápido

**UNIP**  
UNIVERSIDADE PAULISTA

Cadastro de Tarefas

Lista de Tarefas

Nova tarefa

Data Entrega

18/11/2018

Data Limite

Titulo da Tarefa

Descrição

Observação

Todas Vencidas A Vencer nos próximos 5 dias

Limite	Entrega	Titulo	Descricao	Obs
Nenhuma tarefa encontrada				

Temos o botão de “nova tarefa”, assim que pressionado ele fica escondido e são mostrados botões de cancelar e gravar as informações preenchidas no formulário. De acordo com a data limite lançada o sistema exibe um alerta sonoro se a tarefa está vencida ou não.

Acesso rápido

**UNIP**  
UNIVERSIDADE PAULISTA

Cadastro de Tarefas

Lista de Tarefas

Data Entrega

18/11/2018

Data Limite

18/11/2018

Titulo da Tarefa

Tarefa

Descrição

Aqui descrevemos a tarefa

Observação

Aqui colocamos as informações sobre a tarefa

Gravar dados

Cancelar

Todas Vencidas A Vencer nos próximos 5 dias

Limite	Entrega	Titulo	Descricao	Obs
Nenhuma tarefa encontrada				

Na mesma janela do lado direito temos a grade de tarefas lançadas onde temos três filtros: Todas; Vencidas; A vencer em 5 dias.

É possível selecionar qualquer tarefa e excluí-la caso necessário exibindo um aviso na tela.

**UNIP**  
UNIVERSIDADE PAULISTA

[Acesso rápido](#) [Cadastro de Tarefas](#) [Lista de Tarefas](#)

**Nova tarefa**

Data Entrega: 18/11/2018

Data Limite:

Título da Tarefa:

Descrição:

Observação:

**Todas Vencidas A Vencer nos próximos 5 dias**

	Limite	Entrega	Título	Descrição	Obs
Selecionar	18/11/2018	18/11/2018	Tarefa a ser desenvolvida	Aqui colocamos as informações sobre a tarefa	

### Lançamento de atividades complementares

É possível lançar as horas de cursos ou atividades complementares para a faculdade, é possível na grade do lado direito excluir as atividades já lançadas.

Acesso rápido ▾





**Cadastro**

Escola / Empresa responsável:

Tipo da atividade / nome do curso:

Carga Horária Total:

Descrição da atividade:

**Lista de Atividades lançadas**

Para 100% de aproveitamento é necessário somar 120 horas complementares até o final do curso

Acesso rápido ▾





**Cadastro**

Escola / Empresa responsável:

Tipo da atividade / nome do curso:

Carga Horária Total:

Descrição da atividade:

**Lista de Atividades lançadas**

Para 100% de aproveitamento é necessário somar 120 horas complementares até o final do curso

	Escola/Empresa	Tipo Atividade	Carga horária	Descrição	Aluno
	Udeny	Programação Java	120	Aqui colocamos a descrição do curso	Gilson

## Provas e trabalhos

É possível lançar 6 notas, sendo 4 provas e 2 trabalhos. As notas são calculadas com média ponderada e cada nota terá seu peso, ou seja:

Prova 1 ---- peso 2

Prova 2 ---- peso 2

Prova 3 ---- peso 1

Prova 4 ---- peso 1


Trabalho 1 - peso 2

Trabalho 2 - peso 2


Após preencher todos os dados de acordo com a obrigatoriedade dos campos o sistema calcula se o aluno foi aprovado ou não.

Para o aluno ser aprova na primeira etapa é necessário ter pelo menos no 60. Se não atingiu essa média parcial o aluno terá que ficar para DP.

[Acesso rápido](#)



**UNIVERSIDADE PAULISTA**

 **CONTROLE DE PROVAS E TRABALHOS**



Preencha abaixo os dados

Nota P1:  Nota P2:  Nota P3:  Nota P4:

Nota Trabalho 1:  Nota Trabalho 2:

Professor:  Matéria:

Observações:

**Ver cadastros**

Acesso rápido ▶



**CONTROLE DE PROVAS E TRABALHOS**  
Preencha abaixo os dados

Nota P1:  Nota P2:  Nota P3:  Nota P4:

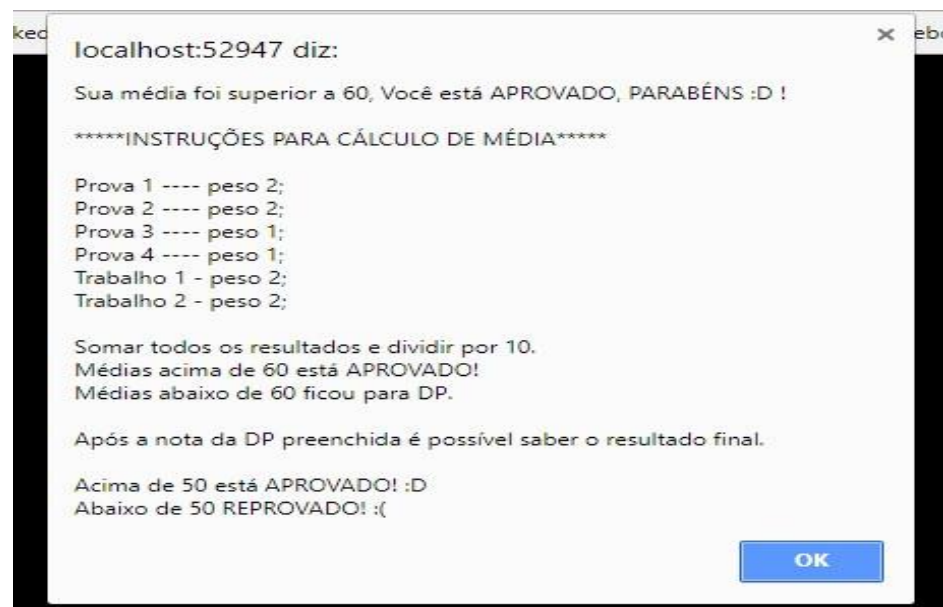
Nota Trabalho 1:  Nota Trabalho 2:

Professor:  Matéria:

Observações:  
Aqui descrevemos as provas e trabalhos



Ao clicar em “cadastrar” o sistema vai exibir uma mensagem com a informação se passou ou não e também irá mostrar mensagens de instruções de cálculos de nota.



## Minhas notas

Nessa janela é o ambiente principal de acompanhamento de notas do aluno, ou seja, nela contém os dados lançados de provas e trabalhos e cálculo de média parcial e final, nessa janela é possível selecionar e excluir alguma nota lançada errada, calcular nota de DP (se o aluno ficou para DP a linha vai ficar em branco). Na janela mostra matérias aprovadas (em verde) e reprovadas (em vermelho).

Acesso rápido ▶



🏠

### CONTROLE DE PROVAS E TRABALHOS

Nota DP ->

Selecione a linha desejada, digite a nota DP e Clique em Calcular

**Calcular**

	Matéria	Professor	Observação	Valor P1	Valor P2	Valor P3	Valor P4	Valor T1	Valor T2	Média Parcial	Nota DP	Média Final	Estado
Selecionar	Empreendedorismo	Juliano	Aqui descrevemos as provas e trabalhos	6	6	6	6	6	6	6	0	6	Aprovado

**Cadastrar nova nota**

## CONCLUSÃO

Como trabalho de conclusão do curso de análise e desenvolvimento de sistemas, desenvolvemos uma aplicação web em ASP.NET, que gerencia tarefas acadêmicas (trabalhos, provas, atividades complementares, DPs, etc.).

O trabalho foi dividido em duas etapas. Na primeira tivemos o gerenciamento de projeto, contendo os requisitos de: descrever o escopo do projeto; elaborar o EAP; desenvolver o cronograma; apresentar o plano de risco; definir os padrões de qualidade esperados.

Já na segunda parte, foi feito um sistema, que contém os seguintes requisitos: permitir cadastro de tarefas acadêmicas; inserir uma data limite para realização das tarefas; alertar quando atingir a data da entrega; utilizar um banco de dados em Access para consulta dessas atividades.

Com todas essas informações, nesse trabalho utilizamos o que aprendemos nas disciplinas de:

- Gerenciamento de projetos de software.

- Desenvolvimento de software para Internet.

- Tópicos especiais de programação orientada a objetos.

O objetivo foi criar um projeto web e gerenciá-lo até seu término. Então, foi criado a documentação contendo: escopo, EAP, cronograma, plano de risco e padrões de qualidade; e desenvolvido um projeto no modelo ASP.NET utilizando web form e banco de dados em Microsoft ACCESS.

Sendo assim, conseguimos relacionar as matérias envolvidas, elaborando uma documentação essencial para o gerenciamento e a criação do projeto web, atendendo os requisitos do cliente (PIM VIII – UNIP).



## REFERÊNCIAS

CARLOS MACORATTI, J. Criando um formulário de login: Disponível em: <[http://www.macoratti.net/14/09/mvc\\_flogin.htm](http://www.macoratti.net/14/09/mvc_flogin.htm)> . Acesso em: 10 de Nov. de 2018.

DALEPIANE, F. Criando um sistema em Asp.Net: Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/asp-net-mvc-criando-um-sistema-financeiro/31385>>. Acesso em: 10 de Nov. de 2018.

GUNJI, J. C. G.; MARINHO, S. L.; SOUZA, L. S. Tópicos especiais de programação orientada a objetos. São Paulo: Editora Sol, 2015.

KERZNER, H. Gerenciamento de Projetos: Uma abordagem sistêmica para planejamento, programação e controle: São Paulo: Blucher, 2015.

RIBEIRO, A. L. D. Gerenciamento de Projetos de Software: São Paulo: Editora Sol, 2015

MARINHO, S. L. Desenvolvimento de Software para Internet: São Paulo: Editora Sol, 2015